

2011

Swiss-Manager Unicod 8.0

Swi-Manager works closely with **Chess-Results.com**, the **Chesstournaments-Results-Server Administration-** and chesspairing program of the topclass, FIDE approved **Official program of the chess Olympiads 2002 Bled, 2004 Calvia, 2006 Turin and 2008 Dresden**

The screenshot displays the 'Tournament data dialog (Swiss System)' window. The 'General' tab is active, showing details for the 'Pan American Women's Championship 2010' (FIDE ID 48867). Key information includes the organizer (CBX - Liga Campineira de Xadrez), tournament director (MI Segal, Alexandru Sorin), and site (Casa de Portugal - Rua Ferreira Penteado 1349 Cambuí - Campinas, São Paulo). The tournament dates are from 2010/11/28 to 2010/12/04. The interface also shows a 'Team pairings' table on the left and a 'replay' section at the bottom.

1	2	3	4
1 RIO DO SUL	2 - 2	CONCÓRDIA	
2 BRUSQUE	2 - 2	BLUMENAU	
3 FLORIANÓPOLIS	3 - 1	CHAPECÓ	
4 POMERODE	1 - 3	JOINVILLE	
5 TUBARÃO	2½ - 1½	FRAIBURGO	
6 CRIÇUAMA	3 - 1	BALNEÁRIO	
7 JARAGUÁ DO SUL	2 - 2	ITAJAÍ	
8 IMBITUBA	1 - 3	IBIRAMA	
9 SÃO MIGUEL DO OESTE	1 - 3	LAGES	

The screenshot shows the website interface for the 'Pan American Women's Championship 2010 FIDE ID 48867'. It includes a navigation menu, a search bar, and a main content area with tournament details. A 'Starting rank list' is displayed at the bottom, listing players with their FIDE IDs, federations, and ratings.

No.	Name	FideID	FED	RtgI	Club/City
1	IM Lujan Carolina	109878	ARG	2349	Argentina
2	WGM Marrero Lopez Yaniet	3503950	CUB	2349	Cuba
3	WIM Vigoa Apecheche Yanira	3507041	CUB	2282	Cuba
4	WIM Morales Mendoza Luciana	3801403	PER	2187	Peru

AF Emerson Gustavo Muller
Carazinho – RS - Brazil
01/01/2011

Swiss-Manager Unicod 8.0

FIDE-approved

Pairing program for chess tournaments

(Swiss System, Team Swiss System, Round robin, Team Round Robin)

Swi-Manager works closely with **Chess-Results.com**, the **Chesstournaments-Results-Server Administration- and chesspairing program of the topclass, FIDE approved**
Official program of the chess Olympiads 2002 Bled, 2004 Calvia, 2006 Turin and 2008 Dresden

INTRODUÇÃO:

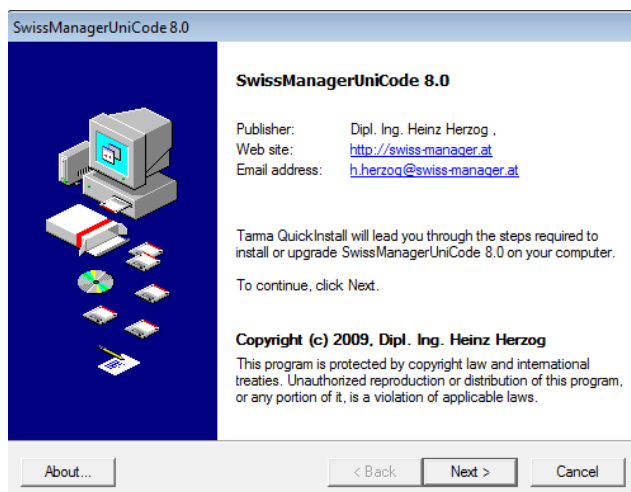
Iremos tratar este texto de uma maneira bem prática, baseado na premissa de que os leitores já estejam familiarizados como as regras de empareiramento manual dos sistemas Suíço e Schuring (Round-Robin) de forma que certos detalhes não serão tratados de maneira mais profunda.

INSTALANDO O PROGRAMA:

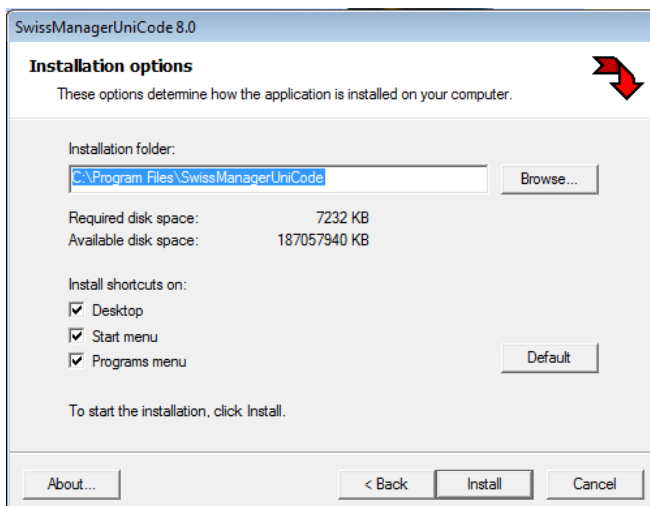
Primeiramente baixe o programa: SwissManager Unicod 8.0

[Swiss-Manager Unicode Version for Windows XP and newer \(08.01.2011, Build 8.0.0.267, Filegröße 2,900,444\)](#)

Em seguida de um (duplo click do SwissManagerUnicodSetup.exe).



Coloque o diretório aonde o programa deverá ser instalado. O mesmo diretório deverá ser para os arquivos de ajuda e rating.



APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Ao instalar o programa são instalados no disco duro os seguintes arquivos e pastas:

SwissManagerUnicod 8.0

Diretório: C:\Archivos de programa\SwissManagerUniCode

Arquivos	Descrição
Setup.dll	Arquivos necessários à desinstalação
Setup.exe	Arquivos necessários à desinstalação
Setup.ini	Arquivos necessários à desinstalação
SwissManager.exe	Programa Swiss-Manager Unicode
SwissManagerHelp_GER0.chm	Breve informação sobre Swiss-Manager
SwissManagerLanguage_CRO.Lan	Arquivo de idioma croata
SwissManagerLanguage_CZE.Lan	Arquivo de idioma checo
SwissManagerLanguage_ENG.Lan	Arquivo de idioma inglês
SwissManagerLanguage_ESP.Lan	Arquivo de idioma espanhol
SwissManagerLanguage_FRA.Lan	Arquivo de idioma francês
SwissManagerLanguage_GER.Lan	Arquivo de idioma alemão
SwissManagerLanguage_POL.Lan	Arquivo de idioma polaco
SwissManagerLanguage_SBR.Lan	Arquivo de idioma serbio
SwissManagerLanguage_SLO.Lan	Arquivo de idioma esloveno
SwissManagerLanguage_SVK.Lan	Arquivo de idioma eslovaco
SwissManagerLanguage_TUR.Lan	Arquivo de idioma turco
Vorlagen	Diretório para Panilhas
Html_vorlage.htm	Modelo de arquivos HTML
SM.CSS	Modelo de arquivos HTML
Titleform.xls	Modelo em Excel para a confirmação da lista de títulos FIDE
TournamentReport.xls	Excel modelo para relatórios de torneios FIDE
SwissManagerHelp_GER.chm	Manual de ajuda de Swiss-Manager em alemão *)
SwissManagerHelp_ENG.chm	Manual de ajuda de Swiss-Manager em inglês*)
SwissManagerHelp_CZE.chm	Manual de ajuda de Swiss-Manager em checo *)
SwissManagerHelp_FRA.chm	Manual de ajuda de Swiss-Manager em francês *)
SwissManagerHelp_ESP.chm	Manual de ajuda de Swiss-Manager em espanhol *)

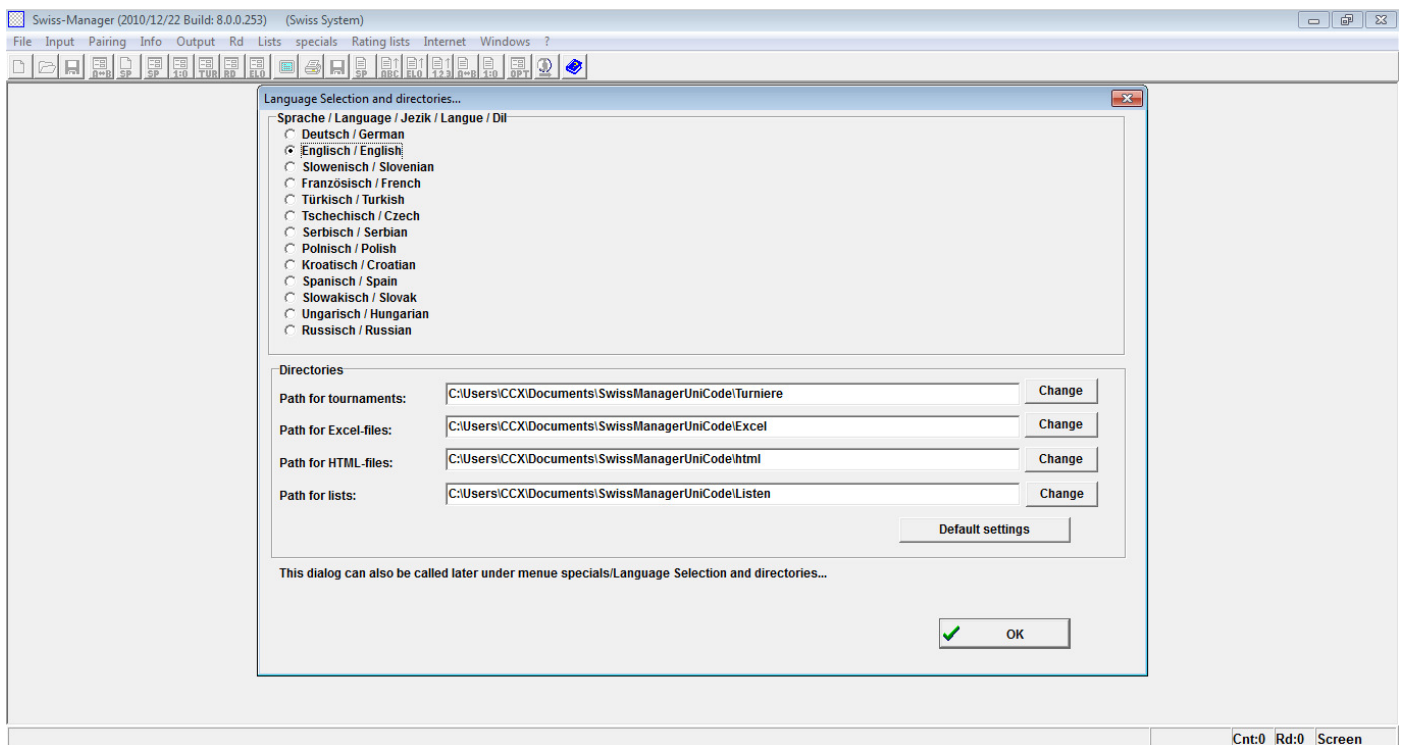
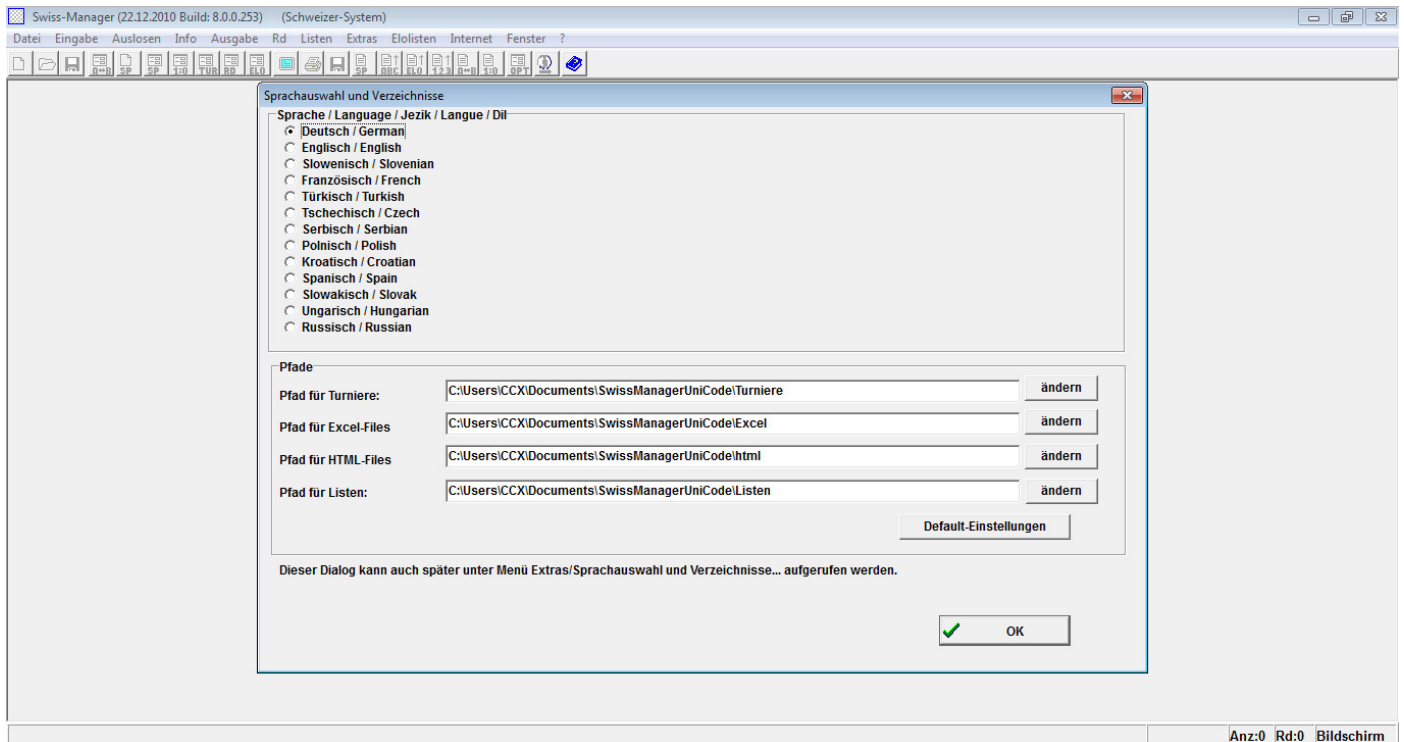
Diretório: Meus Documentos\SwissManagerUniCode

Arquivos	Descrição
EXCEL	Pasta de saída dos arquivos em Excel
Spezial	
HTML	Pasta de saída HTML
LISTEN	Pasta de saída para todas as listas (arquivos temporários)
TURNIERE	Pasta para todos os torneios
Test_Single_RoundRobin.TURx	Torneio Teste Round Robin
Test_Single_Swiss_System.TUNx	Torneio Teste Sistema Suíço
Test_Team_RoundRobin.TUTx	Torneio Teste Round Robin por equipes
Test_Team_Swiss_System.TUMx	Torneio Teste Sistema Suíço por equipes
SwissManagerListParameter.dat	Arquivos de parâmetros para diferentes configurações
SwissManagerGlobalParameter.dat	Arquivos de parâmetro para as listas de auto-definida

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

SELECIONANDO A LINGUAGEM DO PROGRAMA

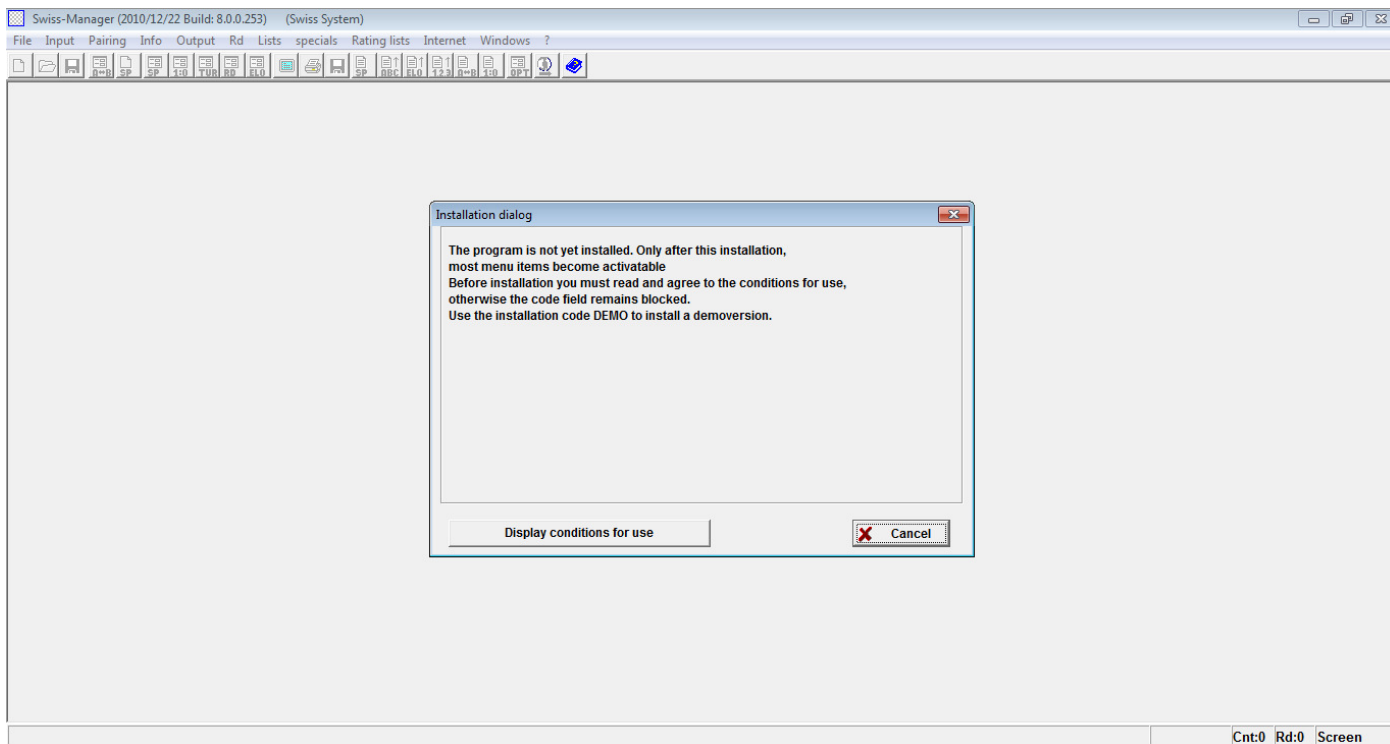
Uma vez instalado o programa devemos abrir seguindo **(Iniciar/Programas/SwissManagerUnicod)** seleccione o idioma em inglês e clique em OK.



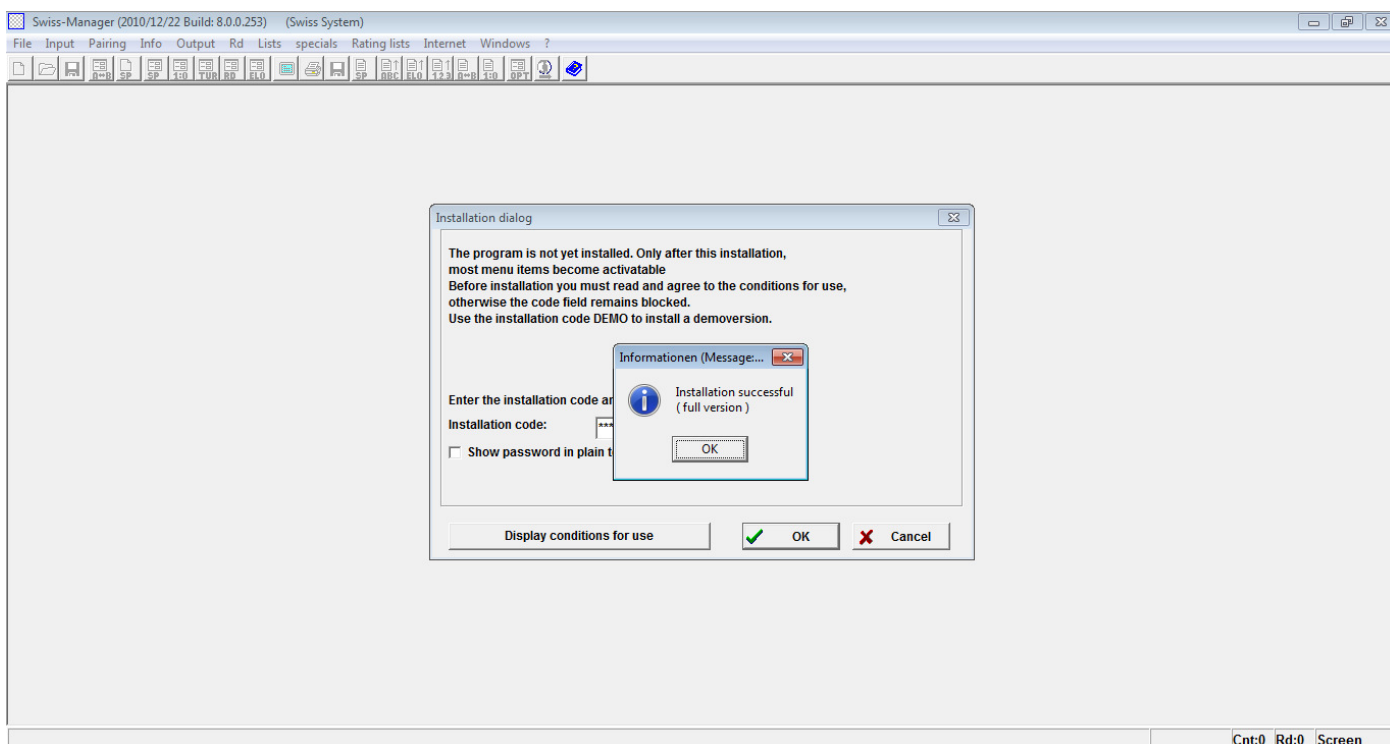
INTRODUÇÃO DO CÓDIGO DE INSTALAÇÃO

Quando iniciar o program é necessário ativá-lo, isto é, introduzir o código de instalação.

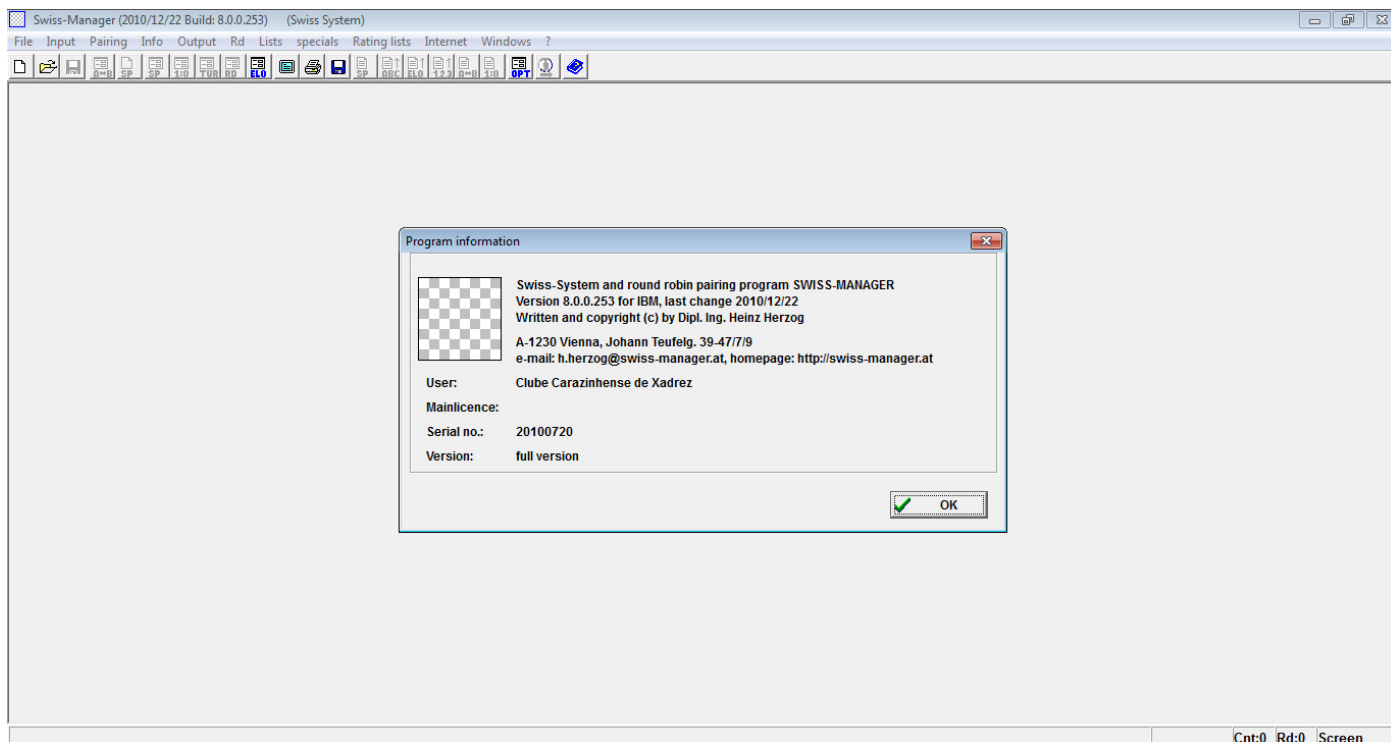
- A janela de instalação é aberta automaticamente em poucos segundos. Se você instalou uma versão de demonstração, utilize o item de menu specials {/ Install ...}.
- Siga as instruções na caixa de diálogo.
- Após clicar em [OK condições de uso], o cursor estiver no campo de código.



- Uma vez que você digite o código de instalação (que eu vos envio uma vez que você pagou a fatura enviada por e-mail) e clique em [OK], a instalação é concluída.



APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0



Como se trata de uma versão demo, devemos introduzir o numero da licença administrada pelo provedor.

O programa está disponível em três versões:

Versão Completa:

- Custo 199 € e tem as seguintes características.
- Suíço individual, até 1200 jogadores em 46 rodadas.
- Round-Robin individual, até 150 rodadas.
- Suíço por Equipes, até 1200 jogadores, 150 equipas e 23 rodadas.
- Round-Robin por Equipes, até 1200 jogadores e 23 rodadas.

Versão Light:

- Custo 99 € e tem as seguintes características.
- Round-Robin individual, como na versão completa.
- Suíço individual, até 60 participantes em 11 rodadas.
- Round-Robin e Suíço por Equipes, como a demo.

Versão Demo:

- Gratuita. Não tem limite de tempo, porém.
- Round-Robin com até 6 jogadores
- Suíço com 50 jogadores e 4 rodadas.
- Round-Robin por Equipes até 6 equipas.
- Suíço por Equipes até 20 equipas e 4 rodadas.

Importante: O programa pode ser instalado em outros momentos com o código. Mantê-lo em algum lugar seguro.

[INSTALANDO OS ARQUIVOS DE AJUDA](#)

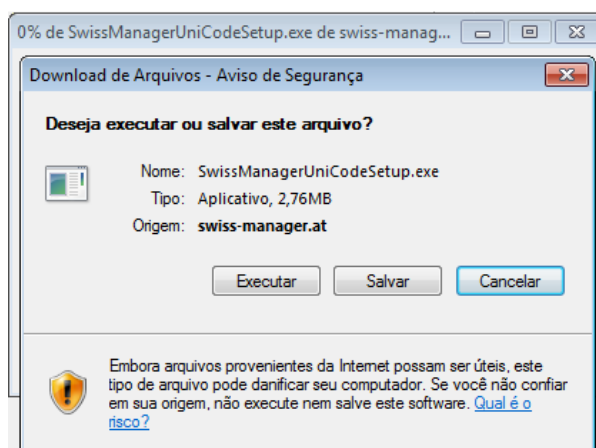
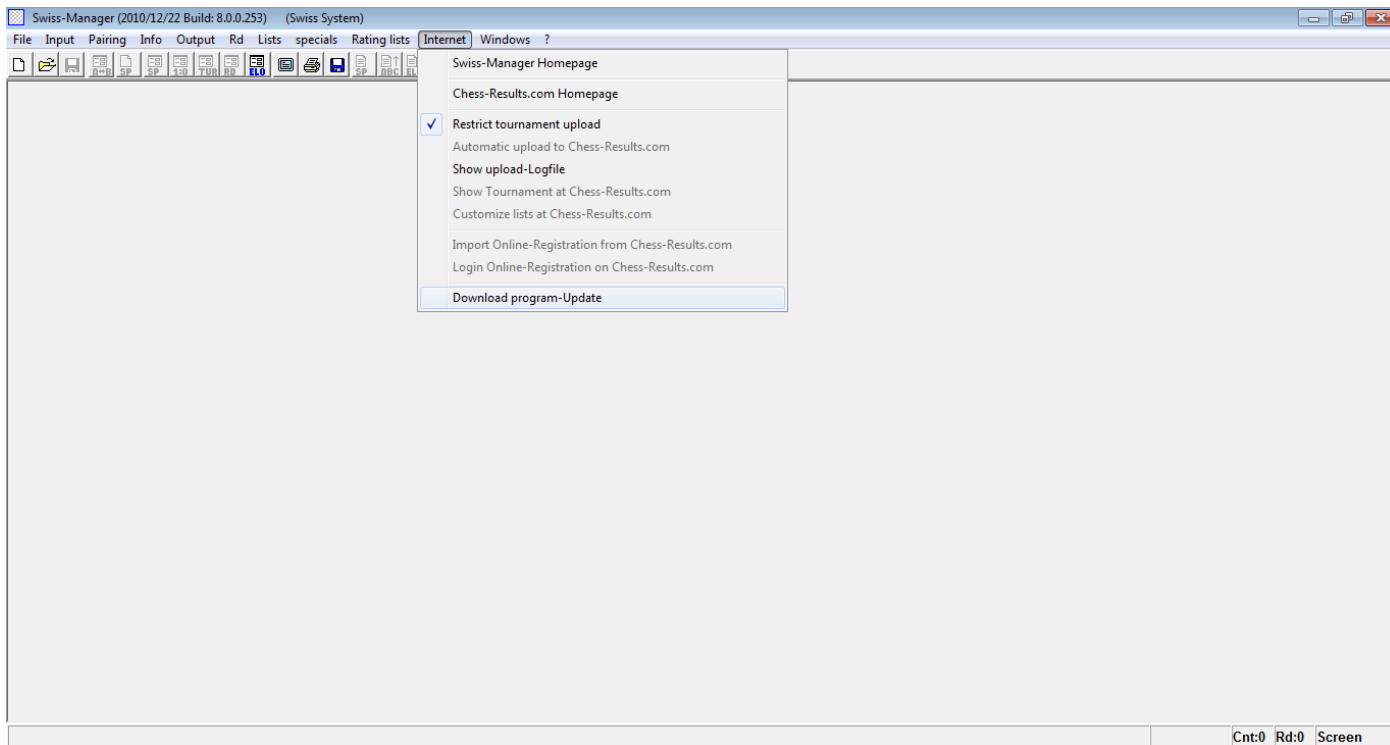
Estes arquivos de ajuda não são instalados automaticamente com o Swiss-Manager. Você pode baixá-lo Swiss Web Download Manager: <http://swiss-manager.at/download.aspx?lan=1>

ARQUIVO-EXTENSÃO:

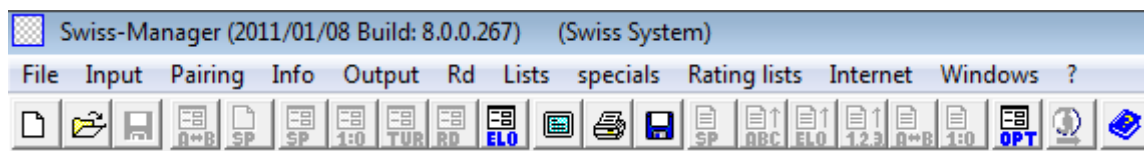
O arquivo-extensão depende do tipo de torneio (.TURX para o Round-Robin, .TUNX Torneio Sistema Suíço, .TUTX Round Robin por Equipes, .TUMX Sistema Suíço por Equipes). Após este Torneio de dados aparece o diálogo.

ATUALIZAÇÃO:

É conveniente manter o programa sempre atualizado, podemos fazer isso através com o menu "Internet/Download program-Update". No qual o programa vai sempre baixar a ultima versão atualizada. <http://swiss-manager.at/unload/SwissManagerUniCodeSetup.exe>
Note na barra em cima essa versão é de 22.12.2010.

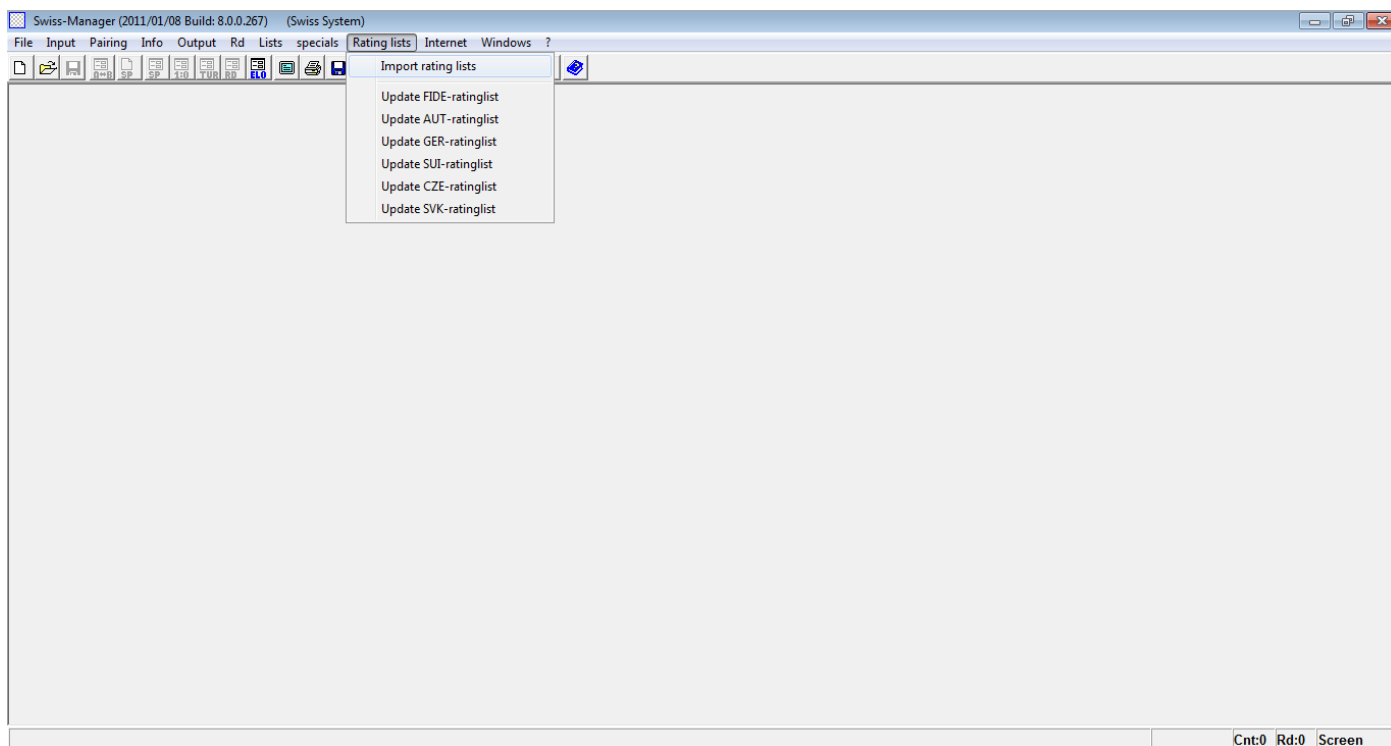


Para atualizar o programa não é necessário, nem recomendável desinstalar a versão anterior. Após descarga e nova instalação a versão passa a ser de 08.01.2011. O programa foi atualizado com a última versão disponível.



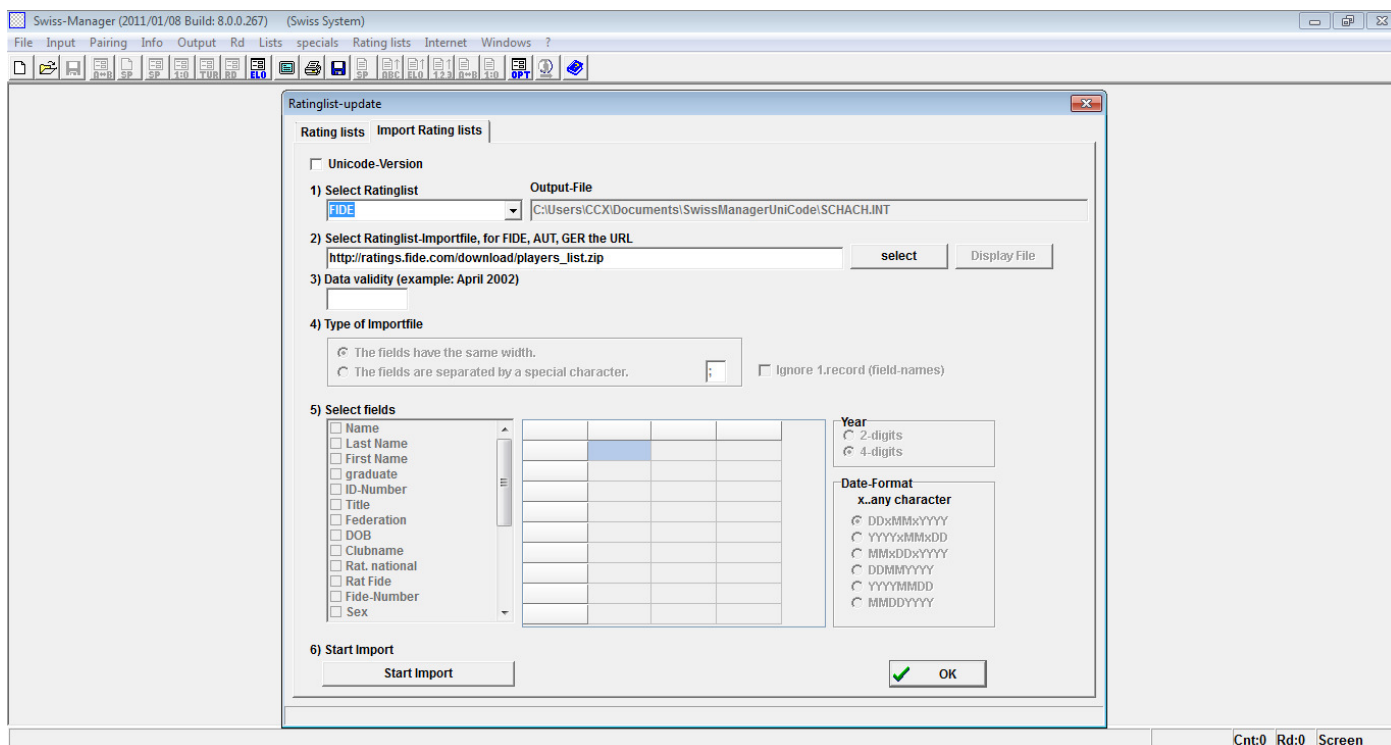
IMPORTANDO AS LISTAS DE ELO

As normalmente as listas de “Rating FIDE” é de fácil importação devemos fazer o “updated” com o menu “Rating lists/Import rating lists” ele vai importar diretamente da “Fide homepage”.



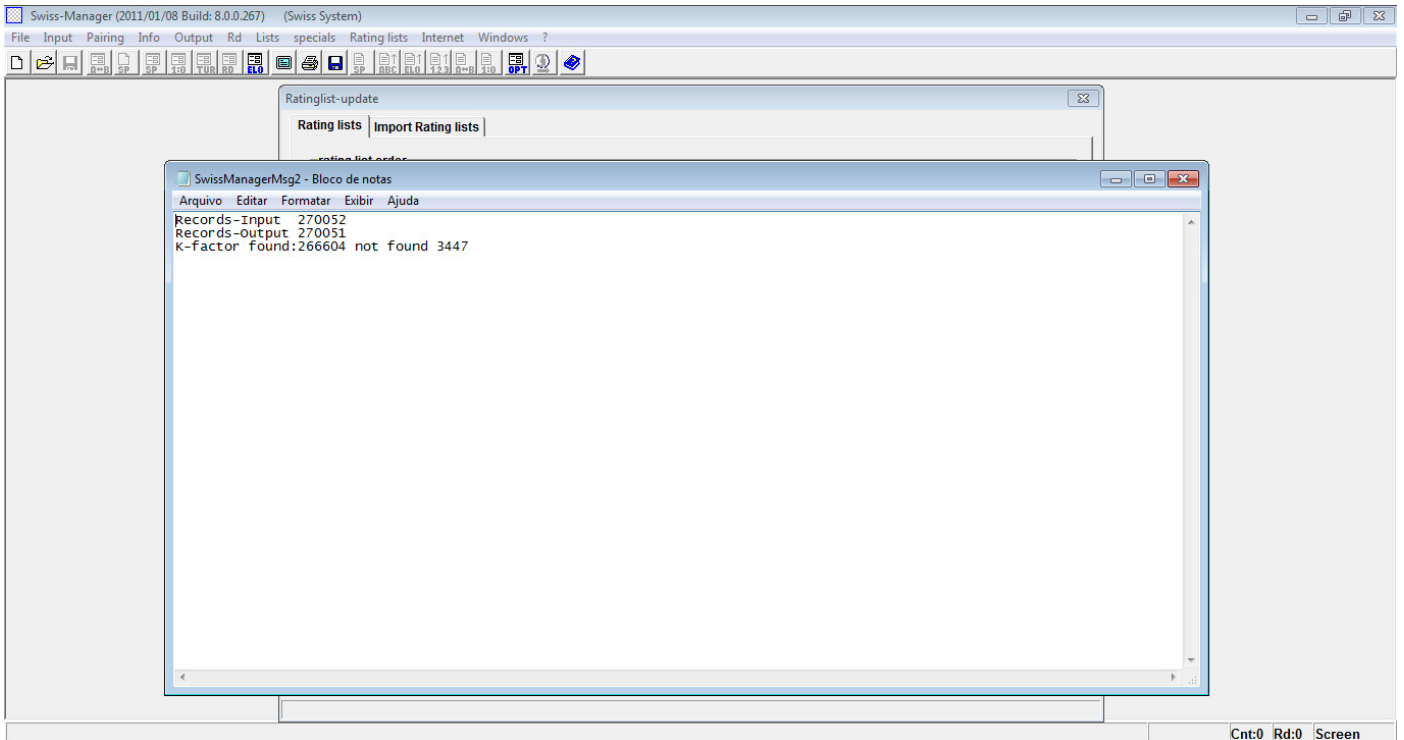
A partir de 01/07/2009 será bimestralmente.

A data das listas serão **1 Janeiro, 1 Março, 1 Maio, 1 Julho, 1 Setembro e 1 Novembro.**

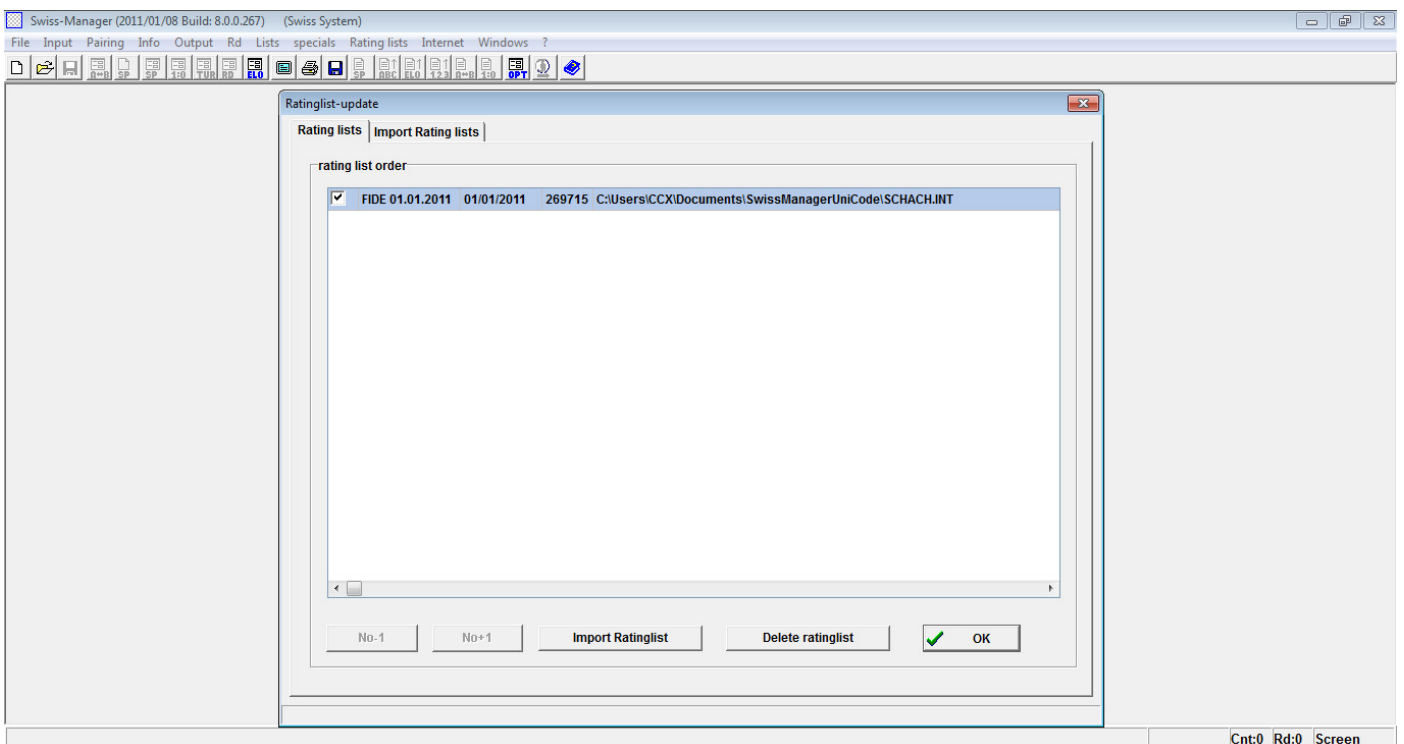


Após selecionar a Fide Rating click em “Start Import”. Note que logo abaixo aparece a lista sendo importada a lista juntamente com o fator K.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0



Após importar a lista de rating estará pronto para ser usado.

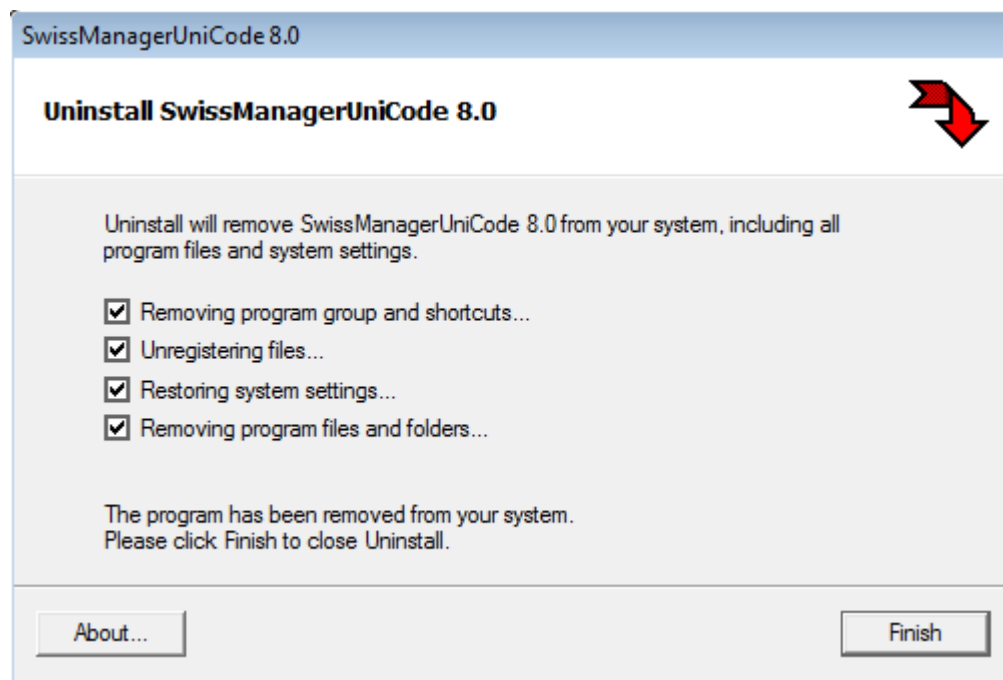
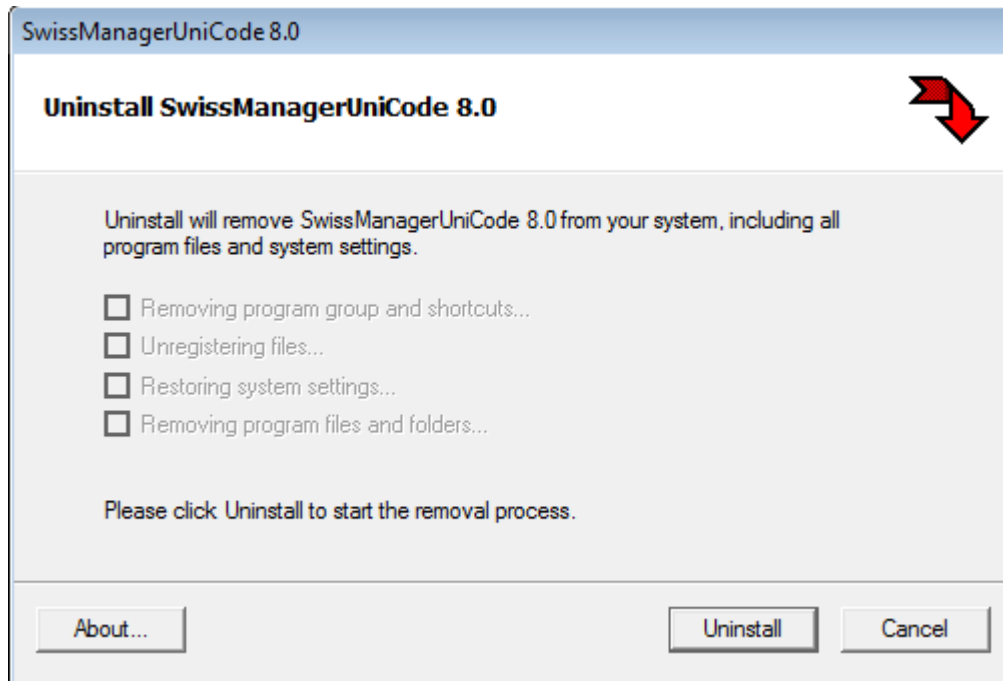


DESINSTALAR O PROGRAMA

Durante a instalação não são copiados os arquivos (DLLs, por exemplo) nos diretórios do sistema. No entanto, ele é inserido durante as entradas do Registro.

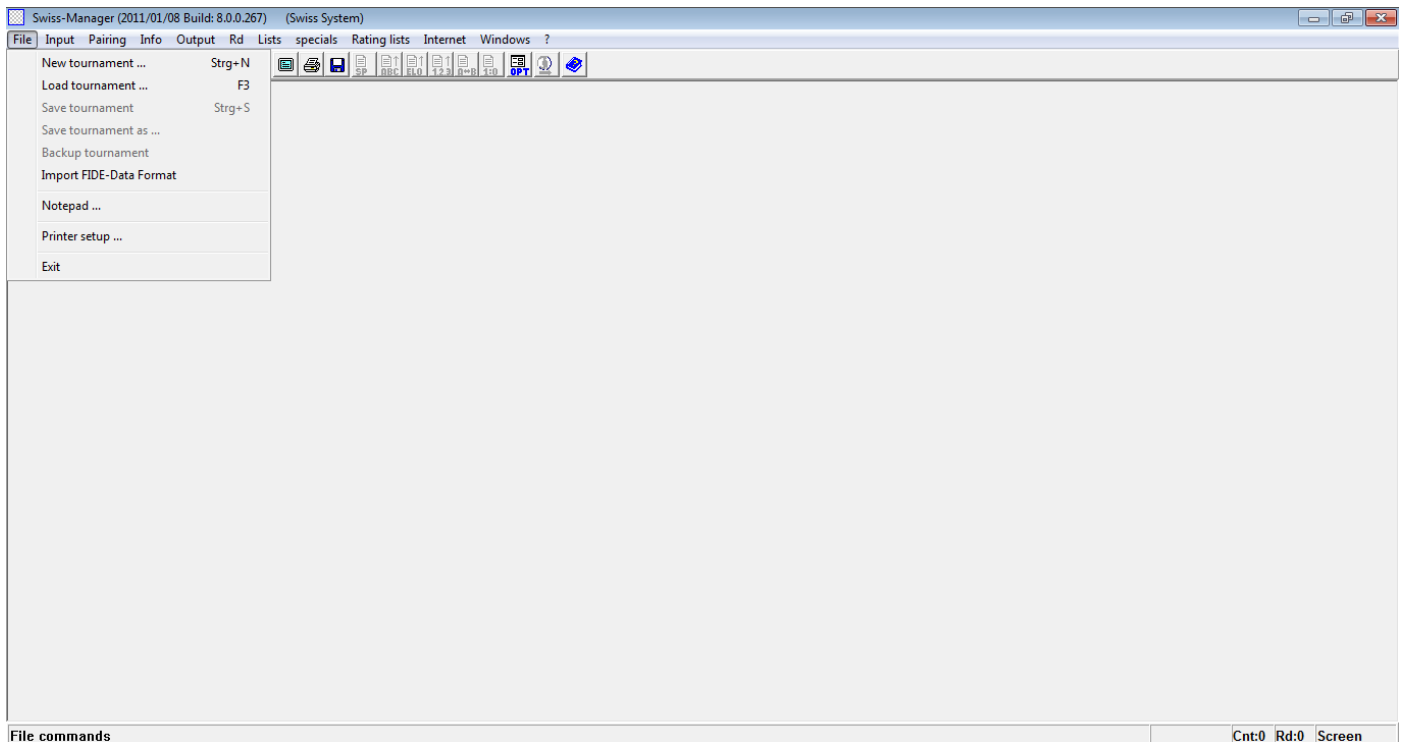
O programa pode ser desinstalado no painel de controle.

Torneios não são removidos e outros arquivos gerados por Swiss-Manager.



EXPLICAÇÕES DOS MENUS

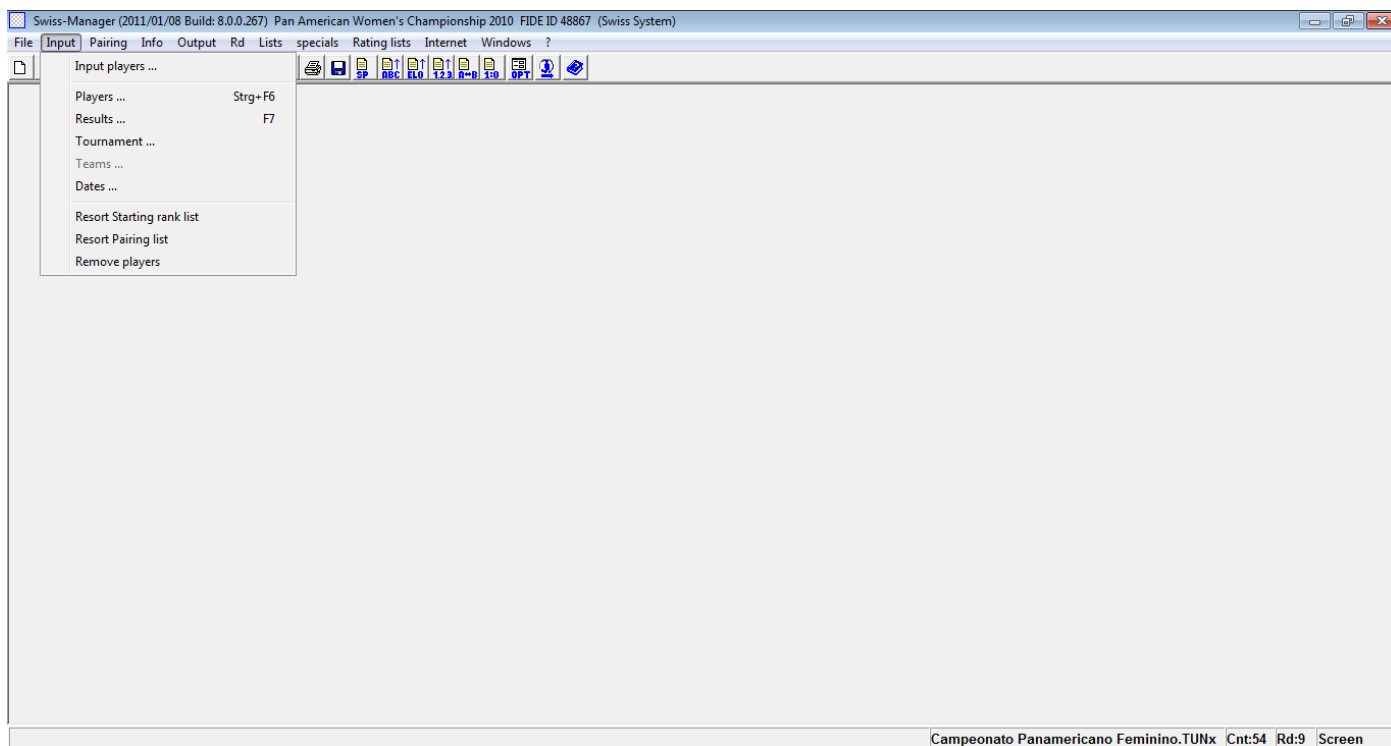
Menu File



- **New tournament...** : Criar novo torneio.
- **Load tournament...**: Carregar um torneio já existente.
- **Save tournament...** : Salvar, Gravar o torneio.
- **Save tournament as...** : Salvar, Gravar o torneio com outro nome.
- **Backup tournament**: Fazer cópia de segurança. (sempre faça uma copia a cada rodada, de preferência em pastas separadas).
- **Import FIDE Data format**: Aqui você pode importar o FIDE-textfile (por cálculo de rating FIDE).
- **Notepad...** : Bloco de notas que, depois de ativado, abre uma janela onde se podem registrar notas pessoais. O Notepad é global (independente do torneio).
- **Printer setup** : Para configurar a impressora que se vai utilizar
- **Exit** : Sair do programa. Se as informações não estiverem gravadas é solicitado a fazer.

Start new programm : Para iniciar ou abrir outro programa já criado para permitir trabalhar em simultâneo com outros programas, sendo possível gerenciar vários torneios ao mesmo tempo, sendo fácil, com a ajuda do comando <Alt> + <Tab> mudar de um programa para o outro.

Menu Input

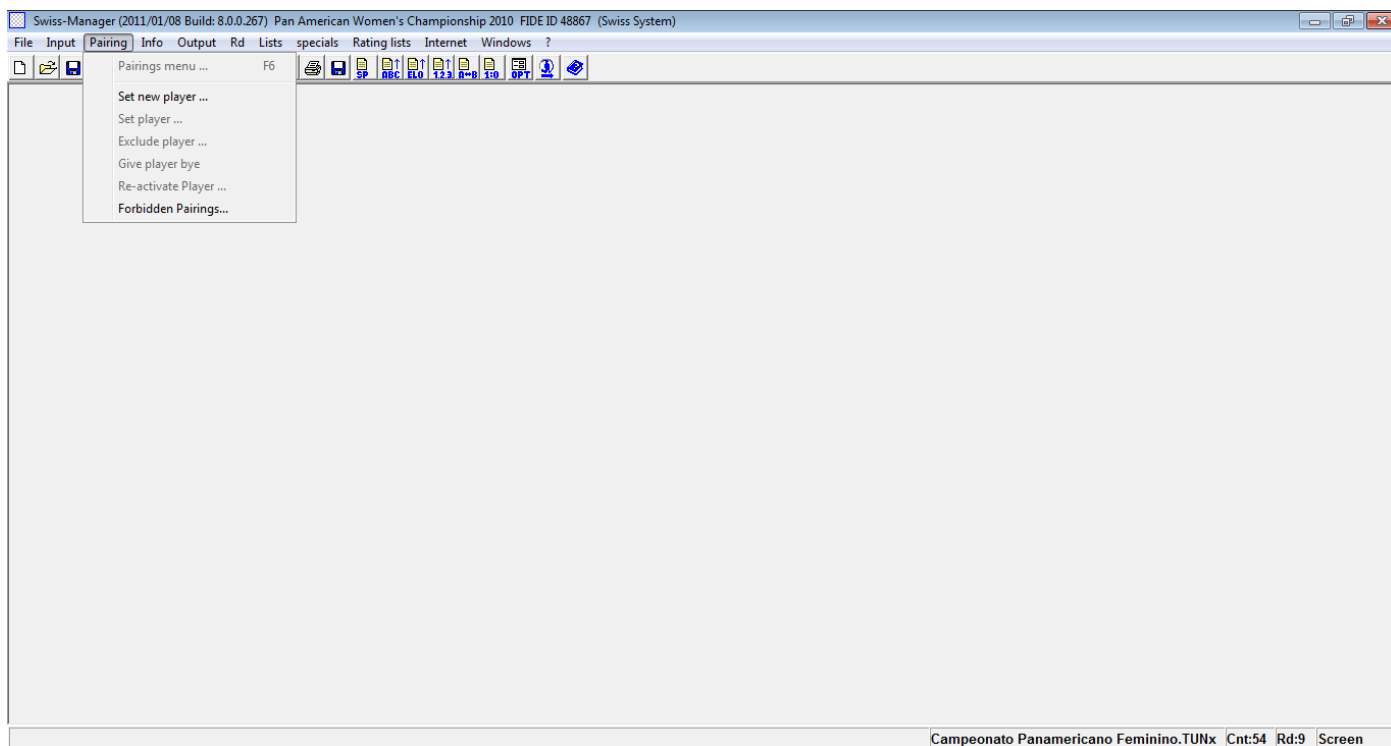


- **Input players...** : Permite inserir ou deletar jogadores.
- **Players...**: Permite fazer mudanças nos jogadores.
- **Results...**: Permite colocar ou remover os resultados.
- **Tournament...** : Permite inserir os dados do torneio.
- **Teams...**: Permite inserir ou deletar equipes.
- **Dates...**: Permite inserir as datas e horários das rodadas.
- **Resort Starting Rank Lists:** (Somente para torneios Suíço). Basicamente, os jogadores são classificados automaticamente durante a entrada (ao fechar o formulário), se a opção "**sort startrank automatically**" está ativo. A classificação ocorre de acordo com a classificação, Rating, FIDE-título e ordem alfabética.
Este menu é necessário se os jogadores após o empareiramento da fase 1 são inscritos, ou se a classificação for alterado. Uma vez que o número de classificação afeta o empareiramento, você deve recorrer ao posto iniciar nestes casos.

O mesmo ocorre para torneio pelo sistema suíço por equipe. A classificação ocorre de acordo com a média da soma dos rating dos jogadores. (não para a lista fixa). Ou seja, Se o torneio é jogado em 4 tabuleiros, a classificação, soma os 4 melhores jogadores e são usados para classificar a equipe. A classificação inicial pode ser alterada manualmente na caixa de diálogo Team.

- **Resort Pairing Lists:** Serve para ordenar as mesas de empareiramento caso seja modificada manualmente.
- **Remove players** : Todos os jogadores não empareirado são apresentados e propôs a supressão. Após a confirmação do jogador será excluído definitivamente do torneio.

Menu Pairing



- **Pairings menu...:** Abre o dialogo de empareiramento para o sistema suíço e roud-robin.

Apenas para torneios Team Round Robin

- **Pairings fixed list :** Faça os empareiramento dos jogador para todas as rodadas. Os sorteios ainda possam ser alterados posteriormente.

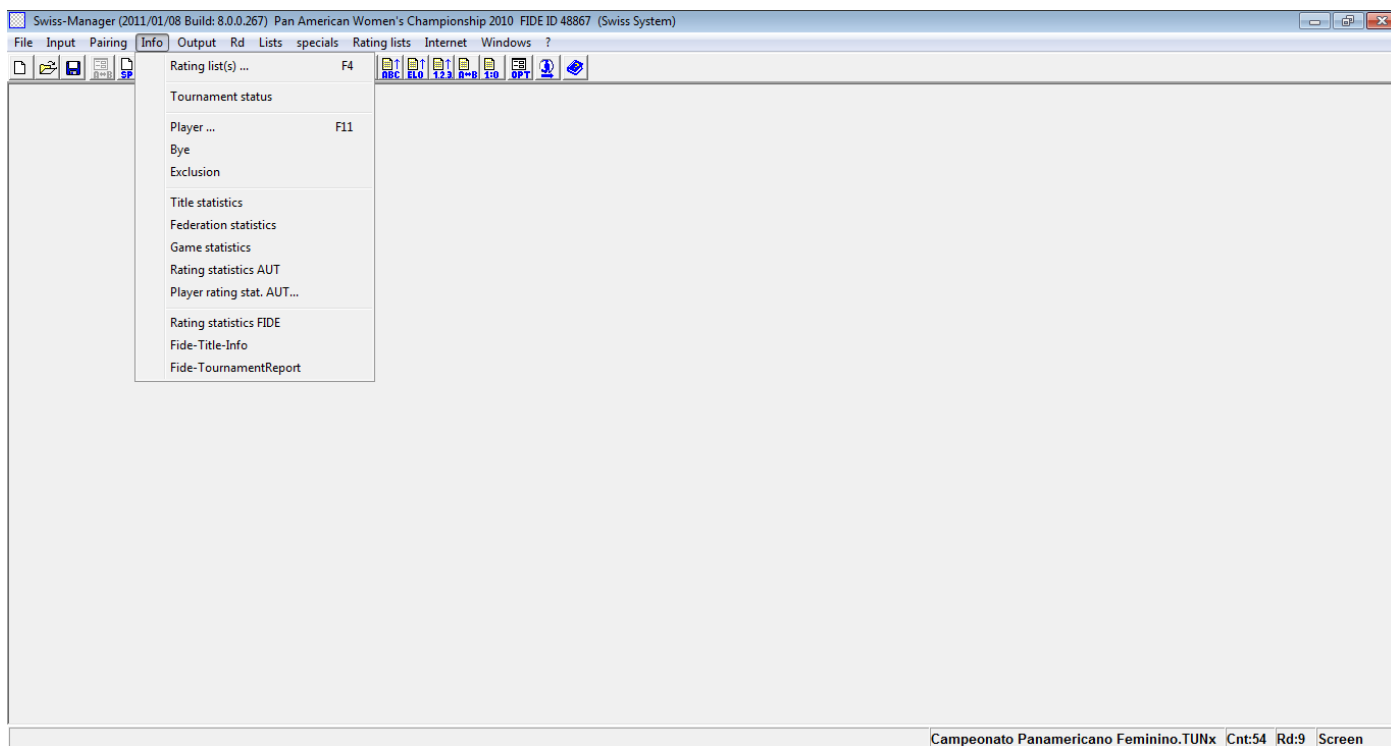
Só para o Sistema Suíço:

- **Set new player... :** Significa emparceirar novos jogadores. Permite de forma manual, modificar, alterar o emparceiramento de jogadores a partir da 1ª rodada até a sessão em curso.
- **Set player... :** Significa emparceirar um jogador. Permite o emparceiramento manual de jogadores para a rodada seguinte. Esse comando só é usado no sistema suíço individual.
- **Exclude player...:** Mostra a lista de jogadores ativos. Fazendo duplo clique sobre um deles, abre-se uma caixa que permite suspender/desativar temporária ou definitivamente, um jogador nas rodadas seguintes.

Mas atenção: a atribuição Exclui player (jogador suspenso ou excluído) deve ser feita antes do emparceiramento da rodada pretendida. O mesmo acontece para a sua reativação. Se você deletar uma rodada tome muito cuidado pois ele desmarca todos os jogadores excluídos para rodadas seguintes, tendo que refazer antes de emparceirar novamente.

- **Give player bye...:** No caso de existir um nº impar de participantes, o jogador “Bye” é determinado automaticamente pelo programa. Contudo, existe a possibilidade de colocar-lo de forma manual recorrendo a este comando.
- **Re-activate Player...:** A exclusão é cancelada e o jogador é reativado podendo continuar a jogar.
- **Forbidden Pairings...:** Podem-se impedir emparceiramentos não desejados.
- **Set new team... :** Significa emparceirar uma equipe. Permite o emparceiramento manual de uma equipe para a rodada seguinte. Esse comando só é usado no sistema suíço individual.
- **Set team... :** Mesma função do Set Player, porém para equipes.
- **Exclude team...:** Mesma função do Exclui Player, porém para equipes.
- **Give team bye...:** Mesma função do Give Player bye, usando para equipes.
- **Re-activate team...:** Mesma função do Re-activate Player, porém para equipes.

Menu Info



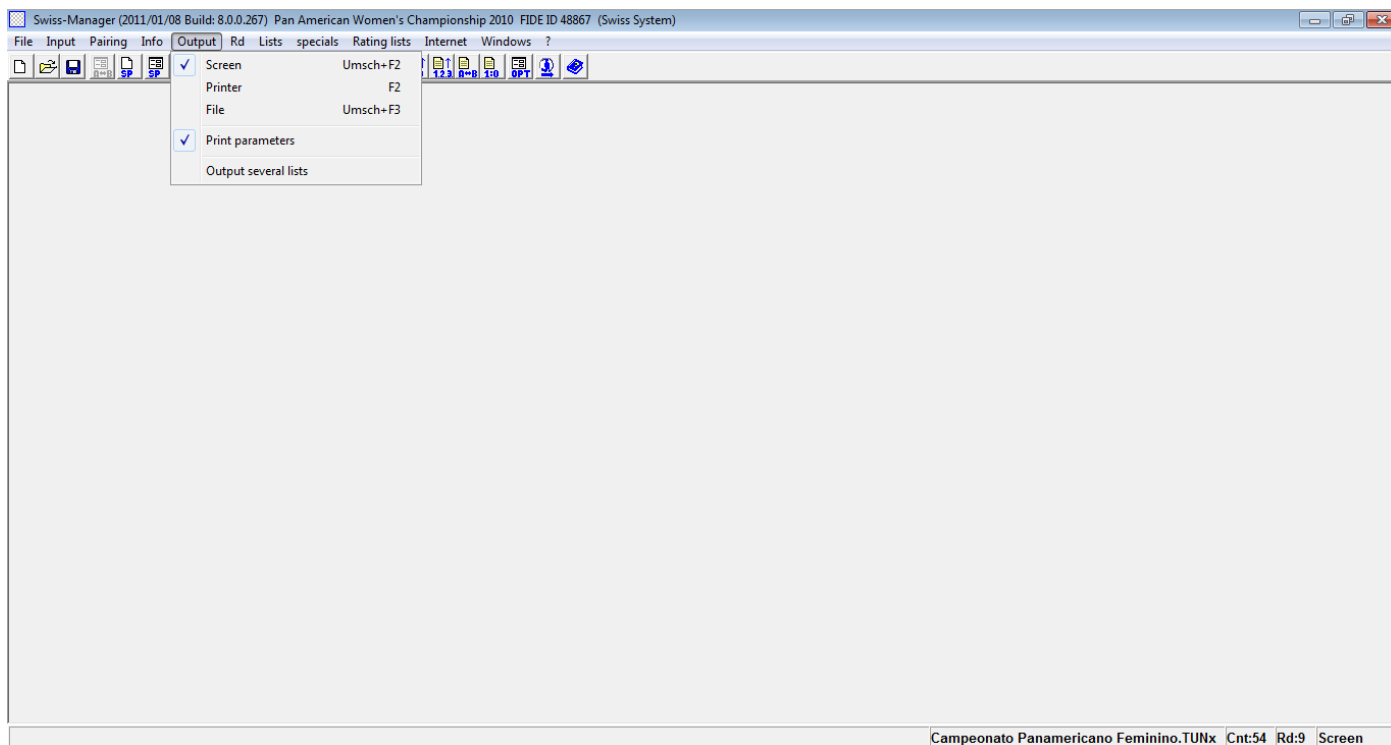
- **Rating list(s)...** : Permite a busca de rating. (Veja a entrada de participantes).
- **Tournament status** : Dá informações sobre o status do resultado de empareiramento e de todas as rodadas, você terá uma visão rápida sobre o torneio. Uma verificação da consistência interna dos dados é feita também. Se houver algum problema, estes são exibidos.
- **Player** : Dá informações sobre os jogadores. Se a lista é impressa, informação adicional sobre ela em comparação com o resultado na tela. Esta lista pode ser carimbada e assinada pelo diretor do torneio e pode ser dada para o jogador como uma confirmação do torneio (especialmente para os participantes estrangeiros) para o cálculo classificação de sua federação.
- **Team** : Fornece informações sobre as equipes.
- **Bye** : (somente para torneios Suíço): Fornece informações de todos que ficaram bye.
- **Exclusion** : (apenas para torneios Suíço): Fornece informações sobre todos os jogadores não-empareirado ou excluídos.
- **Title statistics** : Estatísticas dos título FIDE.
- **Federation statistics** : Estatísticas de uma Federação.
- **Game statistics** : Estatística sobre as vitórias do branco, empates, vitórias das pretas e partidas ganhas por wo.
- **Rating statistics AUT**: Mudanças de rating (correspondente à computação do rating austríaco) de todos os jogadores ordenados de acordo com a classificação inicial.
- **Player rating statistics AUT...** : Semelhante ao item de menu (Info/Jogador ...). Saída de avaliação de alterações (correspondente à computação rating austríaco) para um jogador para todas as rodadas.
- **Rating statistics FIDE** : Saída a avaliação de mudanças para os torneios internacionais.

W	Pontuação contra a todos os adversários com um rating FIDE-(sem Forfeits)
N	Número de adversários com um rating FIDE-(sem Forfeits)
We	Escore esperado contra todos os adversários com um rating
W-We	Pontuação diferença - escore esperado
*K	Coefficiente de classificação
Ra	Rating médio de todos os adversários com um rating FIDE-(sem Forfeits) (Considerando uma diferença de 400)
Rp	Rating-Performance

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

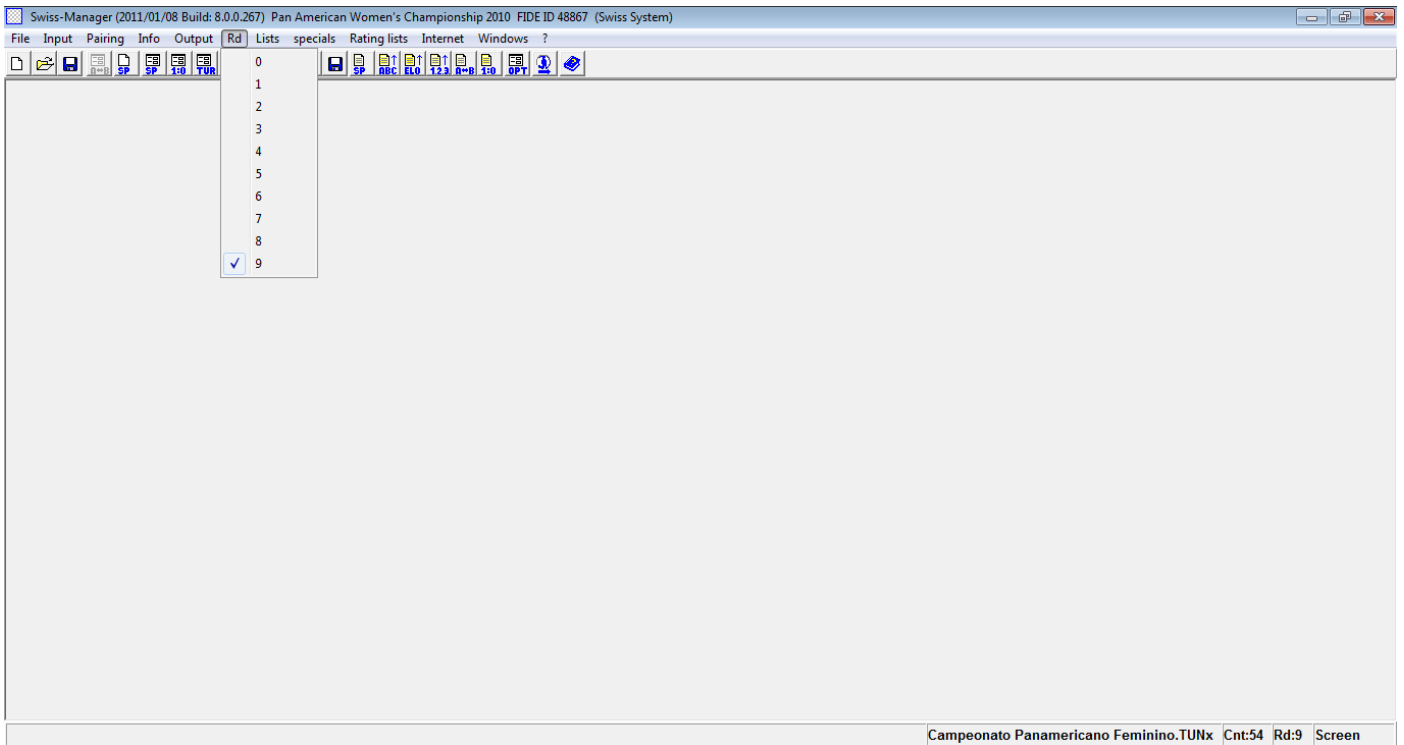
- **Fide-Title-Info** : É usado como ajuda para a determinação dos títulos Fide (GM, WGM, IM, WIM).
- **Fide-TournamentReport**: Saída do Torneio FIDE relatório como um arquivo do Excel.

Menu Output



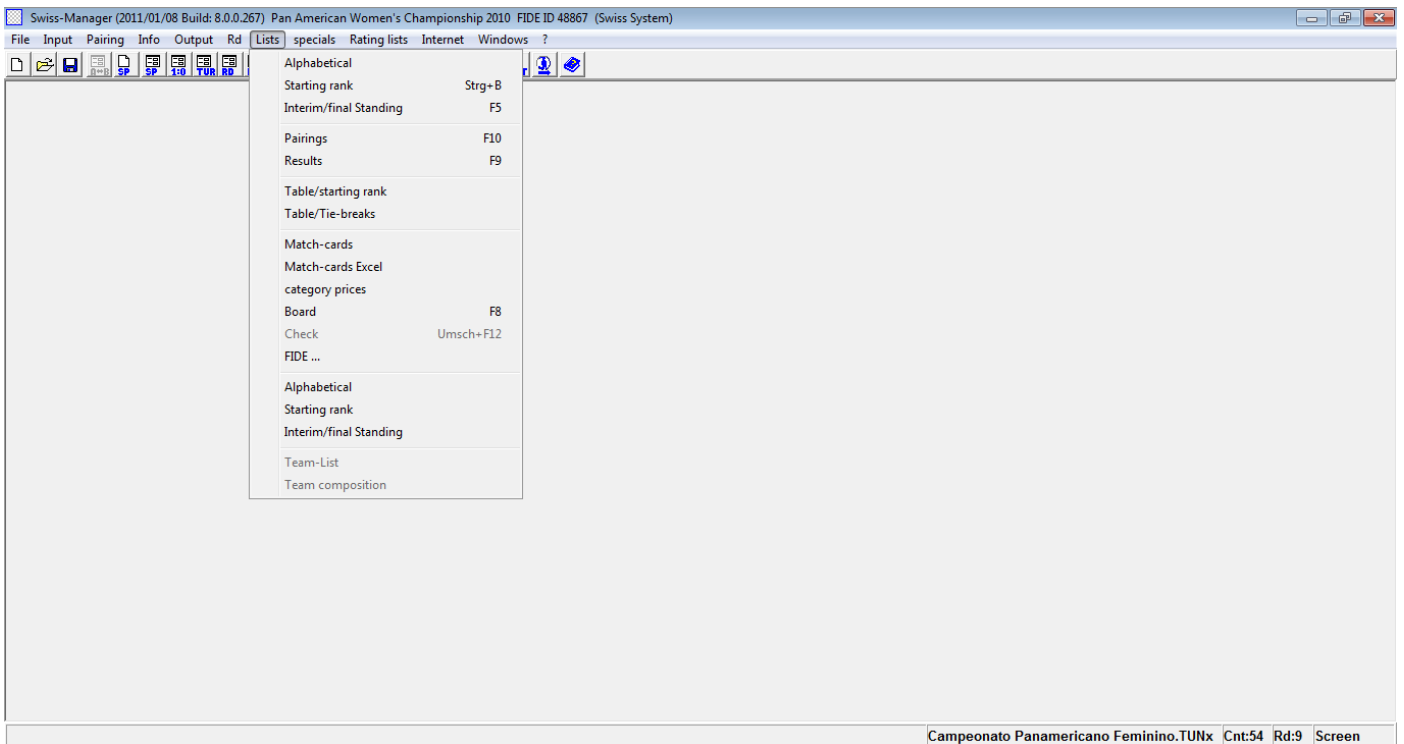
- **Screen** : Pode ser direcionada para o écran.
- **Printer** : Direcionada diretamente para a impressora.
- **File** : Exportar para um ficheiro externo com o formato .txt .xls .doc ou html.
- **Print parameters** : Se estiver ativado essa opção, logo que se clique numa lista, abre-se a uma caixa especifica havendo a possibilidade de se definir os parâmetros mais convenientes para a impressão das listas.
- **Output several list**: permite a saída de diversas listas, quer diretamente para a impressora, quer nos formatos (.txt ou .html) havendo a possibilidade de escolher e alterar o diretório de destino.

Menu Rd



- (Abreviatura de Round): sessão/rodadas, permite verificar os dados de cada uma das rodadas.

Menu Lists



Swiss System

- **Alphabetical** : Saídas de uma lista de todos os jogadores ordenados alfabeticamente.
- **Starting rank** : Saídas de uma lista de todos os jogadores ordenados de acordo com a classificação inicial.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

- **Interim/final Standing** : Saídas de uma lista de todos os jogadores ordenados de acordo com o selecionado Tie-Breaks “Classificação Final”.
- **Pairings** : Saídas de uma lista de empareiramento (sem resultados).
- **Results** : Saídas de uma lista de empareiramento (com resultados).
- **Table/starting rank** : Saídas de um quadro cruzado, Cross Table de todos os jogadores ordenados de acordo com a classificação inicial.
- **Table/Tie-breaks** : Saídas de um quadro cruzado, Cross Table de todos os jogadores ordenados de acordo com o selecionado Tie-Breaks.
- **Match-cards** : Saídas de uma lista para cada empareiramento, onde também os adversários e os seus pontos de saída. Se a lista for chamada, apenas os três primeiros pares são exibidos (caso contrário, a lista ficaria muito longa). No menu Imprimir (Ver impressão, visualização de impressão), os empareiramentos desejado pode ser selecionado.
- **Category prices** : Saídas de uma lista de preços da categoria.
- **Board** : Saídas de uma lista de Mesa.
- **Check** : Nesta lista, todas as informações, que são necessários para ser empareirado a rodada manualmente. A lista é dividida em duas partes.
- **FIDE...** : Saída do relatório do torneio para jogadores.
- **Alphabetical** : Saídas de uma lista de todos os jogadores (com 2 colunas) em ordem alfabética.
- **Starting rank** : Saídas de uma lista de todos os jogadores (com 2 colunas) classificados de acordo com a classificação de partida.
- **Interim/final Standing** : Saídas de uma lista de todos os jogadores (com 2 colunas) classificados de acordo com o selecionado Tie-Breaks.

Swiss System with team tie-break

- **Team list** : Saídas de uma lista ranking equipe com o X (pode ser inserido) melhores jogadores de uma equipe.
- **Team composition** : Saídas de uma lista da equipe com os jogadores individuais (de acordo com a ordem dos tabuleiros).

Round robin

- **Participants** : Saídas de uma lista de todos os participantes.
- **Participants (rating)** : Saídas de uma lista de todos os participantes classificados de acordo com a classificação.
- **Pairings** : Saídas de uma lista de empareiramento com todas as rodadas (com resultados)
- **Interim/final Standing** : Saídas de uma lista de todos os jogadores ordenados de acordo com o selecionado Tie-Breaks.
- **Table/starting rank** : Saídas de uma tabela cruzada de todos os jogadores ordenados de acordo com a classificação inicial.
- **Table/Tie-breaks** : Saídas de um quadro cruzado de todos os jogadores ordenados de acordo com o selecionado Tie-Breaks.

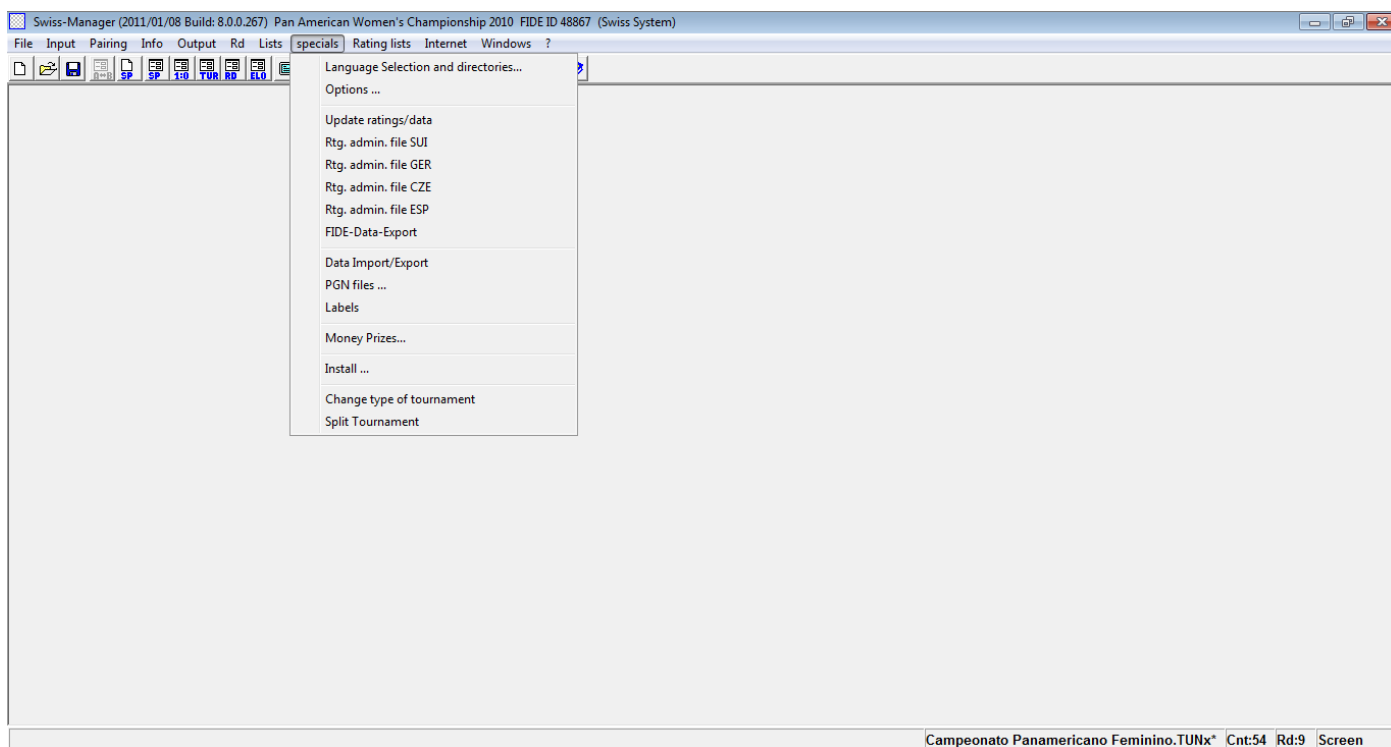
Team Swiss System and Team round robin

- **Players alphabetical** : Saídas de uma lista de todos os jogadores ordenados por ordem alfabética.
- **Teams** : Saídas de uma lista de todas as equipes.
- **Team composition** : Saídas de uma lista da equipe com os jogadores individuais (de acordo com a board), classificado de acordo com a classificação de partida.
- **Team composition with points** : Saídas de uma lista da equipe com os jogadores individuais (de acordo com a board), classificado de acordo com o selecionado Tie-Breaks.
- **Team pairings/results** : Saídas da equipe-sorteios de todas as rodadas.
- **Board pairings/results** : Empareiramentos por jogador da rodada selecionada.
- **Match cards** : Saídas do jogo de cartões da rodada selecionados

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

- **Interim/final Standing** : Saídas de uma lista de todas as equipes classificadas de acordo com o selecionado Tie-Breaks.
- **Table/starting rank** : Saídas de um quadro cruzado de todas as equipes classificadas de acordo com a classificação inicial.
- **Table/Tie-breaks** : Saídas de um quadro cruzado de todas as equipes classificadas de acordo com o selecionado Tie-Breaks.
- **Check** : Nesta lista, todas as informações, que são necessários para ser capaz de um par rodada manualmente, está contido.
- **Player performance list** : Saídas de uma lista de todos os jogadores ordenados de acordo com os critérios selecionados na janela de torneio.
- **Board list** : Saídas de uma lista de todos os jogadores por tabuleiro classificados de acordo com os critérios selecionados na janela de torneio. A lista é a média dos tabuleiros realmente jogados do candidato.
- **Board list (all boards)** : Saídas de uma lista de todos os jogadores por Tabuleiro classificados de acordo com os critérios selecionados na janela de torneio. Não importa em que tabuleiro o jogador realmente jogou.

Menu Specials



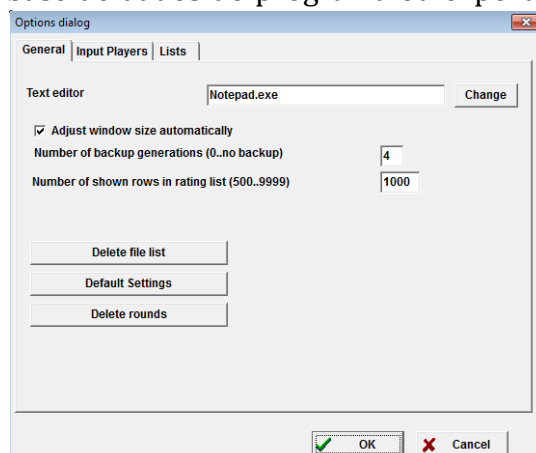
- **Language Selection and directories...**: Esse Menu seleciona a Língua e os diretórios dos diferentes ficheiros.
- **Options...** : Para importar as listas de rating para a base de dados do programa ou exportá-la para o disco rígido do computador.

- **General**

A imagem mostra os valores padrão.
Parâmetro Descrição

Text editor:

Editor de Texto é necessário mostrar protocolos (por exemplo, após o ajuste do arquivo PGN).



Adjust window size automatically: tamanho automaticamente se ajusta a janela ativa, o tamanho e a posição de todas as listas são ajustados, de forma que eles são completamente visíveis.

Number of backup generations: Se o valor maior que 0 e salvar o torneio, o atual torneio de arquivo de dados é copiado para um arquivo com extensão nnn.bak antes do arquivo de dados é substituído. nnn ..

[Delete file list]: Elimina todos os torneios registrado sob item do menu "Arquivo". Apenas as entradas são apagadas, e não os torneios!

[Default settings]: Define todas as configurações para o valor padrão (exceto listas de auto definição).

[Delete rounds]: Apenas disponível para Torneios Suíços. Elimina todos os sorteios e os resultados das rodadas selecionadas.

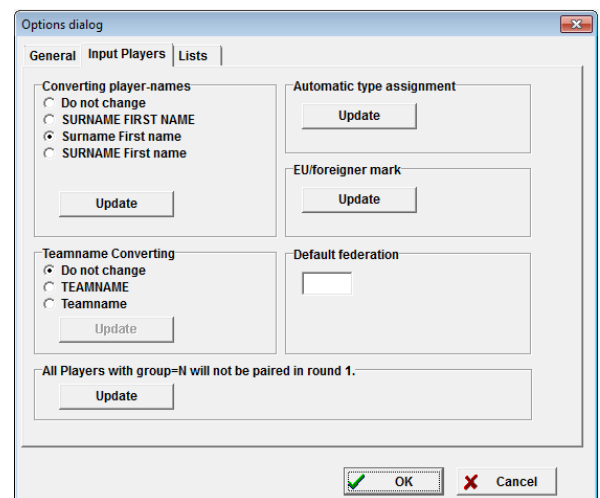
○ Input Players

Converting player-names: Converte nome dos jogadores. Esta opção indica o modo como os jogadores (e os clubes) devem ser convertidos em caso de entrada com o ratinglist.

[Update]: Converte os jogadores (e os clubes) correspondentes à opção selecionada.

Converting team-names: Converte nome das equipes. Esta opção indica a forma como as equipes deverão ser convertidas em caso de entrada com o ratinglist.

[Update]: Converte as equipes correspondentes à opção selecionada.



Default federation: Predefinição das federações. Se no caso do jogador não está inscrita a federação, a federação padrão é usada automaticamente.

[Update] O campo "type" no diálogo do jogador é atualizado. Depende do nascimento de um jogador, o campo "age group" no dialogo do torneio.

[Update] O campo "group" no diálogo-jogador é atualizado. Depende da Federação (campo FED). Exemplo: Bélgica (BEL), Bulgária (BUL), Dinamarca (DEN), Alemanha (GER), Brasil (BRA).

○ Lists

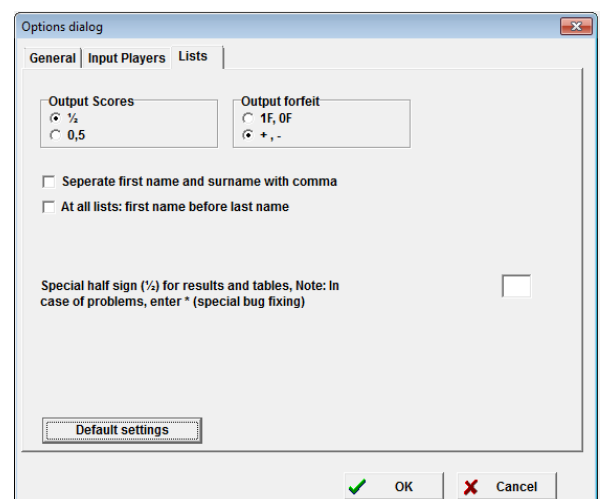
Path for lists: Caminho para as listas. O diretório de todas as listas.

Output scores: Pontuação de Saída. Define como são produzidos em todas as listas.

Output forfeits: WO de Saída. Define como são produzidos em todas as listas.

Special half-sign (½): Especial meio sinal (½) para os resultados e tabelas: Aqui, o sinal pode ser semi-definido.

[Default settings]: Define todas as listas e as configurações para o valor padrão.



- **Update ratings/data :** É utilizado para atualizar a classificação e os outros campos, se durante o torneio uma nova lista de classificação está disponível. A sessão dos jogadores para a lista de

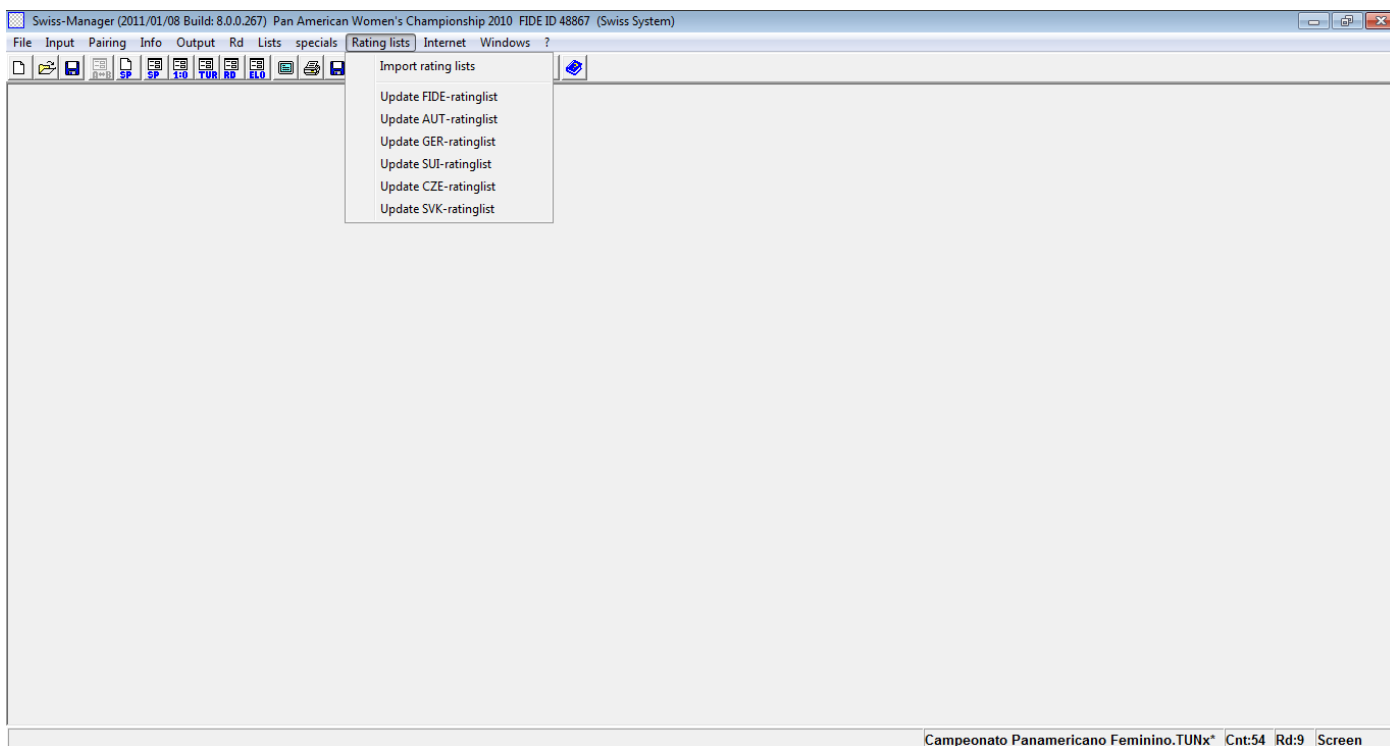
APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

classificação ocorre por via Identnumber ou Fide-número (a partir da lista de rating FIDE). Os campos a serem atualizados podem ser selecionados. O botão [Iniciar teste] gera um arquivo de log sem alterar quaisquer dados

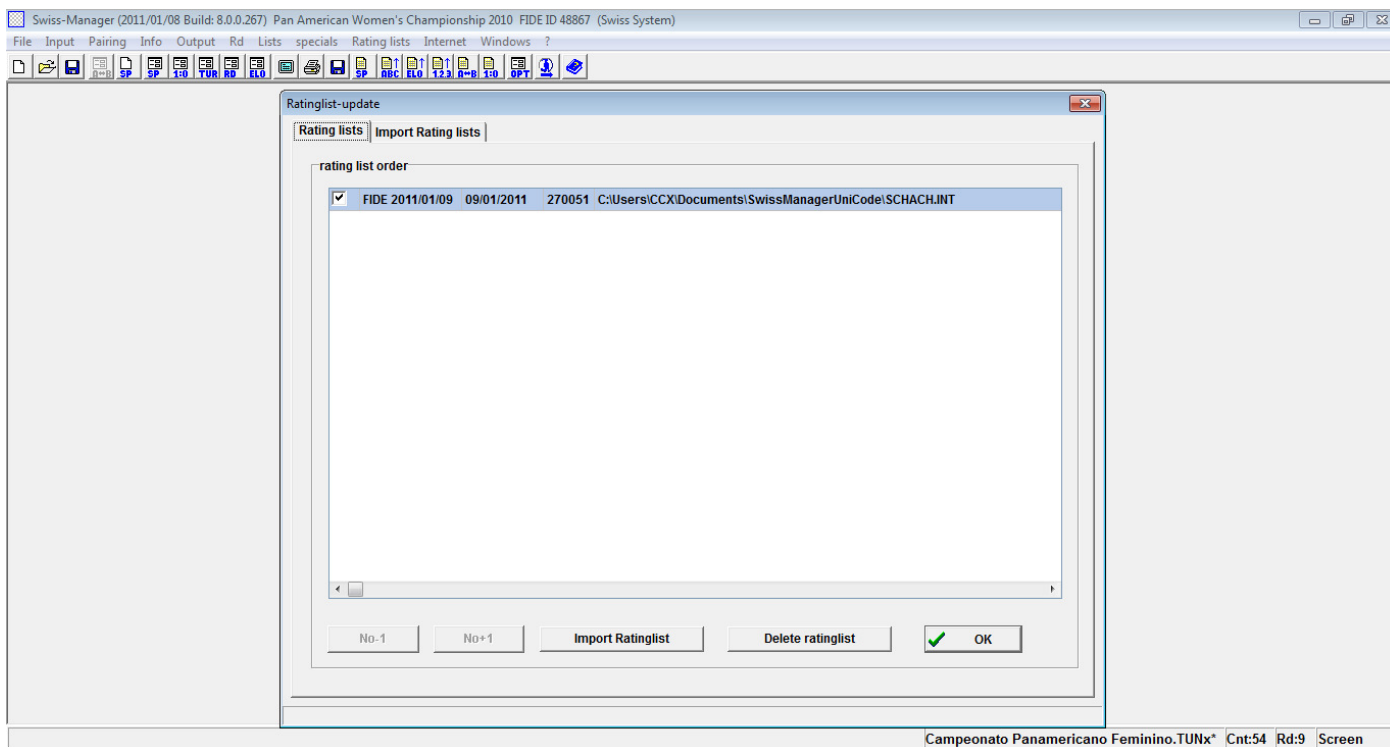
- **Rtg. admin. file SUI:** É utilizado para a apresentação de torneios para o cálculo avaliação suíça. 2 arquivos são output. Importante: O campo "Identnumber" no diálogo jogadores deve conter as Ident Swiss-número
- **Rtg. admin. file GER:** É usado para os torneios de apresentar para a avaliação de campo alemão computation.The "Identnumber" no diálogo jogadores devem conter as Ident Alemão-Number.
- **Rtg. admin. file CZE:** Ele é usado para os torneios da apresentação para o cálculo rating Checa. O campo "Identnumber" no diálogo jogadores devem conter as Ident Tcheco-Number.
- **Rtg. admin. file ESP:** Ele é usado para os torneios de apresentar para a avaliação de campo competição espanhol. O "Identnumber" no diálogo jogadores devem conter as ID Espanhol-Number.
- **FIDE-Data-Export:** Exportações do torneio e exportação formato, decidirem, no congresso da FIDE em Calvia 2004.
- **Data Import/Export...** : É usado para trocar dados com outros aplicativos
- **PGN files...**: Permite a importação, em formato de texto, de ficheiros contendo jogos, a partir de uma base de dados externa ao programa como, por exemplo, o "chess-base" que é uma base de dados normalmente aceita e gera ficheiros em PGN.
- **Labels...**: Permite fazer etiquetas dos jogadores.
- **Money prizes...** : Os prêmios monetários podem ser introduzidos no início do torneio por ordem de classificação e ficarão guardados no ficheiro do torneio.
- **Install...** : Ele é usado para introduzir o código de instalação para obter a funcionalidade completa.
- **Board test** : (Apenas para os torneios da equipe), é verificado se as placas são contínuos e não números de placa dupla foram atribuídos.
- **100 points rule** : (Apenas para os torneios da equipe) específico para o campeonato de xadrez da Áustria.
- **Change tournament type:** Aqui o torneio pode trocar de Sistema Suíço para Round Robin, ou vice-versa.
- **Split tournament:** Aqui, o torneio pode ser dividido em vários grupos.

Para um único torneio entrar no grupo desejado no campo "gr" (grupo) na janela de jogadores. Por exemplo, A, B, C (blank.. O jogador não está de saída) e clique em "Split Tournament". Então 3 arquivos são gerados, um para cada grupo. Emparceiramentos e os resultados são suprimidos. O arquivo original não é alterado. Para um torneio equipe entrar no grupo desejado no campo "gr" (grupo) na janela de equipes.

Menu Rating Lists



- **Import Ratinglist:**

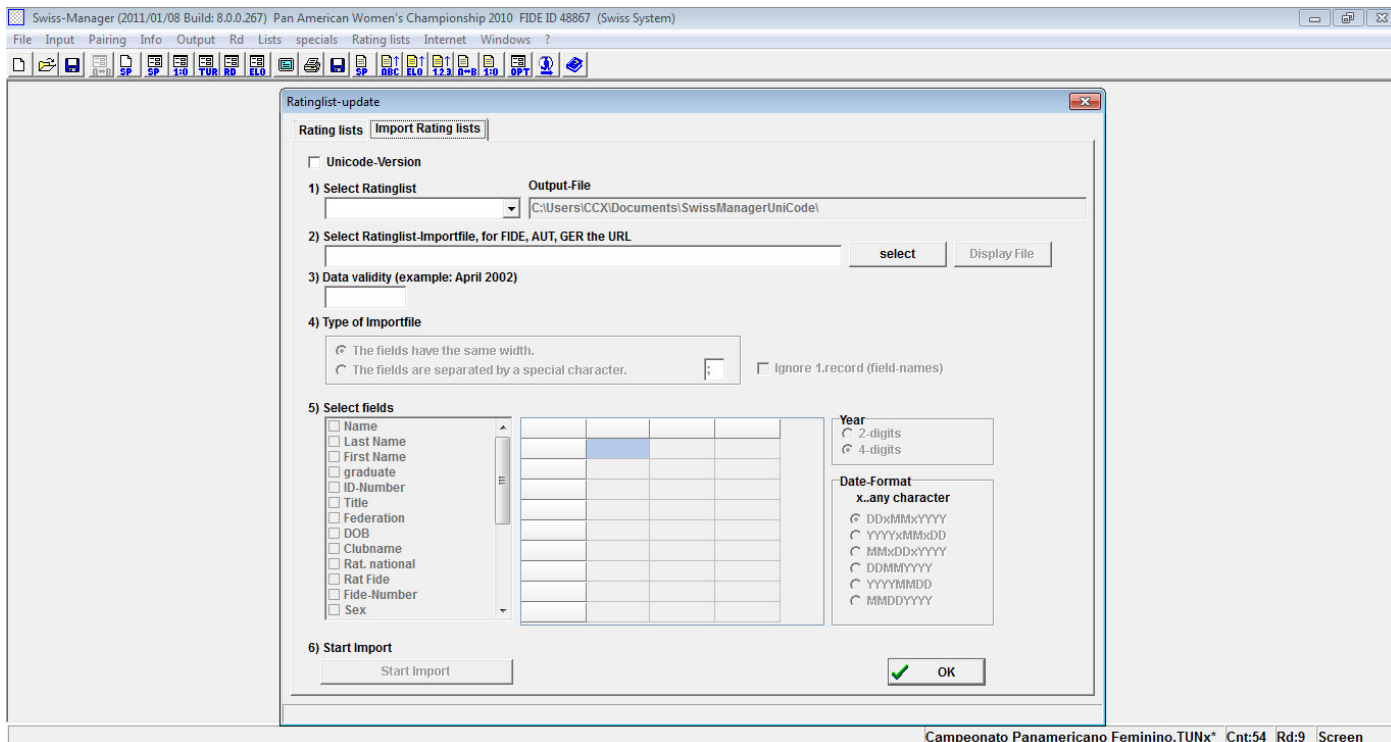


No listbox todos ratinglists instalados são exibidos. Esta é geralmente a FIDE ratinglist e (ou que você tenha importado), o ratinglist nacional de seu país. A ordem dos itens são utilizados no menu itens {info/ratinglist(s)} e { Input/Input player ...}. Os jogadores do ratinglists encontrados são mostradas nesta ordem.

[n-1], [n +1]: Com as teclas [n-1], [n +1] a ordem dos ratinglists pode ser alterado.

[Import Ratinglist]: Esta função foi integrado especificamente para clientes estrangeiros para que eles possam aí a importação ratinglist nacional.

[Delete Ratinglist]: Exclui ratinglist selecionado.

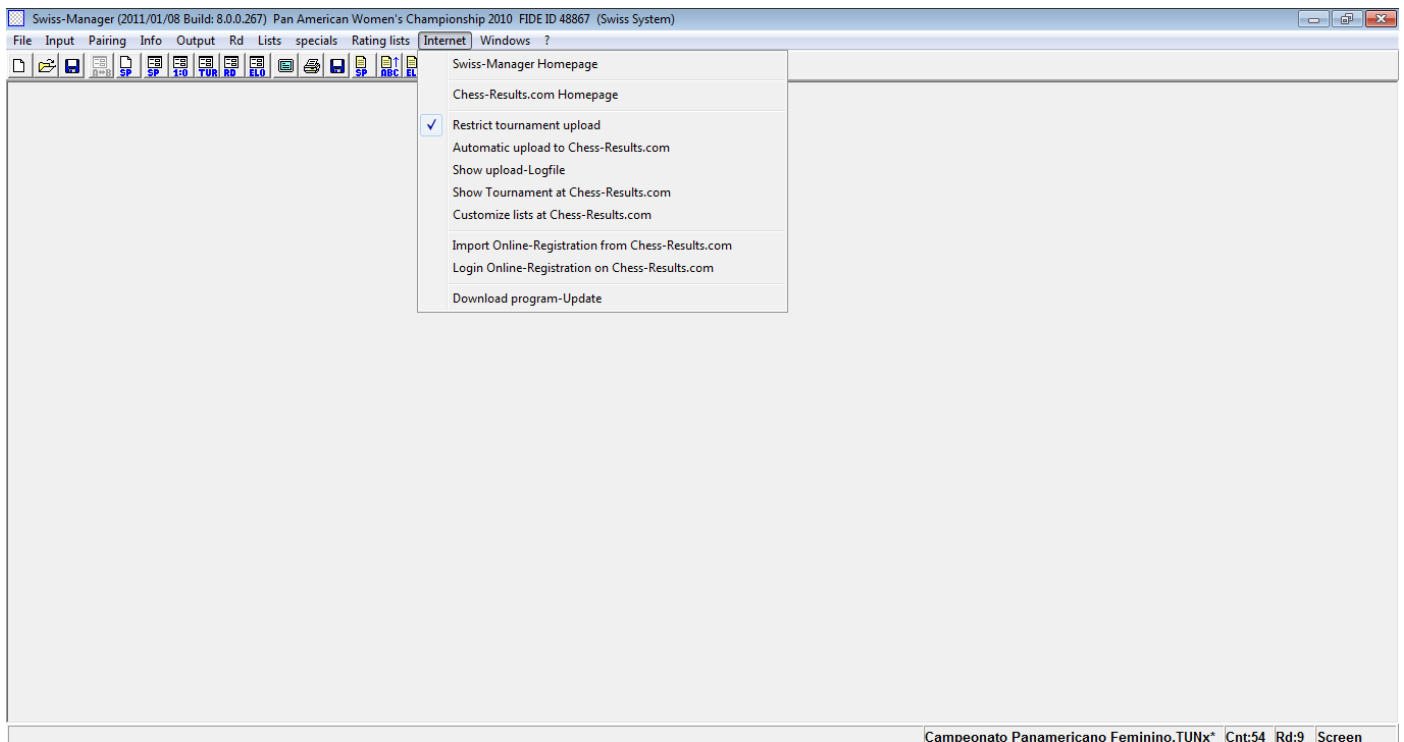


Até 10 ratinglists Unicode podem ser importados (Seleção ADD1 ADD10 ..). Como um arquivo de importação apenas Excel (Excelformat 97/200/2003) é possível hoje em dia. Durante a importação, o arquivo do Excel é convertida em uma estrutura interna ratinglist. Na minha página você encontra um exemplo do Excel (<http://swiss-manager.at/unload/NationalRatings.xls>) com notas adequadas.

Importante: Uma conexão com a internet aberta é necessária

- Update FIDE-ratinglist: Aqui você pode baixar e instalar o atual FIDE ratinglist.
- Update AUT-ratinglist: Aqui você pode baixar e instalar o atual AUT ratinglist.
- Update GER-ratinglist: Aqui você pode baixar e instalar o atual GER ratinglist.
- Update SUI-ratinglist: Aqui você pode baixar e instalar o atual SUI ratinglist.
- Update CZE-ratinglist: Aqui você pode baixar e instalar o atual CZE ratinglist.
- Update SVK-ratinglist: Aqui você pode baixar e instalar o atual SVK ratinglist.

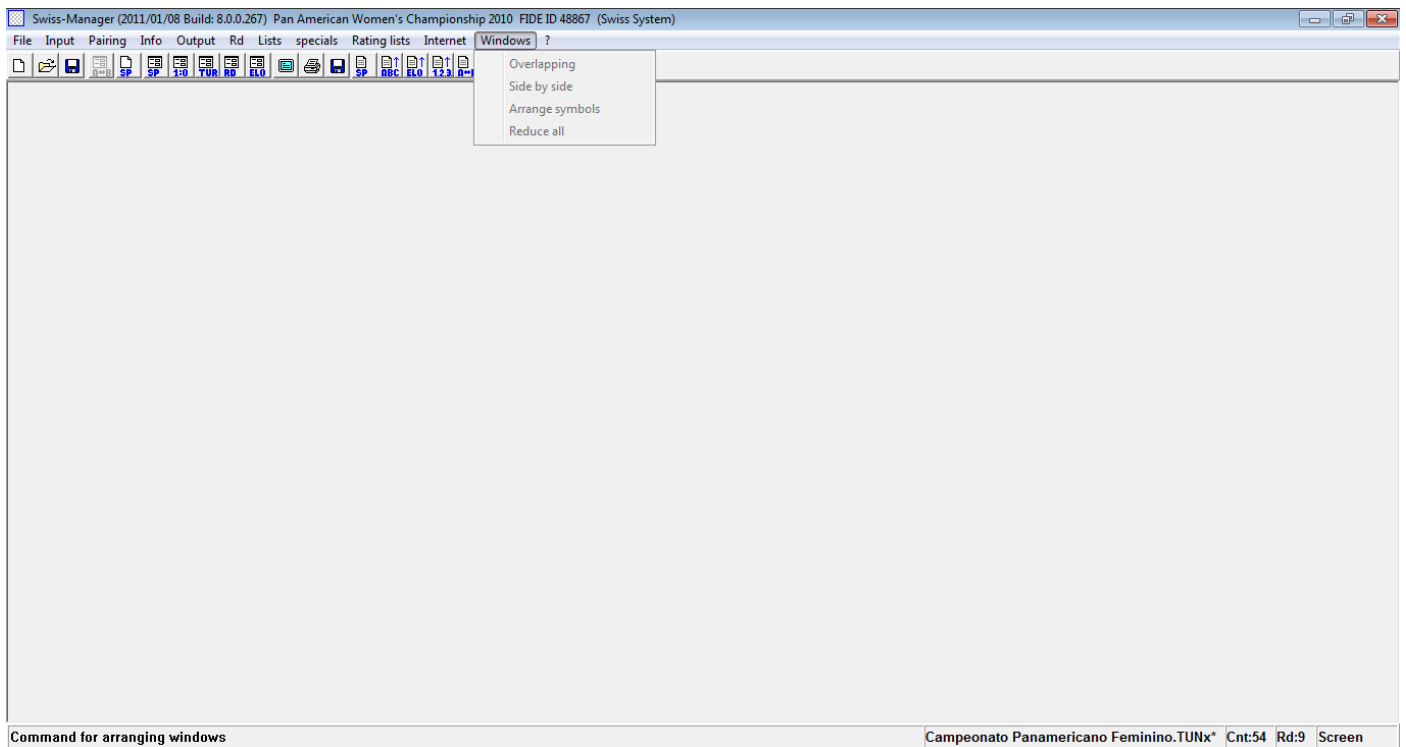
Menu Internet



Veja algumas páginas da Internet são abertos no navegador de Internet padrão.
 Importante: Uma conexão com a internet aberta é necessária.

- **Swiss-Manager Homepage:** Aqui, a Swiss-Manager Homepage <http://swiss-manager.at> é aberto.
- **Chess-Results.com:** Aqui, o Chess-Results <http://Chess-Results.com> Geral é aberto.
- **Restrict tournament upload:** Se um torneio for carregado com esta opção, somente o criador do suíço file-manager pode enviar este torneio. Se um torneio for carregado sem esta opção, todos os clientes Swiss-Manager pode carregar este torneio.
- **Automatic upload to the Chess-Results:** (Apenas visível na Light e Completa) Neste o atual Torneio é carregado em Chess-Results automaticamente.
- **Register tournament for Austrian rating** (Apenas visível para o cliente, na Áustria).
- **Show upload-Logfile:** Aqui, a página de upload do arquivo de log é aberto
- **Show Tournament in the Chess-Results:** Aqui os torneios enviados são mostrados em Chess Results. Esse link você pode usar no seu próprio Homepage
- **Customize lists at Chess-Results.com:** Aqui (apenas o criador do Swiss-Manager File) pode alterar algumas parâmetros para este torneio. As mudanças trabalhar imediatamente e aplicar a todos os utilizadores da Internet.
- **Auf Chess-Results.com unter Österreich anzeigen:** (Apenas visível para o cliente, na Áustria).
- **Download program-Update:** Aqui você encontra a versão atual do Swiss-Manager.

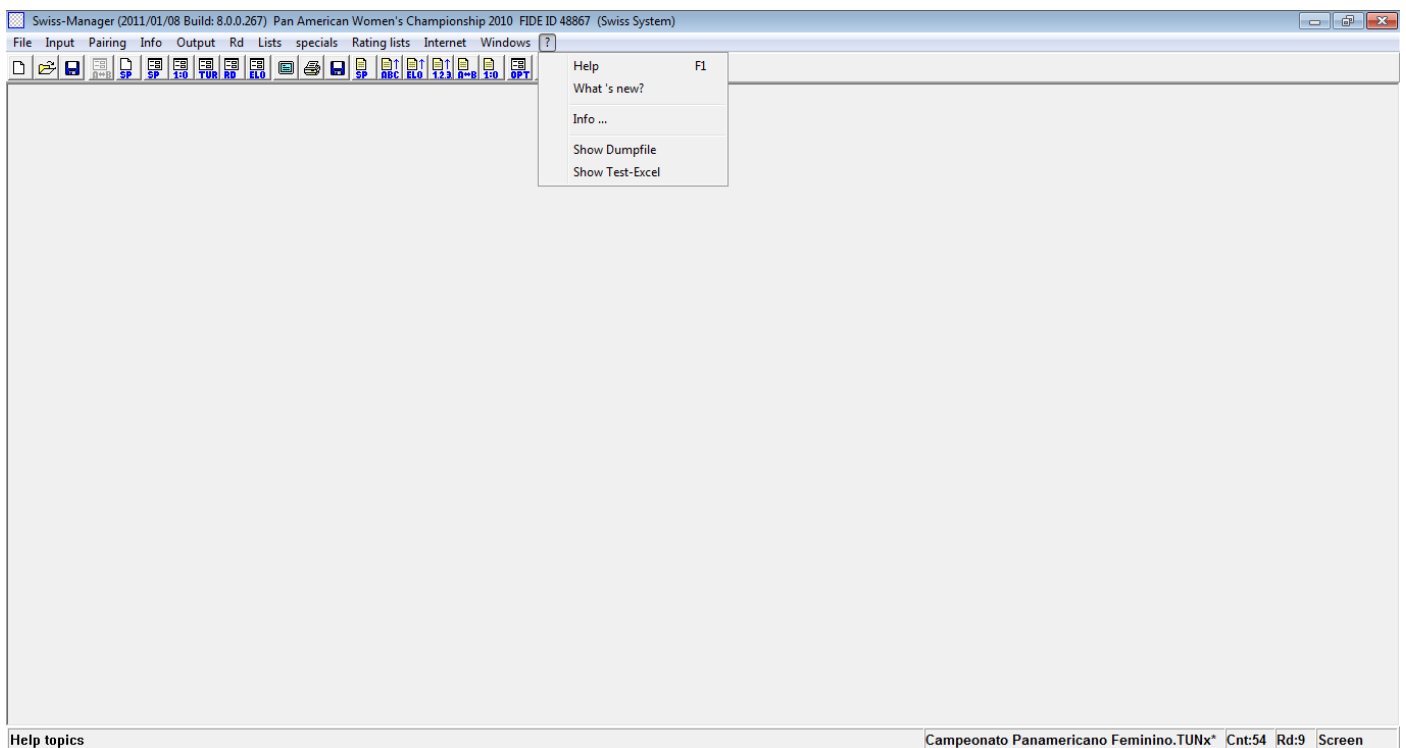
Menu Windows



Neste menu, o arranjo das janelas pode ser definida

- **Overlapping:** Sobreposição
- **Side by side:** Lado a Lado
- **Arrange symbols:** Organizar símbolos
- **Reduce all:** Reduzi os

Menu ?:



- **Help:** Mostra o Arquivo de Ajuda.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

- **What ´s new ?**: Mostra um ponto especial desta Ajuda-File
- **Info**: Mostram informação sobre este programa incluído numero de serie e Usuário
- **Show Dumpfile**: Aqui os passos individuais são registrados durante a partida, se houver problemas técnicos.

ICONES:



Estão colocados numa barra, por baixo da barra de Menus, e têm a mesma função dos comandos já estudados permitindo a entrada rápida dos dados.

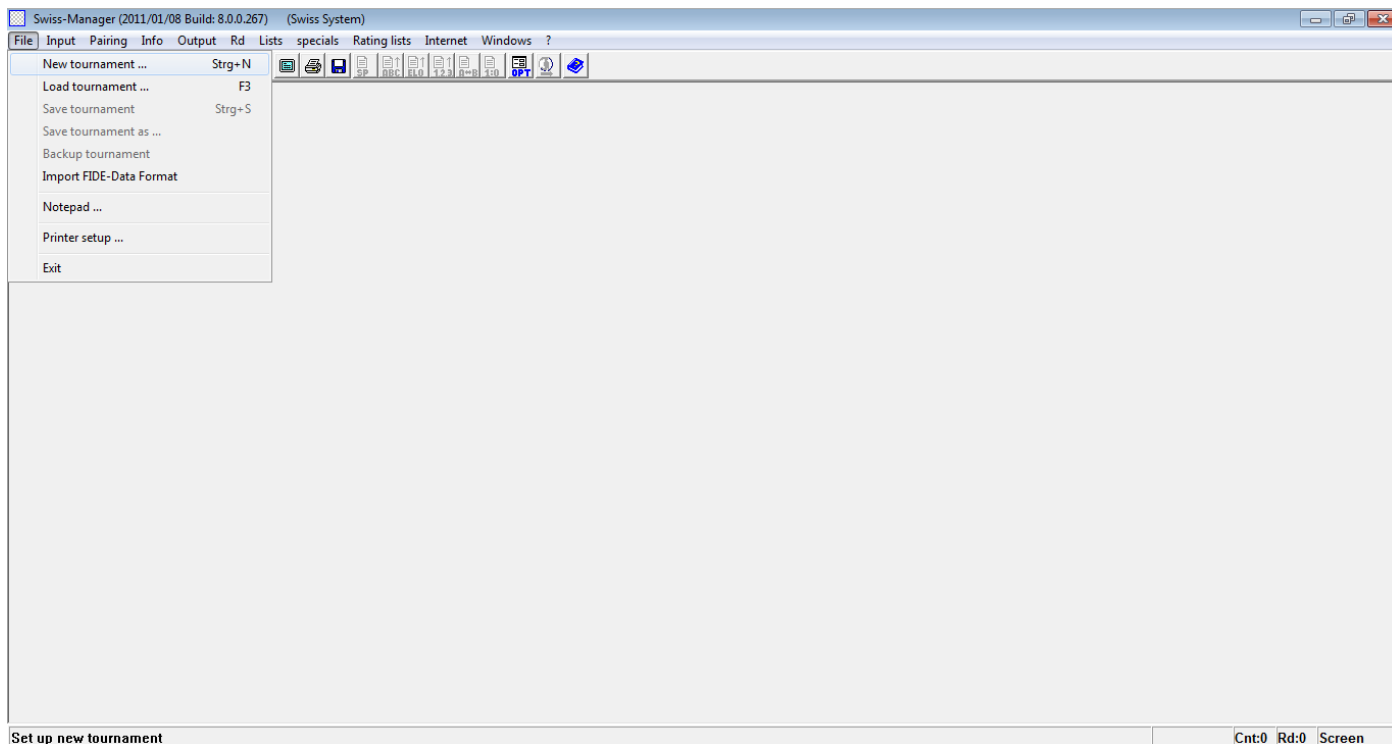
Os ícones do lado esquerdo permitem introduzir, alterar dados. Os do lado direito, com o mesmo aspecto gráfico, apenas permitem visualizar a informação.

TECLAS DE ATALHOS:

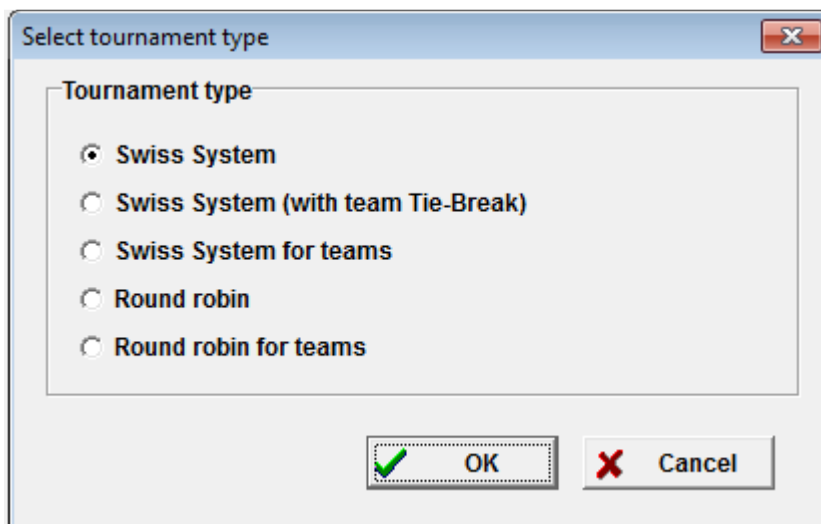
Ícons	Atalhos - Teclas de acesso rápido	
	<F3>	Turniere (carregar torneio)
ELO	<F4>	Rating (lista informativa Elo)
1,2,3...	<F5>	Lista de classificação (Interim/Final)
A<=>B	<F6>	Efectuar o emparecimento
(1:0)	<F7>	Introduzir/Alterar resultados
	<F8>	Board List (performance por tabuleiros)
(1:0)	<F9>	Mostrar lista de resultados
A<=>B	<F10>	Mostrar o emparecimento
Info	<F11>	Informação s/ jogadores
	<Esc>	Fechar os menús

INICIANDO UM TORNEIO:

Com o item do menu (**File/New tournament ...**)



Pode iniciar um novo torneio. Agora, aparece uma caixa de diálogo para seleção do torneio. Atualmente Sistema Suíço, Round Robin, Individual e equipes.

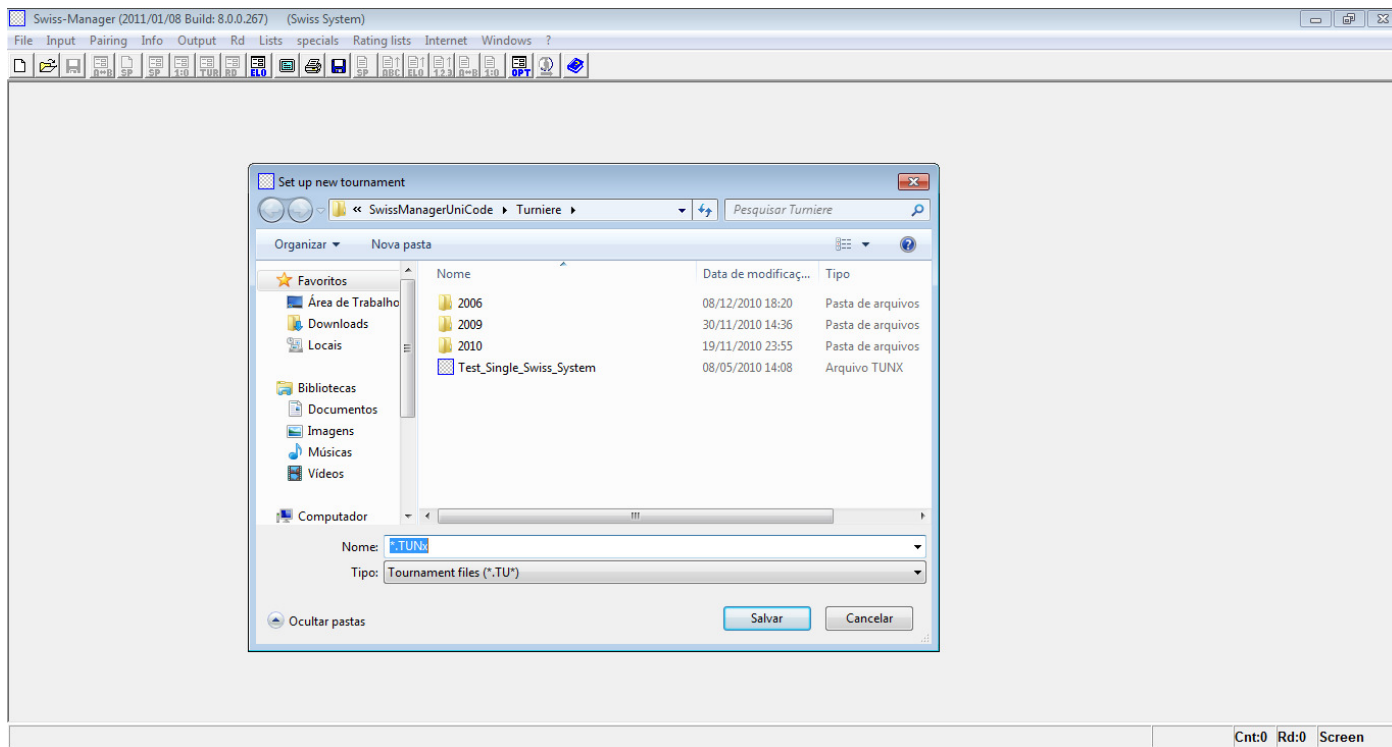


1. **SWISS SYSTEM** Sistema Suíço Individual (.TUNx)
2. **SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK)** (.TUNx) No sistema suíço (com desempates por equipe), o emparelamento é idêntico a um único Sistema Suíço. Devem ser preenchidos os dados das equipes depois introduz os jogadores, podendo depois emparelhar a primeira rodada.
3. **SWISS SYSTEM FOR TEAMS** Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)
4. **ROUND ROBIN** Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos Individual (.TURx)
5. **ROUND ROBIN FOR TEAMS** Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)

Escolha o tipo correspondente torneio e confirmar com [OK], ou <Enter>. Agora aparece um arquivo seleção, onde você digita o nome sob que o torneio deve ser guardado no disco rígido/disquete.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Eu recomendo para salvar todos os torneios no subdiretório Turniere.



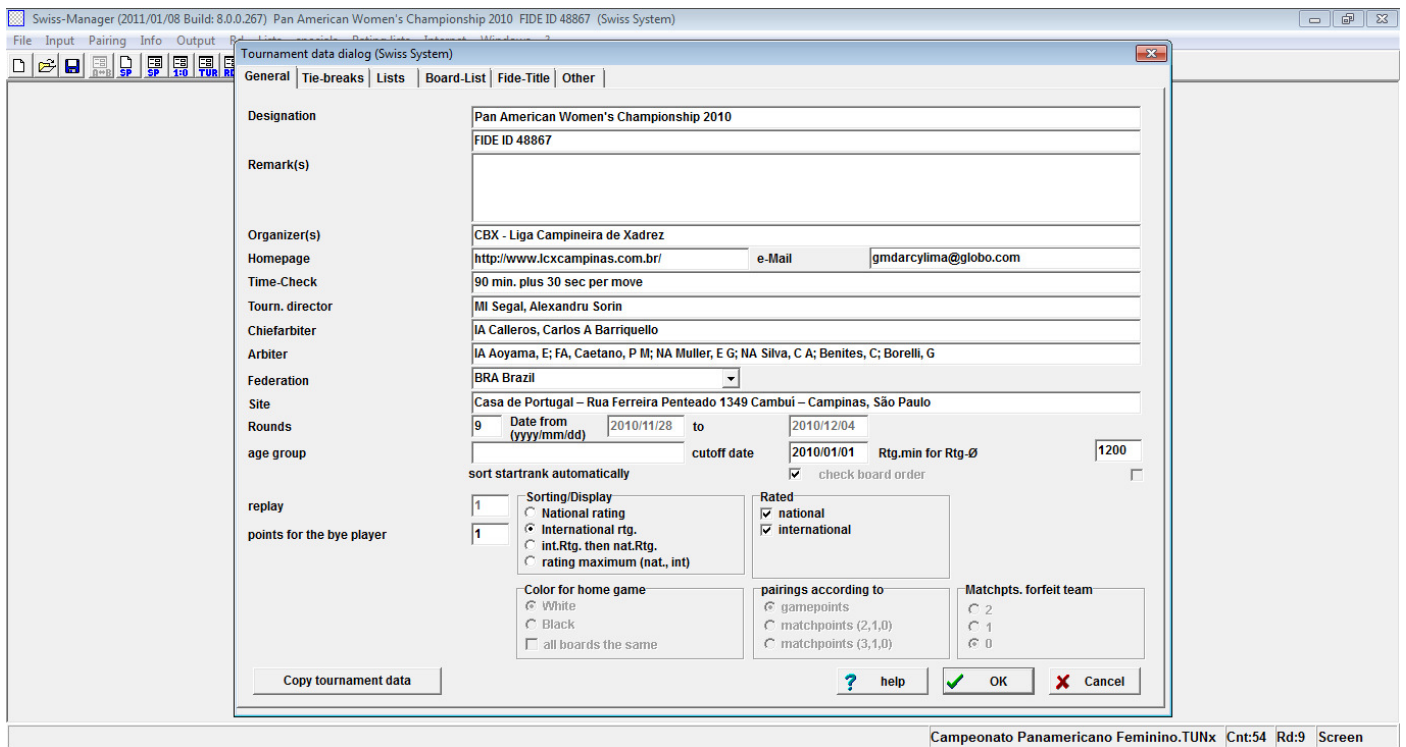
DADOS DO TORNEIO:

Os dados do torneio são introduzidos aqui. Podemos copiar os parâmetros de outro torneio já existente bastará clicar no botão **“Copy tournament data”**, ou introduzir os dados manualmente.

Para isso dispomos de sete grades diferentes: **General; Tie-beaks; Lists; Board-List; Fide-Title; Other**, no qual umas serão essenciais e outras dependendo do tipo de torneio que se trate.

Vamos ver uma por uma separadamente:

GENERAL:



A maioria dos campos é auto-explicativa.

Designation: Campo utilizado para o Nome do Torneio e o número do ID usado para identificação do torneio caso seja valido para o calculo de rating.

Remark(s): O campo "Observação (s)" é usado para notas particulares. Trata-se de saída a qualquer lista.

Organizer(s): Organizador do Torneio.

Homepage: Site do Evento.

e-Mail: E-mail do evento.

Tourn. Director: Diretor do Torneio.

Chief arbiter: Árbitro Principal.

Arbiter: Demais árbitros.

Federation: País onde é realizado o evento

Site: Localidade.

Rounds: Números de rodadas. Em um torneio pelo sistema Round Robin não é necessário especificar este parâmetro, o próprio programa calcula em função do numero de jogadores.

Date From: Inicio aaaa/mm/dd to até aaaa/mm/dd

age group: define quais tipos de idade são automaticamente estabelecidos. U8,U10,U12,U14,U16,U18, U20,S60 com "cutoff date (cortar data)" ex. 2010/01/01, é atribuída da seguinte forma:

Typ	Data de nascimento	a partir da data de nascimento para
U8	2002/01/01	2010/01/01
U10	2000/01/01	2001/12/31
U12	1998/01/01	1999/12/31
U14	1996/01/01	1997/12/31
U16	1994/01/01	1995/12/31
U18	1992/01/01	1993/12/31
U20	1990/01/01	1991/12/31
S60	0001/01/01	1950/12/31

Importante: Somente o ano é considerado para Veteranos.

Apenas os tipos de "U" e "S" são permitidos. Se o campo "grupos de idade" ou "cortar data" sejam alterados, o campo "tipo" pode ser determinado novamente.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Tournament no.: Número de Torneio é necessário para o cálculo da Áustria classificação para a identificação do torneio.

sort startank automaticky: Se deixar marcado essa opção cada jogador será ordenado automático no ranking inicial, caso desmarque terá que a cada inclusão de novos jogadores reordenar a lista inicial.

check board order: A caixa de "check bordo ordem" está disponível apenas em torneio por equipe. Se selecionado, no diálogo Pairing/Resultado é mostrado uma mensagem, se está correta a composição da equipe para o jogo. Exemplo: Um jogador de equipe Match 1, Jogador B Board 2, o Jogador C Board 3 ==> No jogo: Jogador B Match 1, Jogador C Board 2 está ok. O Jogador B Board 1, Jogador A Board 2 uma mensagem é mostrados.

Replay/No. of boards: Alguns campos, tais como "N^o de tabuleiros" ou de "replay" são apenas alterável se a rodada 0 está selecionado. O campo "replay" é geralmente 1, só há mais voltas para um round Robin dai o valor é de 2 ou mais. Ou usado em Match por dois jogadores por ex. 4 jogos.

Sorting/Display: A seleção campo "Discriminação/Display" decide a classificação inicial pelo ranking classifica segundo a classificação nacional ou internacional. Em caso de quando os jogadores têm o mesmo rating FIDE o programa dará prioridade a quem tem melhor título (GM, WGM, IM, WIM, FM, WFM, MO, WÖM, MK, WMK) se seguir empatados os ordena por rating nacional e alfabeto.

Rated: As duas caixas "rated" têm apenas informações pessoais. Não mencionado em qualquer lista.

points for the bye player: No sistema suíço (individual e equipe) os pontos para o jogador/equipe que tenha ficado bye pode ser definido. Os pontos são atribuídos automaticamente para o jogador/equipe (para esta rodada).

Copy tournament data: Com [Copie dados de torneio] você pode copiar todos os campos (e todas as datas) a partir de torneio já existente.

Estes campos são para torneios por equipes:

Color for home game:

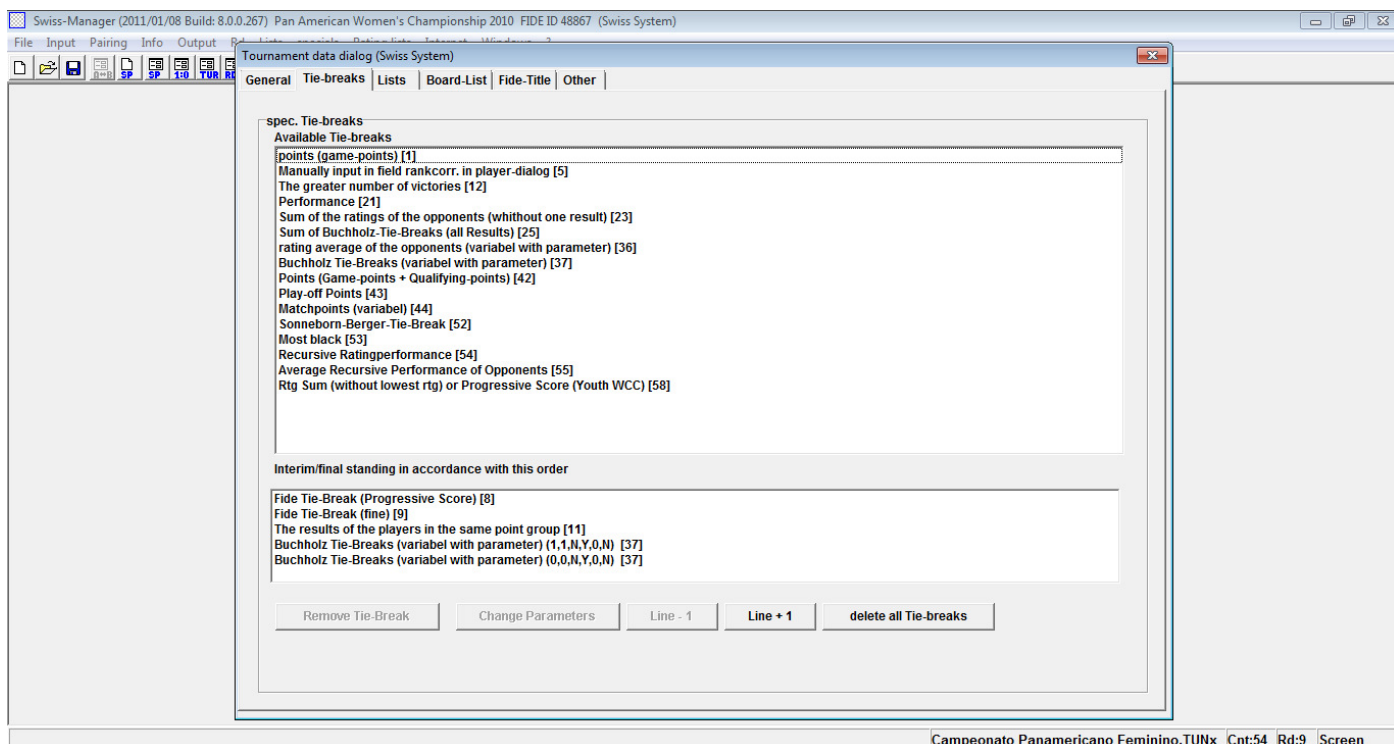
Pairings according to: No caso de torneio suíço por equipe o sistema pode ser indicado se o empareiramento ocorre de acordo com "gamepoints" (normal pontos), "matchpoints" (2 pontos por vitória, 1 ponto para empate e 0 pontos para a derrota), ou "matchpoints" (3 pontos por vitória, 1 ponto para empate e 0 pontos para a derrota).

Se o "matchpoints" é selecionado, é recomendado definir o primeiro Tie-break também "matchpoints" em vez de "gamepoints". Também o matchpoints para a equipe com um bye pode ser definido.

Matchpts forfeit team: Pontos para equipes que ganha por wo

Se os dados não estiverem corretos, a correspondente mensagem de erro é exibida.

TIE-BREAK:



Hora de escolher o sistema de desempate. A metade inferior está vazia. Clicando em cima do Tie-Break na metade superior, o Tie-Break é copiado para a metade inferior. A classificação final é determinada.

Os campos:

[Remove Tie-Break]: Remove o selecionado Tie-Break no menor listbox.

[Changer Parameters]: Abre uma janela para modificar os parâmetros (apenas para alguns Tie-Breaks).

[Linha-1]: Trocas o selecionado Tie-Break com a anterior Tie-Break.

[Linha+1]: Trocas do selecionado Tie-Break com o próximo Tie-Break.

[Delete all Tie-Breaks]: Remover todas os Tie-Break do listbox.

CRITÉRIOS DE DESEMPATES

O Sistema de desempate determina a Classificação Final.

O programa atualmente existe cerca de 52 diferentes possibilidades de desempates no formulário do torneio (Input/Tournament). O numero do desempate está indicado entre parênteses no fim da descrição.

Aviso: Em caso de igualdade completa entre dois jogadores, a classificação final é determinada pela lista de partidas e classificação do segundo jogador não é impressa.

Em seguida, os desempates são explicados na ordem seguinte:

1. Parâmetro: numero de desempate
2. Parâmetro: utilizados nos Sistema Suíço Individual
3. Parâmetro: utilizados nos Round-Robin Individuais
4. Parâmetro: utilizados nos Round-Robin por Equipes
5. Parâmetro: utilizados nos Sistema Suíço por Equipes
6. Descrição de desempate

Legenda: H = Historico, S= Especial só para alguns usuários, Y= Sim

1	2	3	4	5	6. Parâmetro
01	Y	Y	Y	Y	<p>Pts. points (game-points) [1] Escore de Equipe (pontos dos tabuleiros – Game-Points)</p> <p>Também conhecido por pontuação olímpica. É a somatória dos pontos individuais alcançados em cada rodada. Utilizam-se preferencialmente nos torneios por equipes em sistema suíço.</p>
02	H	-	-	-	<p>Buchholz Tie-Breaks (all Results) [2] Buchholz (sem retirar resultados)</p> <p>Basicamente, a soma dos pontos dos adversários. Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele pode ser selecionado não existe mais. Foi substituído pelo Buchholz Tie-Breaks (variavel com o parâmetro) [37] Tie-Break. Em principio é a soma dos pontos dos adversários. É preciso ter em conta a regra seguinte: As partidas não jogadas por dispensa (Bye), não emparceiradas, ou por faltas, são contadas no calculo do Buchholz como empates, qualquer que seja o resultado inscrito.</p>
03	H	-	-	-	<p>Buchholzwertung (1 Streichresultat) [3]</p> <p>Buchholz (retirando o pior resultado) Idem ao desempate [2], sem ter em conta, contudo, os pontos do adversário pior classificado.</p>
04	H	-	-	-	<p>Buchholz Tie-Breaks (without two results=middle Tie-Breaks) [4]</p> <p>Buchholz Mediano (retirando 2 resultados) Idem ao desempate [2], mas sem ter em conta os pontos do melhor e do pior classificado.</p>
05	Y	Y	-	-	<p>Manually input in field rankcorr. in player-dialog [5]</p> <p>Introdução manual no campo “Rank Cor” é colocado em 0, por defeito, e não tem influencia na classificação. Contudo, se todos os critérios de desempate forem idênticos, pode-se, com este campo, e de forma manual, influenciar a classificação final. Por</p>

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

					Exemplo: o jogador (A) com o nº 35 no “Star ranking” e o jogador (B) com o nº 53 tem os mesmos pontos e os mesmos “tié-breaks”. Então o programa ordena a classificação de acordo com o nº do “Startin rank” e não produz nenhuma classificação para o 2º jogador. Se a direção do torneio, por alguma razão válida, (sorteio p.ex.) entender classificar melhor o 2º jogador, então, é necessário digitar 2 no campo <Rankcorr> relativo ao jogador (A) e digitar 1 para o jogador (B).																								
06	-	-	Y	Y	<p>Manually input in field rankcorr. in team-dialog [6]</p> <p>Introdução manual no campo “Rankcorr” no formulário de registro das equipes. Idêntico ao critério [5] mas para as equipes.</p>																								
07	-	-	Y	Y	<p>Sonneborn-Berger-Tie-Break (with real points) [7]</p> <p>Sonnenborn-Berger (com pontos reais) Alguns dos pontos dos adversários, ponderados como se segue: Para a vitória todos os pontos do adversário. 100% Para o empate metade dos pontos do adversário. 50% Para a derrota zero pontos. 0%</p>																								
08	Y	-	-	-	<p>Fide Tie-Break [8]</p> <p>Progressivo – Desempate Fide Cumulativo Cumulativo dos seus próprios pontos durante todo o torneio. Por exemplo, para 6 rodadas.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Rodada nº</th> <th>Resultado</th> <th>Acumulativo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0,5</td> <td>0,5</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>0</td> <td>0,5</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>1</td> <td>1,5</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>0,5</td> <td>2,0</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>1</td> <td>3,0</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>0</td> <td>3,0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Total do Progressivo</td> <td>10,5</td> </tr> </tbody> </table>	Rodada nº	Resultado	Acumulativo	1	0,5	0,5	2	0	0,5	3	1	1,5	4	0,5	2,0	5	1	3,0	6	0	3,0	Total do Progressivo		10,5
Rodada nº	Resultado	Acumulativo																											
1	0,5	0,5																											
2	0	0,5																											
3	1	1,5																											
4	0,5	2,0																											
5	1	3,0																											
6	0	3,0																											
Total do Progressivo		10,5																											
09	Y	-	-	-	<p>Fide Tie-Break (fine) [9]</p> <p>Progressivo corrigido – Desempate Fide cumulativo com resultados retirados. Em caso de igualdade no desempate cumulativo, retiram-se os resultados obtidos por meio de (byes/dispensados) e de faltas do adversário começando pela primeira rodada até que haja uma diferença. Observação O desempate FIDE [9] (Progressivo corrigido) não pode ser igual para 2 jogadores que tenham feito exatamente o mesmo percurso com os pontos (quer seja em partida normal, por falta ou dispensado).</p>																								
10	H	-	-	-	<p>rating average of the opponents [10]</p> <p>Média Elo dos Adversários No caso de um jogador não ter pontos Elo, é necessário atribuir-lhe um ELO mínimo (Elo administrativo). Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais. Foi substituído pela média rating dos adversários (variável com o parâmetro) [36]</p>																								
11	Y	Y	-	-	<p>The results of the players in the same point group [11]</p> <p>Confronto Direto Caso apenas 2 jogadores empatados e desde que tenham jogado entre si.</p>																								
12	Y	Y	-	-	<p>The greater number of victories [12]</p> <p>O maior nº de vitórias</p>																								

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

13	-	-	Y	Y	<p>Matchpoints (2 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [13]</p> <p>Os pontos de match – Equipes (2 para vitória, 1 para empate, 0 para derrota)</p>																																																																														
14	-	-	Y	-	<p>The results of the teams in then same point group according to Matchpoints [14]</p> <p>O resultado do confronto direto das equipes segundo os pontos de match</p>																																																																														
15	-	-	Y	Y	<p>Board Tie-Breaks of the whole tournament [15]</p> <p>Pontos dos tabuleiros do torneio Para o torneio por equipe da Federação Austríaca, atribui-se um certo numero de pontos por cada tabuleiro em caso de vitória (a metade em caso de empate)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>4 Boards</th> <th>6 Boards</th> <th>8 Boards</th> <th>10 Boards</th> <th>12 Boards</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Tab. 1:</td> <td>100</td> <td>100</td> <td>200</td> <td>200</td> <td>300</td> </tr> <tr> <td>Tab. 2:</td> <td>94</td> <td>90</td> <td>186</td> <td>182</td> <td>278</td> </tr> <tr> <td>Tab. 3:</td> <td>90</td> <td>82</td> <td>174</td> <td>166</td> <td>258</td> </tr> <tr> <td>Tab. 4:</td> <td>88</td> <td>76</td> <td>164</td> <td>152</td> <td>240</td> </tr> <tr> <td>Tab. 5:</td> <td></td> <td>72</td> <td>156</td> <td>140</td> <td>224</td> </tr> <tr> <td>Tab. 6:</td> <td></td> <td>70</td> <td>150</td> <td>130</td> <td>210</td> </tr> <tr> <td>Tab. 7:</td> <td></td> <td></td> <td>146</td> <td>122</td> <td>198</td> </tr> <tr> <td>Tab. 8:</td> <td></td> <td></td> <td>144</td> <td>116</td> <td>188</td> </tr> <tr> <td>Tab. 9:</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>112</td> <td>180</td> </tr> <tr> <td>Tab.10:</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>110</td> <td>174</td> </tr> <tr> <td>Tab.11:</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>170</td> </tr> <tr> <td>Tab.12:</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>168</td> </tr> </tbody> </table>		4 Boards	6 Boards	8 Boards	10 Boards	12 Boards	Tab. 1:	100	100	200	200	300	Tab. 2:	94	90	186	182	278	Tab. 3:	90	82	174	166	258	Tab. 4:	88	76	164	152	240	Tab. 5:		72	156	140	224	Tab. 6:		70	150	130	210	Tab. 7:			146	122	198	Tab. 8:			144	116	188	Tab. 9:				112	180	Tab.10:				110	174	Tab.11:					170	Tab.12:					168
	4 Boards	6 Boards	8 Boards	10 Boards	12 Boards																																																																														
Tab. 1:	100	100	200	200	300																																																																														
Tab. 2:	94	90	186	182	278																																																																														
Tab. 3:	90	82	174	166	258																																																																														
Tab. 4:	88	76	164	152	240																																																																														
Tab. 5:		72	156	140	224																																																																														
Tab. 6:		70	150	130	210																																																																														
Tab. 7:			146	122	198																																																																														
Tab. 8:			144	116	188																																																																														
Tab. 9:				112	180																																																																														
Tab.10:				110	174																																																																														
Tab.11:					170																																																																														
Tab.12:					168																																																																														
16	-	-	-	Y	<p>Buchholz Tie-Breaks (sum of team-points of the opponents and own points) [16]</p> <p>Buchholz (soma dos pontos das equipes adversárias + os seus próprios pontos)</p>																																																																														
17	H	-	-	-	<p>Buchholz Tie-Breaks (with the real points) [17]</p> <p>Buchholz (com os pontos reais sem retirar resultados) As partidas não jogadas recebem meio ponto para o calculo do Buchholz. Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais. Ele foi substituído pelo Buchholz Tie-Breaks (variabel com o parâmetro) [37] Tie-Break.) [36]</p>																																																																														
18	H				<p>Carasaxa Tie-Breaks [18]</p> <p>Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais.</p>																																																																														
19	H	-	-	-	<p>Sonneborn-Berger Tie-Break (with modified points, analogous to Buchholz Tie-Break) [19]</p> <p>Sonneborn-Berger (com adaptação dos pontos como para o Buchholz (½ para as faltas dispensados). Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais.</p>																																																																														
20	H	-	-	-	<p>rating average of the opponents (without one result) [20]</p> <p>Média Elo dos adversários (1 resultado retirado). O pior numero é suprido (0 para as faltas, etc.). Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais. Ela foi substituída pela média rating dos adversários (variabel com o parâmetro) [36].</p>																																																																														

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

21	Y	Y	-	-	<p>rating performance [21]</p> <p>Performance Elo O desempenho Elo (rating performance) é calculado como se segue: Performance Elo = MEA + Ø Score Ø Score = número de pontos Elo correspondente ao score realizado – Norma FIDE MEA = Média dos adversários. Para o calculo da performance, utiliza-se sempre a rating FIDE. Se o adversário não tem rating FIDE, é descontado automaticamente 1800 pontos Elo. Tabela para determinar a performance.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>%</th> <th>p</th> <th>%</th> <th>p</th> <th>%</th> <th>p</th> <th>%</th> <th>p</th> <th>%</th> <th>p</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>100</td><td></td><td>80</td><td>240</td><td>60</td><td>72</td><td>40</td><td>-72</td><td>20</td><td>-240</td></tr> <tr><td></td><td>99</td><td>677</td><td>79</td><td>230</td><td>59</td><td>65</td><td>39</td><td>-80</td><td>19</td><td>-251</td></tr> <tr><td></td><td>98</td><td>589</td><td>78</td><td>220</td><td>58</td><td>57</td><td>38</td><td>-87</td><td>18</td><td>-262</td></tr> <tr><td></td><td>97</td><td>538</td><td>77</td><td>211</td><td>57</td><td>50</td><td>37</td><td>-95</td><td>17</td><td>-273</td></tr> <tr><td></td><td>96</td><td>501</td><td>76</td><td>202</td><td>56</td><td>43</td><td>36</td><td>-102</td><td>16</td><td>-284</td></tr> <tr><td></td><td>95</td><td>470</td><td>75</td><td>193</td><td>55</td><td>36</td><td>35</td><td>-110</td><td>15</td><td>-296</td></tr> <tr><td></td><td>94</td><td>444</td><td>74</td><td>184</td><td>54</td><td>29</td><td>34</td><td>-117</td><td>14</td><td>-309</td></tr> <tr><td></td><td>93</td><td>422</td><td>73</td><td>175</td><td>53</td><td>21</td><td>33</td><td>-125</td><td>13</td><td>-322</td></tr> <tr><td></td><td>92</td><td>401</td><td>72</td><td>166</td><td>52</td><td>14</td><td>32</td><td>-133</td><td>12</td><td>-336</td></tr> <tr><td></td><td>91</td><td>383</td><td>71</td><td>158</td><td>51</td><td>7</td><td>31</td><td>-141</td><td>11</td><td>-351</td></tr> <tr><td></td><td>90</td><td>366</td><td>70</td><td>49</td><td>50</td><td>0</td><td>30</td><td>-149</td><td>10</td><td>-366</td></tr> <tr><td></td><td>89</td><td>351</td><td>69</td><td>141</td><td>49</td><td>-7</td><td>29</td><td>-158</td><td>9</td><td>-383</td></tr> <tr><td></td><td>88</td><td>336</td><td>68</td><td>133</td><td>48</td><td>-14</td><td>28</td><td>-166</td><td>8</td><td>-401</td></tr> <tr><td></td><td>87</td><td>322</td><td>67</td><td>125</td><td>47</td><td>-21</td><td>27</td><td>-175</td><td>7</td><td>-422</td></tr> <tr><td></td><td>86</td><td>309</td><td>66</td><td>117</td><td>46</td><td>-29</td><td>26</td><td>-184</td><td>6</td><td>-444</td></tr> <tr><td></td><td>85</td><td>296</td><td>65</td><td>110</td><td>45</td><td>-36</td><td>25</td><td>-193</td><td>5</td><td>-470</td></tr> <tr><td></td><td>84</td><td>284</td><td>64</td><td>102</td><td>44</td><td>-43</td><td>24</td><td>-202</td><td>4</td><td>-501</td></tr> <tr><td></td><td>83</td><td>273</td><td>63</td><td>95</td><td>43</td><td>-50</td><td>23</td><td>-211</td><td>3</td><td>-538</td></tr> <tr><td></td><td>82</td><td>262</td><td>62</td><td>87</td><td>42</td><td>-57</td><td>22</td><td>-220</td><td>2</td><td>-589</td></tr> <tr><td></td><td>81</td><td>251</td><td>61</td><td>80</td><td>41</td><td>-65</td><td>21</td><td>-230</td><td>1</td><td>-677</td></tr> </tbody> </table>		%	p	%	p	%	p	%	p	%	p		100		80	240	60	72	40	-72	20	-240		99	677	79	230	59	65	39	-80	19	-251		98	589	78	220	58	57	38	-87	18	-262		97	538	77	211	57	50	37	-95	17	-273		96	501	76	202	56	43	36	-102	16	-284		95	470	75	193	55	36	35	-110	15	-296		94	444	74	184	54	29	34	-117	14	-309		93	422	73	175	53	21	33	-125	13	-322		92	401	72	166	52	14	32	-133	12	-336		91	383	71	158	51	7	31	-141	11	-351		90	366	70	49	50	0	30	-149	10	-366		89	351	69	141	49	-7	29	-158	9	-383		88	336	68	133	48	-14	28	-166	8	-401		87	322	67	125	47	-21	27	-175	7	-422		86	309	66	117	46	-29	26	-184	6	-444		85	296	65	110	45	-36	25	-193	5	-470		84	284	64	102	44	-43	24	-202	4	-501		83	273	63	95	43	-50	23	-211	3	-538		82	262	62	87	42	-57	22	-220	2	-589		81	251	61	80	41	-65	21	-230	1	-677
	%	p	%	p	%	p	%	p	%	p																																																																																																																																																																																																																																		
	100		80	240	60	72	40	-72	20	-240																																																																																																																																																																																																																																		
	99	677	79	230	59	65	39	-80	19	-251																																																																																																																																																																																																																																		
	98	589	78	220	58	57	38	-87	18	-262																																																																																																																																																																																																																																		
	97	538	77	211	57	50	37	-95	17	-273																																																																																																																																																																																																																																		
	96	501	76	202	56	43	36	-102	16	-284																																																																																																																																																																																																																																		
	95	470	75	193	55	36	35	-110	15	-296																																																																																																																																																																																																																																		
	94	444	74	184	54	29	34	-117	14	-309																																																																																																																																																																																																																																		
	93	422	73	175	53	21	33	-125	13	-322																																																																																																																																																																																																																																		
	92	401	72	166	52	14	32	-133	12	-336																																																																																																																																																																																																																																		
	91	383	71	158	51	7	31	-141	11	-351																																																																																																																																																																																																																																		
	90	366	70	49	50	0	30	-149	10	-366																																																																																																																																																																																																																																		
	89	351	69	141	49	-7	29	-158	9	-383																																																																																																																																																																																																																																		
	88	336	68	133	48	-14	28	-166	8	-401																																																																																																																																																																																																																																		
	87	322	67	125	47	-21	27	-175	7	-422																																																																																																																																																																																																																																		
	86	309	66	117	46	-29	26	-184	6	-444																																																																																																																																																																																																																																		
	85	296	65	110	45	-36	25	-193	5	-470																																																																																																																																																																																																																																		
	84	284	64	102	44	-43	24	-202	4	-501																																																																																																																																																																																																																																		
	83	273	63	95	43	-50	23	-211	3	-538																																																																																																																																																																																																																																		
	82	262	62	87	42	-57	22	-220	2	-589																																																																																																																																																																																																																																		
	81	251	61	80	41	-65	21	-230	1	-677																																																																																																																																																																																																																																		
22	-	-	-	Y	<p>Buchholz Tie-Breaks (sum of team-points of the opponents) [22]</p> <p>Buchholz (Soma dos pontos das equipes adversárias)</p>																																																																																																																																																																																																																																							
23	Y	Y	-	-	<p>Sum of the ratings of the opponents (whithout one result) [23]</p> <p>Soma dos rating dos adversários com um resultado retirado.</p>																																																																																																																																																																																																																																							
24	-	-	Y	Y	<p>The BSV-Board-Tie-Break [24]</p> <p>BSV – Equipes. Pontos por tabuleiro segundo tabela BSV (Burgenländischer Schachverband) – Pontos dos tabuleiros. BSV significa (Associação de Xadrez Burgenländischer) Este sistema de desempate consiste em atribuir pontos por tabuleiros, conforme tabela anexa. Em caso de empate, atribui-se metade da pontuação e, em caso de derrota, zero ponto.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>4 Boards</th> <th>5 Boards</th> <th>6 Boards</th> <th>8 Boards</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Para Board 1:</td><td>100</td><td>100</td><td>100</td><td>100</td></tr> <tr><td>Board 2:</td><td>92</td><td>92</td><td>90</td><td>86</td></tr> <tr><td>Board 3:</td><td>86</td><td>86</td><td>82</td><td>74</td></tr> <tr><td>Board 4:</td><td>82</td><td>82</td><td>76</td><td>64</td></tr> <tr><td>Board 5:</td><td></td><td>80</td><td>72</td><td>56</td></tr> <tr><td>Board 6:</td><td></td><td>70</td><td>70</td><td>50</td></tr> <tr><td>Board 7:</td><td></td><td></td><td></td><td>46</td></tr> <tr><td>Board 8:</td><td></td><td></td><td></td><td>44</td></tr> </tbody> </table> <p>Para que este critério funcione não basta introduzir os resultados globais das equipes é</p>		4 Boards	5 Boards	6 Boards	8 Boards	Para Board 1:	100	100	100	100	Board 2:	92	92	90	86	Board 3:	86	86	82	74	Board 4:	82	82	76	64	Board 5:		80	72	56	Board 6:		70	70	50	Board 7:				46	Board 8:				44																																																																																																																																																																																										
	4 Boards	5 Boards	6 Boards	8 Boards																																																																																																																																																																																																																																								
Para Board 1:	100	100	100	100																																																																																																																																																																																																																																								
Board 2:	92	92	90	86																																																																																																																																																																																																																																								
Board 3:	86	86	82	74																																																																																																																																																																																																																																								
Board 4:	82	82	76	64																																																																																																																																																																																																																																								
Board 5:		80	72	56																																																																																																																																																																																																																																								
Board 6:		70	70	50																																																																																																																																																																																																																																								
Board 7:				46																																																																																																																																																																																																																																								
Board 8:				44																																																																																																																																																																																																																																								

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

					necessário introduzir, em cada rodada, os resultados parciais por tabuleiro.
25	Y	-	-	-	<p>Sum of Buchholz-Tie-Breaks (all Results) [25]</p> <p>Soma dos Buchholz (todos os resultados) Trota-se da soma do próprio Buchholz (all results) com o Buchholz (all results) de todos os adversários com que jogou.</p>
26	S	-	-	-	<p>For imported tournaments (Tie-break 1) [26]</p> <p>Para torneios importados (desempate 1) Este desempate é utilizado de modo interno para torneios importados. Não pode ser escolhido. Este Tie Break é usado para a importação de torneios do Sr. Herzog. Não pode ser selecionado.</p>
27	S	-	-	-	<p>For imported tournaments (Tie-break 2) [27]</p> <p>Para torneios importados (desempate 2) Este desempate é utilizado de modo interno para torneios importados. Não pode ser escolhido. Este Tie Break é usado para a importação de torneios do Sr. Herzog. Não pode ser selecionado.</p>
28	H	-	-	-	<p>Buchholz-Tie-Breaks (all Results (special)) [28]</p> <p>Este Tie Break é usado para a importação de torneios do Sr. Herzog. Não pode ser selecionado.</p>
29	H	-	-	-	<p>Buchholz-Tie-Breaks (without two results=middle Tie-Breaks (special)) [29]</p> <p>Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais. Foi substituído pelo Buchholz Tie-Breaks (variavel com o parâmetro) [37] Tie-Break.</p>
30	H	-	-	-	<p>Buchholz-Tie-Breaks (all Results with real points) [30]</p> <p>Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais. Foi substituído pelo Buchholz Tie-Breaks (variavel com o parâmetro) [37] Tie-Break.</p>
31	H	-	-	-	<p>Buchholz-Tie-Breaks (without two results with real points) [31]</p> <p>Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais. Foi substituído pelo Buchholz Tie-Breaks (variavel com o parâmetro) [37] Tie-Break.</p>
32	S	-	-	-	<p>For imported tournaments (Tie-break 1) [32]</p> <p>Este Tie Break é usado para a importação de torneios do Sr. Herzog. Não pode ser selecionado.</p>
33	H	-	-	-	<p>Fide Tie-Break (no points for dropped players) [33]</p> <p>Este Tie-Break ainda é contido por razões históricas. Ele não pode ser selecionado não existe mais.</p>
34	-	-	-	Y	<p>Buchholz-Tie-Breaks (without two results=middle Tie-Breaks) [34]</p> <p>Buchholz (2 resultados retirados = Buchholz mediano) Retiram-se o pior e o melhor resultado. Idêntico ao [22] Tie-Break.</p>
35	-	-	Y	Y	<p>FIDE-Sonneborn-Berger-Tie-Break [35]</p> <p>Sonneborn-Berger FIDE</p>

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

					Soma dos pontos das equipes adversárias em todo o torneio multiplicado pelo resultado do match.
36	Y	-	-	-	<p>rating average of the opponents (variabel with parameter) [36]</p> <p>(MDA) Elo médio dos adversários (variável) Com esta caixa de dialogo, diferentes parâmetros podem ser modificados.</p> <p>Nº de resultados retirados para os piores Elos. Nº de resultados retirados para os melhores Elos. Atribuição de um valor por defeito para os jogadores sem pontos Elo Fide. Se as partidas por falta de comparecia devem contar. Se um jogador deve ser considerado como um jogador sem pontos Elo.</p>
37	Y	-	-	Y	<p>Buchholz Tie-Breaks (variabel with parameter) [37]</p> <p>Buchholz (Variável) Aqui, podem ser modificados os seguintes parâmetros.</p> <p>Nº de Resultados excluídos para os piores escores. Nº de Resultados excluídos para os melhores escores. Se as partidas não jogadas (dispensada ou por falta) devem ser tomadas em conta para Buchholz com ½ ponto (Buchholz adaptado) ou tomar apenas os resultados reais. Se os seus próprios pontos devem ser tomados em conta. Se para um jogador excluído, ele deva ser na mesma contabilizado para esta rodada.</p>
38	-	-	Y	Y	<p>Points (game-points) + 1 point for each won match. [38]</p> <p>Numero de pontos individuais + 1 ponto por match ganho</p>
39	-	-	Y	-	<p>points (3 for wins, 2 for Draws, 1 for Losses, 0 for Losses forfeit) [39]</p> <p>Numero de pontos individuais (vitória 3, empate 2, derrota 1, wo 0 pontos).</p>
40	-	-	Y	Y	<p>Matchpoints (3 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [40]</p> <p>Os pontos de match (3 para vitória, 1 para empate, 0 para match perdido).</p>
41	-	Y	-	-	<p>The better result (½ oder 1) against the rating-strongest player [41]</p> <p>O Melhor resultado (½ ou 1) contra os jogadores com Elo mais elevado.</p>
42	-	-	Y	Y	<p>Points (Game-points + Qualifying-points) [42]</p> <p>Numero de pontos (pontos individuais) + pontos das rodadas precedentes No campo "PtsAdd" pode-se, no formulário das equipes, dar os pontos para rodadas precedentes. Por efeito é 0.</p>
43	Y	Y	-	-	<p>Play-off Points [43]</p> <p>Pontos de Play-off. Pode-se introduzir na grelha dos jogadores os pontos de play-off através do campo (PtsAdd). Por efeito, este valor é colocado em 0 e não tem influencia na classificação.</p>
44	-	-	Y	Y	<p>Matchpoints (variabel) [44]</p> <p>Pontos de match (Configurável) Aplica-se nos torneios por equipes. Aqui podem ser modificados os seguintes parâmetros.</p> <p>Nº de pontos de match para uma vitória de equipe Nº de pontos de match para um empate</p>

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

					Nº de pontos de match para uma derrota de equipe Nº de pontos de match para uma falta da equipe
45	-	Y	-	-	Koya Koya-System (Points against player with >= 50% of the points) [45] Sistema Koya Pontos contra jogadores com um escore igual ou superior a 50% dos pontos em disputa. Usa-se apenas nos sistemas Schuring Individual (round-robin).
46	-	-	Y	Y	Points (game-points) + Matchpoints (3 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [46] Sistema Misto: (Game points + Match points) (Pontos dos tabuleiros + Pontos de Match).
47	-	-	Y	Y	Points (variabel) [47]
48	-	-	-	Y	Sum of Matchpoints (variabel) [48]
49	-	-	-	Y	Olympiad Matchpoints (2,1,0) (without lowest result) [49]
50	-	-	-	Y	Olympiad-Sonneborn-Berger-Tie-Break [50]
51	-	-	-	-	For internal tests
52	Y	Y	-	-	Sonneborn-Berger-Tie-Break (variabel) [52]
53	-	-	-	-	Most black [53]
54	-	-	-	-	Recursive Ratingperformance [54]
55	-	-	-	-	Average Recursive Ratingperformance [55]
56	-	-	-	Y	Olympiad Khanty-Mansiysk Matchpoints (2,1,0) (without lowest result) [56]
57	-	-	-	Y	Olympiad-Sonneborn-Berger-Tie-Break (Olympiade Khanty-Mansiysk) [57]
58	Y	-	-	-	"Rtg Sum (without lowest rtg) or Progressive Score (Youth WCC)" [58]

ESCOLHA DO SISTEMA DE DESEMPATE

A escolha do Sistema de Desempate a ser usado num torneio deverá ser decidido com antecedência tendo em conta o tipo do torneio (Suíço, Round Robin, por Equipes, etc.) e o perfil dos jogadores esperados para participar do torneio.

Para diferentes tipos de torneios as Regras de Desempate recomendadas são as abaixo listadas:

1. **Swiss-System tournaments:** Sistema Suíço Individual

Buchholz Medianos	[37]
Buchholz Totais	[37]
Sonneborn-Berger	[19]
Soma do Escore Progressivo	[8]

2. **Round-Robin:** Sistema Schuring individual

Sonnenborn-Berger (com pontos reais)	[7]
Confronto Direto	[11]
O maio nº de vitórias	[12]

3. **Team-Swiss-System tournaments:** Sistema Suíço por Equipes
 - Matchpoints:

Escore de Equipe (pontos dos tabuleiros – Game-Points)	[1]
Os pontos de match – Equipes (2 para vitória, 1 para empate, 0 para derrota)	[13]
O resultado do confronto direto das equipes segundo os pontos de match	[14]
Pontos dos tabuleiros do torneio	[15]
 - Sonnenborn-Berger (com pontos reais)

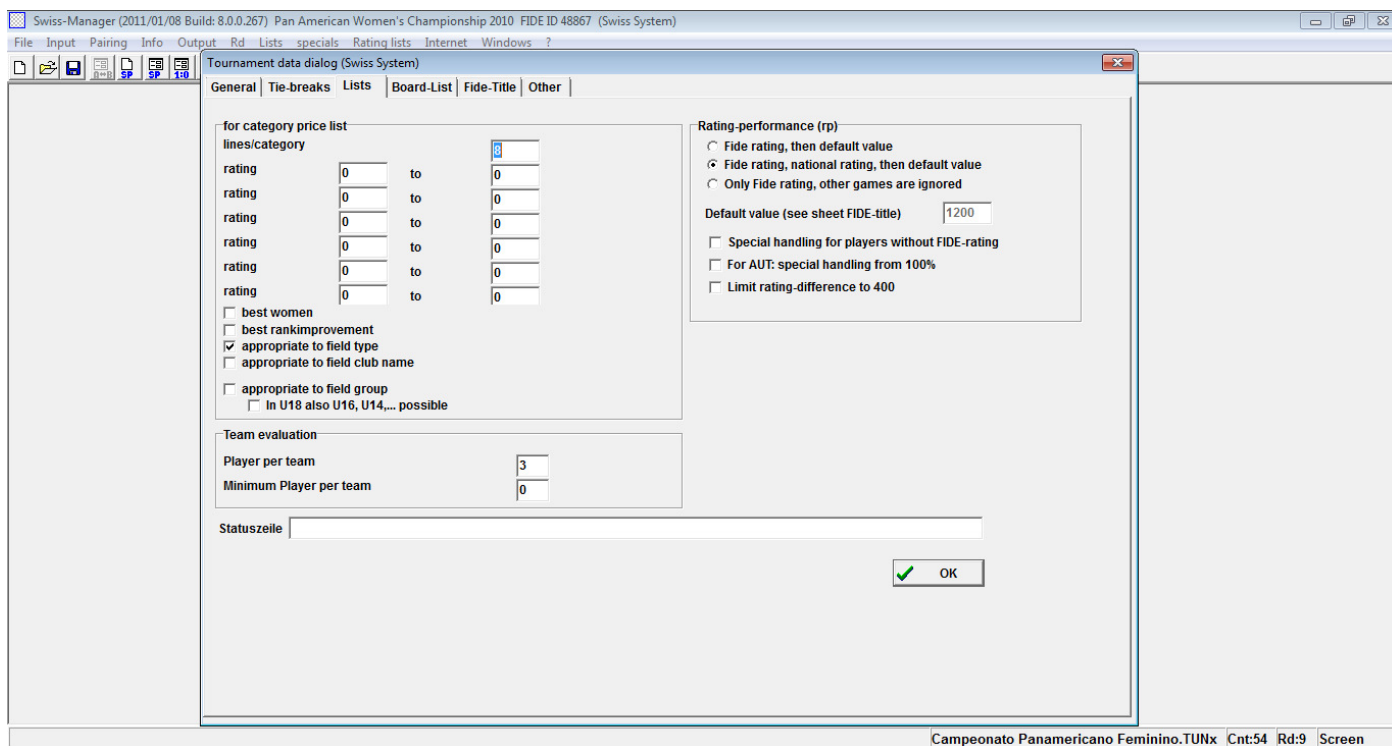
	[7]
--	-----
 - Buchholz:

Escore de Equipe (pontos dos tabuleiros – Game-Points)	[1]
Buchholz (soma dos pontos das equipes adversárias + os seus próprios pontos)	[16]
Os pontos de match – Equipes (2 para vitória, 1 para empate, 0 para derrota)	[13]
Pontos dos tabuleiros do torneio	[15]

4. **Team-Round-Robin:** Sistema Schuring por Equipes

Escore de Equipe (pontos dos tabuleiros – Game-Points)	[1]
Os pontos de match – Equipes (2 para vitória, 1 para empate, 0 para derrota)	[13]
O resultado do confronto direto das equipes segundo os pontos de match	[14]
Pontos dos tabuleiros do torneio	[15]

LISTS:



Category prices: Aqui defini os prêmios por categorias: (Só para o sistema suíço).

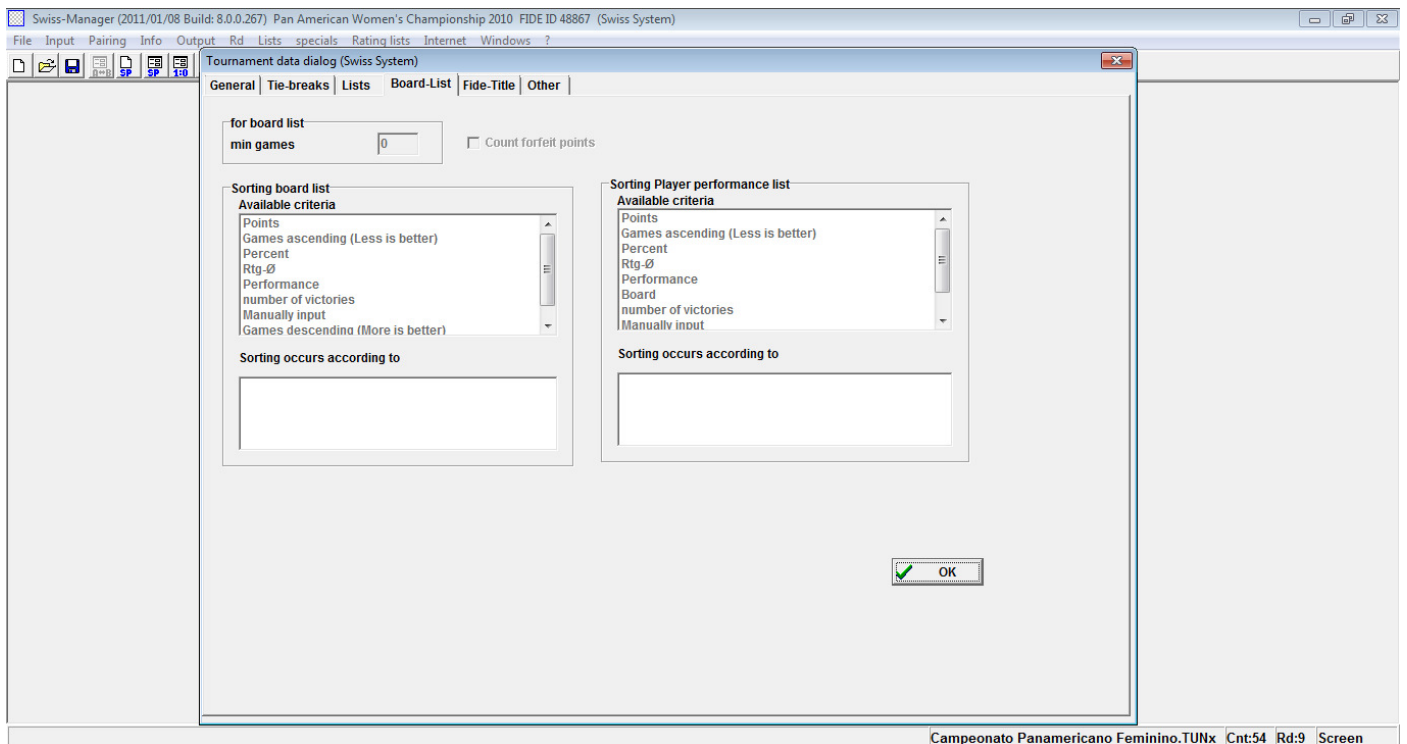
O campo **lines/category** define o número máximo de linhas por categoria. Se o valor é de 0 a 8 primeiros postos são exibidos.

O "rating" e "to" são utilizados para definir Classificação categorias: exemplo 0 a 1400, 1401 a 1800 e assim por diante.

Se a opção "**appropriate to field group**" é selecionado, para cada tipo diferente (melhor mulher, melhor incremento de Elo, clube etc,...) se temos prêmios por idade, podemos também determinar, por exemplo, se tem Sub 12, 14, 16.

O statusline é impressa no final de cada lista.

BOARD-LIST:

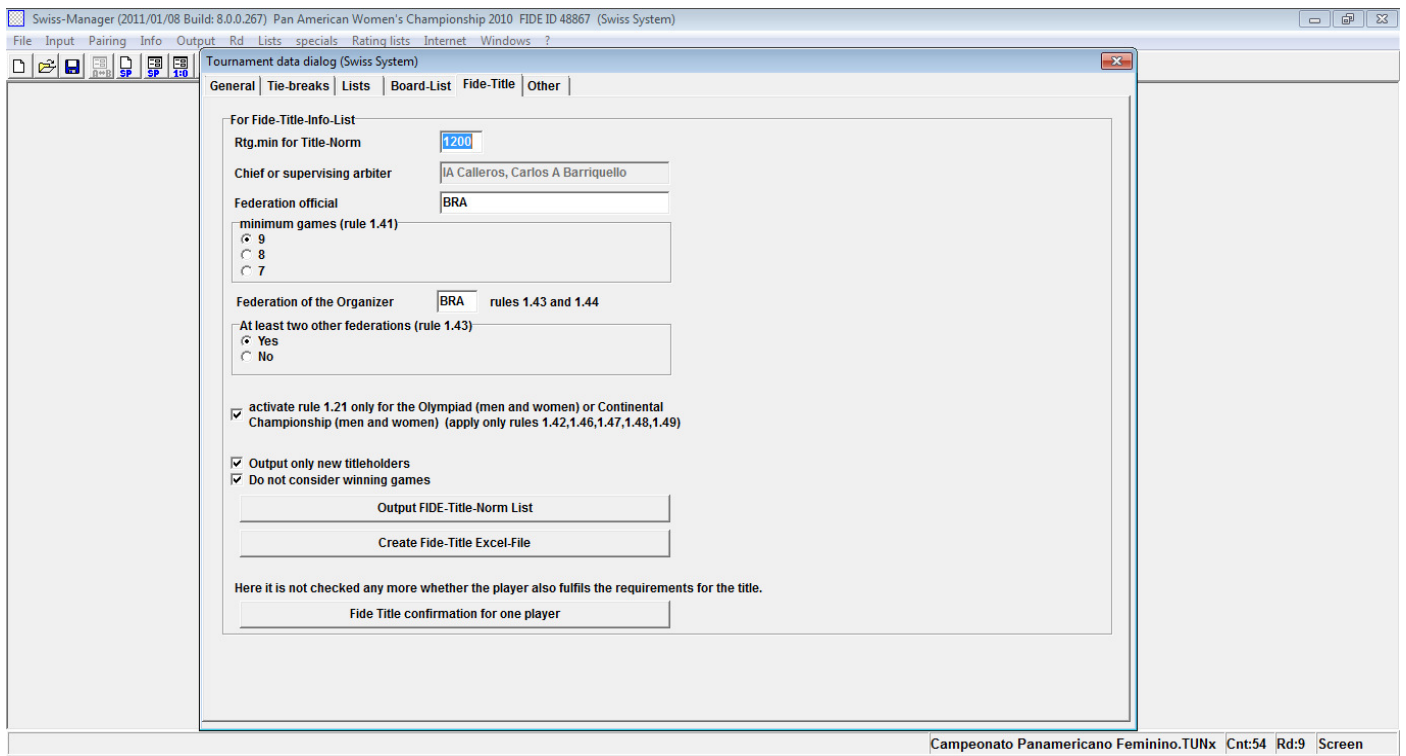


Trata-se de especificar os critérios para a classificação final por tabuleiros individuais em um torneio por equipes.

Aqui você pode selecionar a classificação dessas listas. Um "mínimo de jogos" pode ser indicado. No caso de 0 todos os jogadores são exibidos.

Na classificação final podemos imprimir o desempenho dos tabuleiros, clicamos em [OK].

FIDE-TITLE:



Fide-Título (apenas para os torneios internacionais, onde os títulos FIDE podem ser feitos).

Esta janela é aberta automaticamente quando a FIDE-título-list (**Info/Fide-title-Info**) é selecionado no menu.

Aqui várias entradas podem ser feitas pela FIDE-title-norm ou título FIDE-confirmation of one player.

[Output FIDE-Title-Norm List] Mostrar lista de normas FIDE:

Ele exhibe as seguintes informações (nenhum jogador de dados): (sem wo e bye).

+ not used	Número {quantidade} de itens não contabilizados. Não serão tidas em conta as vitórias (se "não consideram o jogo ganhou" está marcada), caso contrário, 0.
Eval.Pts.	Pontuação (sem contar wo e byes).
Eval.Gam.	Número de partidas (sem contar wo e byes).
%	Resultado em % = Eval Pts. / Eval Gam.* 100. O resultado é arredondado financeiramente. 0,5 é arredondado para o número inteiro mais próximo.
gm/im///fm	Número de rival titulado (gm/im/wgm/wim/fm).
TI	Número de rival com título Fide (GM, WGM, IM, WIM, FM).
Fed	Número de rival de federação diferente a do oponente.
FedH	Número de oponentes da Federação do organizador.
Norma IM	
IM Elo-Ø	Elo Fide média dos rivais. Se o rival não tem elo, o cálculo é de 1200 (campo min Elo. governar "no diálogo Título Torneio Fide". O resultado é arredondado financeiramente 0,5 é arredondado para o número inteiro mais próximo.
IM Rp	IM Rp = IM Elo-Ø + dp. dp depende do resultado em%. Consulte a Tabela 1 abaixo. O resultado é arredondado financeiramente. 0,5 é arredondado para o número inteiro mais próximo.
Norma GM	
GM Elo-Ø	Elo Fide média dos rivais. Se o rival não tem elo, o cálculo é de 1200 (campo min Elo. governar "no diálogo Título Torneio Fide". O resultado é arredondado

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

	financeiramente. 0,5 é arredondado para o número inteiro mais próximo.
GM Rp	GM Rp = GM Elo-Ø + dp. dp depende do resultado em%. Consulte a Tabela 1 abaixo. O resultado é arredondado financeiramente. 0,5 é arredondado para o número inteiro mais próximo.
Title	Título por performance (GM a partir de 2600, IM a partir de 2450, WGM a partir de 2400, WIM a partir de 2250). Os títulos são indicados em letras maiúsculas, mesmo se o candidato tem ou não tem um nível inferior.
New	"Novo" se você conseguir o título.

Tabela 1: Tabela para cálculo do rendimento da Elo

%	p	%	p	%	p	%	p	%	p
100	-	80	240	60	72	40	-72	20	-240
99	677	79	230	59	65	39	-80	19	-251
98	589	78	220	58	57	38	-87	18	-262
97	538	77	211	57	50	37	-95	17	-273
96	501	76	202	56	43	36	-102	16	-284
95	470	75	193	55	36	35	-110	15	-296
94	444	74	184	54	29	34	-117	14	-309
93	422	73	175	53	21	33	-125	13	-322
92	401	72	166	52	14	32	-133	12	-336
91	383	71	158	51	7	31	-141	11	-351
90	366	70	149	50	0	30	-149	10	-366
89	351	69	141	49	-7	29	-158	9	-383
88	336	68	133	48	-14	28	-166	8	-401
87	322	67	125	47	-21	27	-175	7	-422
86	309	66	117	46	-29	26	-184	6	-444
85	296	65	110	45	-36	25	-193	5	-470
84	284	64	102	44	-43	24	-202	4	-501
83	273	63	95	43	-50	23	-211	3	-538
82	262	62	87	42	-57	22	-220	2	-589
81	251	61	80	41	-65	21	-230	1	-677

[Create Fide-Title-Excel-File]: Criar Fide-título-Excel-File: Aqui um arquivo do Excel é gerado, que contém uma folha para cada jogador que recebe um novo título.

[Fide-Title confirmation for one player]: Fide-Título de confirmação para um jogador: Aqui a confirmação do título é gerada para um jogador selecionado.

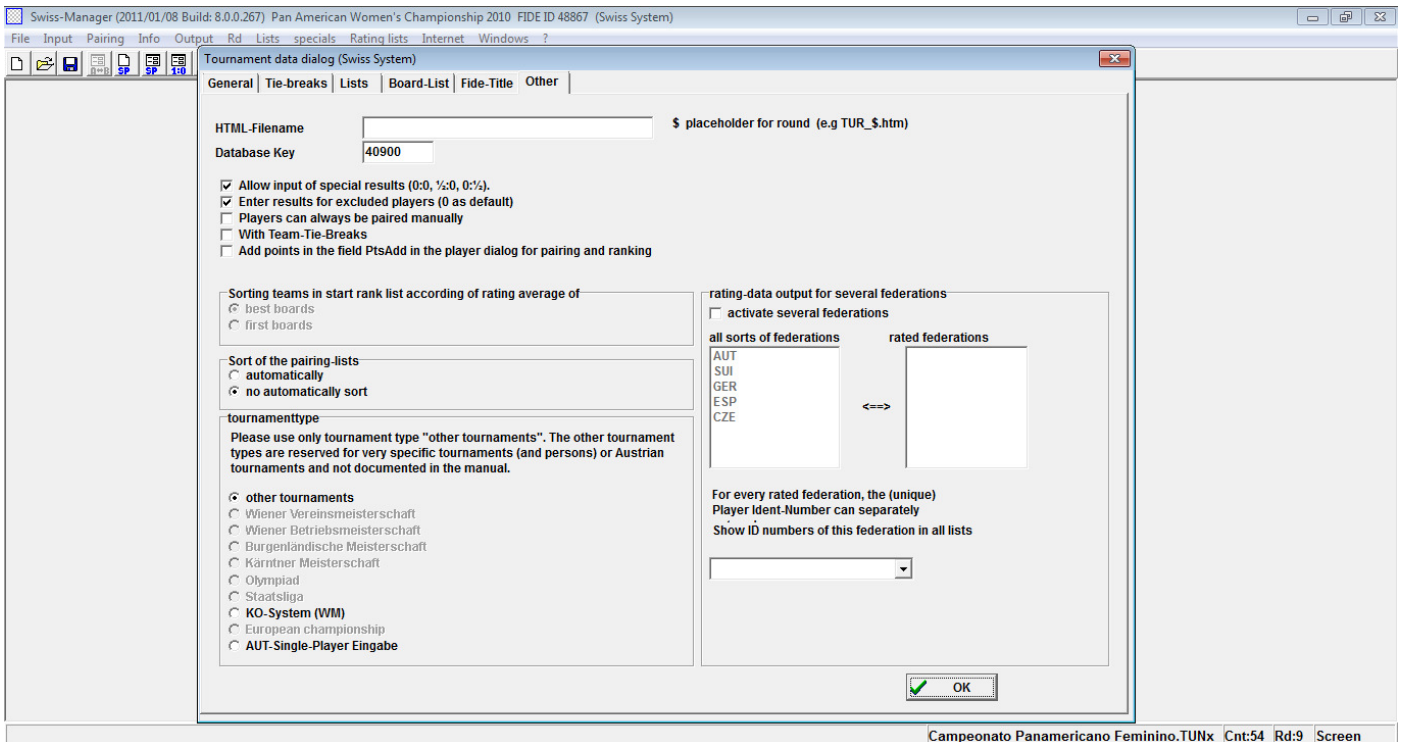
Importante: Ele não é verificado se o título cumpre os regulamentos título. Isso é da responsabilidade do utilizador.

R (a) = Classificação Média dos ratings FIDE de todos os adversários. (Veja IM: Rat-o ou GM: Rat-Ø na lista Fide-título-Info)

Rp = desempenho de classificação (ver MI ou GM Rp Rp na lista Fide-título-Info)

N = número de adversários

OTHER:



A opção other é um campo para introdução de diversas informações relativas ao torneio (por exemplo, ritmo de jogo), também podemos assinalar:

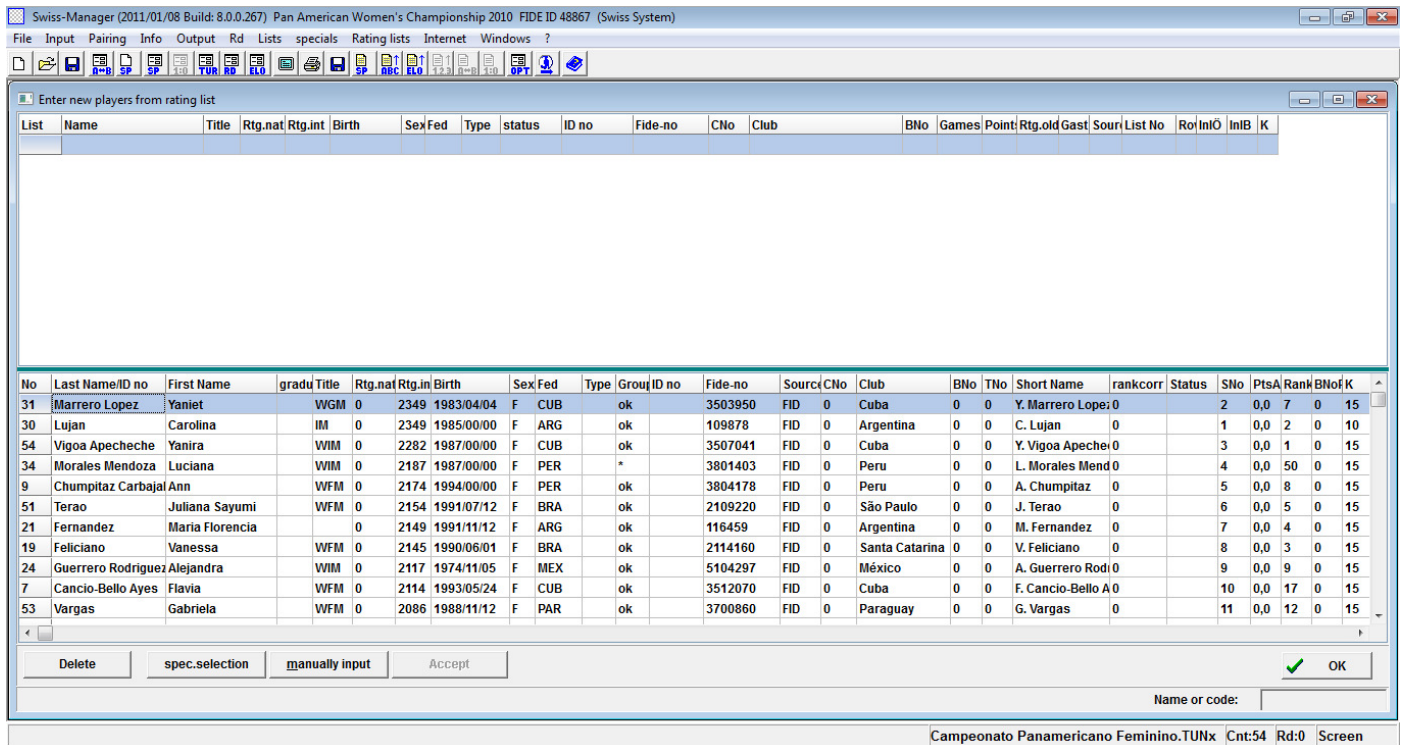
- **Allow input of special results (0:0, ½:0, 0:½):** A possibilidade de introduzir resultados especiais, como: 0:0, ½:0, 0:½.
- **Enter results for excluded player (o as default):** O resultado que se coloca a um jogador em uma rodada em que não é empareirado. Se ativa esta opção a introdução dos resultados de cada rodada teremos que fazer também com os não empareirados. Isso é muito útil para torneios, cada vez mais estendidos, em que os jogadores podem solicitar um numero máximo de byes em que coloca, por exemplo, meio ponto, ou na primeira rodada como (Bye Ausente).
- **Players can always be paired manually:** Os jogadores podem sempre ser empareirados manualmente.
- **With Team Tie-Breaks:** Com o Team tie-breaks.
- **Add points in the PtsAdd in the player dialog for pairing and ranking:** Adicionar pontos na PtsAdd no diálogo jogador para o classificação final do ranking.
- Se quiser contar com a possibilidade de empareirar jogadores manualmente sem que infrinja alguma regra do Suíço.
- **Sorting teams in start rank list according of rating average of:** equipes classificação na lista de classificação iniciado de acordo com a média de classificação: **Best boards: First boards:**
- **Sort of the pairing-lists:** se queremos ou não que as listas de empareiramento se ordenem automaticamente. Utilizando esta última opção e a introdução manual de empareiramento, que veremos mais adiante, pode fazer a um jogador determinado (por exemplo, deficiente) jogue todo o torneio em uma única mesa sem a necessidade de ter que trocar os números a esta ultima cada rodada.

- **Tournamenttyp:** se trata de um torneio eliminatório ou outro tipo.

Após ter configurado os dados do Torneio clique em OK e iremos dar entrada aos jogadores ou equipes.

ENTRADA DE JOGADORES POR TORNEIO INDIVIDUAL:

SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)
ROUND ROBIN Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos Individual (.TURx)



Vamos dar entrada aos jogadores. **Mesma para Sistema Suíço Individual, Round Robin.**

Pode ativar a qualquer momento esta grade do menu. A entrada de jogadores abrange três itens. Aqui você pode alterar os dados diretamente. Podemos mover o cursor para a próxima célula com <tab>, então o texto é selecionado automaticamente.

{**Input/Input player...**} Introduzir novos participantes; {**Input/player...**} Mostrar/mudança de participantes; {**Info/Rating list(s)...**} Pesquisa participantes em ratinglist (s).

Os campos para preenchimentos são:

Last Name/ID no.: Sobrenome

First Name: Nome

Graduate: Graduação exemplo Dr.

Title: Título da FIDE exemplo IM, GM, WGM, FM, ...

Rtg. Nat.: Rating CBX, Local deve ser entre 0 e 2999

Rtg. Int.: Rating FIDE deve estar entre 0 e 2999

Birth: Data de nascimento no formato aaaa/mm/dd 1974/12/30 isto é possível também yyyy/00/00

Sex: Sexo ou seja, W.. Mulher, C.. Computer, M ou homem.

Fed: Federação Fide-Code ou seja, BRA, AUT, GER

Type: Tipo de Categorias U10, U12, S60, irá atribuir automaticamente, dependendo da "faixa etária" e "data de corte" definido no diálogo do torneio.

Group: Grupo livre utilizável. Se você pretende, por exemplo, definir outros grupos etários mais alargados (U12 e U16) em que os jogadores U08, U10, U12 jogam no grupo U12 e os jogadores U14 e U16 jogam no mesmo grupo, deve-se indicar na coluna "Group" quais os jogadores que compõem cada um desses grupos. Neste caso devem-se limpar os dados na coluna "Type" para evitar que se produza a classificação por escalões etários. Porém para obter a classificação por grupos, deve-se ativar a célula. "Appropriate to field groups" que se encontra na pestana "Lists" da caixa de configuração do torneio (.TURx).

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

ID no: Identificação do ID numero nacional, por exemplo: 32494 (Brasil), 105020 (para a Áustria)

Fide-no: Fide número único número de identificação da Fide, por exemplo, 1600320.

Soucer: Fonte ratinglist descrever a partir do qual o jogador foi inscrito

AUT austríaca de rating lista

FID de rating Fide lista

NAT de lista Nacional...

... Entrada em branco pela mão.

Club: Pode digitar Cidade, Clube que representa Clubnumber.

BNo: BNO Número do tabuleiro board number (apenas para a torneios de equipes).

MNo: MNO Número da equipe team number (apenas para a torneios de equipes).

Short name: Nome curto.

Rankcorr: Introdução manual no campo "Rankcorr" é colocado em 0, por defeito, e não tem influencia na classificação. Contudo, se todos os critérios de desempate forem idênticos, pode-se, com este campo, e de forma manual, influenciar a classificação final. Por Exemplo: o jogador (A) com o nº 35 no "Star ranking" e o jogador (B) com o nº 53 têm os mesmos pontos e os mesmos "tié-breaks". Então o programa ordena a classificação de acordo com o nº do "Startin rank" e não produz nenhuma classificação para o 2º jogador. Se a direção do torneio, por alguma razão valida, (sorteio p.ex.) entender classificar melhor o 2º jogador, então, é necessário digitar 2 no campo <Rankcorr> relativo ao jogador (A) e digitar 1 para o jogador (B).

Status: Identificador de Status. Só usado em torneios round robin. Se um jogador se retira seus pontos não deve contar para a classificação final (geralmente se ele jogou menos de 50% dos jogos), você pode introduzir um +. Em seguida, os resultados são definidos em (), sobre as listas e não contam para a classificação final. Se os pontos deverão contar, entra +.

Snr: O numero Inicial do rank. É tratada pelo programa e não pode ser mudado.

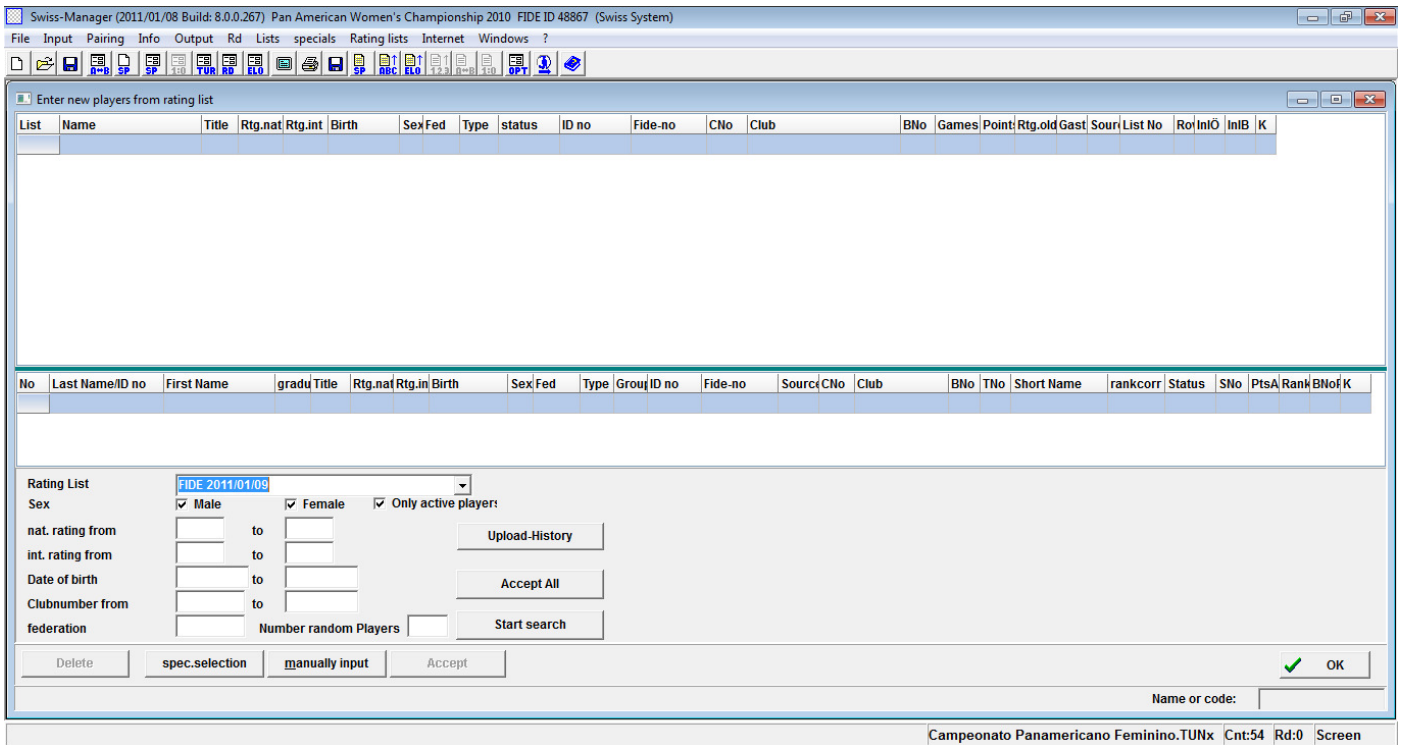
PtsAdd: Pontos adicionais por jogador (por exemplo, 0,5 pontos de qualificação para uma rodadas) podem ser inscritos e, portanto, por exemplo, a classificação final pode ser alterado em conformidade. (Tie Break "Pontos (Jogo + pontos de Qualificações-ponto) [42]", "Play-off pontos [43]").

Rank: Ranking. É tratada pelo programa e não pode ser mudado.

BNoPair: Tabela de empareiramento/lista de resultado. As listas de empareiramentos/os resultados são apresentado nessa ordem no Sistema Suíço.

K-Factor: K para o cálculo do rating FIDE-mudanças em torneios internacionais.

DESCRIÇÃO DO COMANDO BOTÕES



[Delete]: elimina o jogador selecionado.

[spec- selection]: Ele revela alguns campos de entrada e 2 botões

[manually input]: Mostra uma linha vazia no campo do jogador. O cursor está no campo "nome". Agora, o novo jogador pode ser inscrito. Se você introduzir o primeiro enxadrista, o jogador é incrementado como número 1 e outra fila vazia e é indicada. Se você tiver acabado de entrar com o primeiro jogador. Você pode saltar com a seta para "cima/baixo" diretamente no campo "nome" ou na fila vazia. Agora o 2º jogador pode ser inscrito e assim por diante.

Importante: No campo "**Last Name/ID No**" o (austríaco)-Identnumber também podem ser inscritas. Se o jogador se encontra na lista austríaca, ele é automaticamente incluído no torneio.

[Accept All]: O jogador selecionado na grade de cima é copiado para e, portanto, incluído na grade do torneio, se ele ainda não estava inscrito. Este teste é feito através da verificação da FIDE-Número e Identnumber. (não o nome!).

[Start search]: Inicia a pesquisa especial. A completa ratinglist é pesquisada e o resultado é mostrado na grade de cima.

De acordo com a entrada da seleção desejada (Lista de Rating Fide, Nacional), a pesquisa pode ser iniciada com **[start search]**. Nat. Rating Form; Int. Rating From; Date of birth; Clubnumber from; Federation.

O campo "number random players" é utilizado para selecionar jogadores para um torneio de teste. Se um número é inserido aqui, todos os outros campos são ignorados. Os jogadores são sempre tomados a partir da lista de rating austríaco.

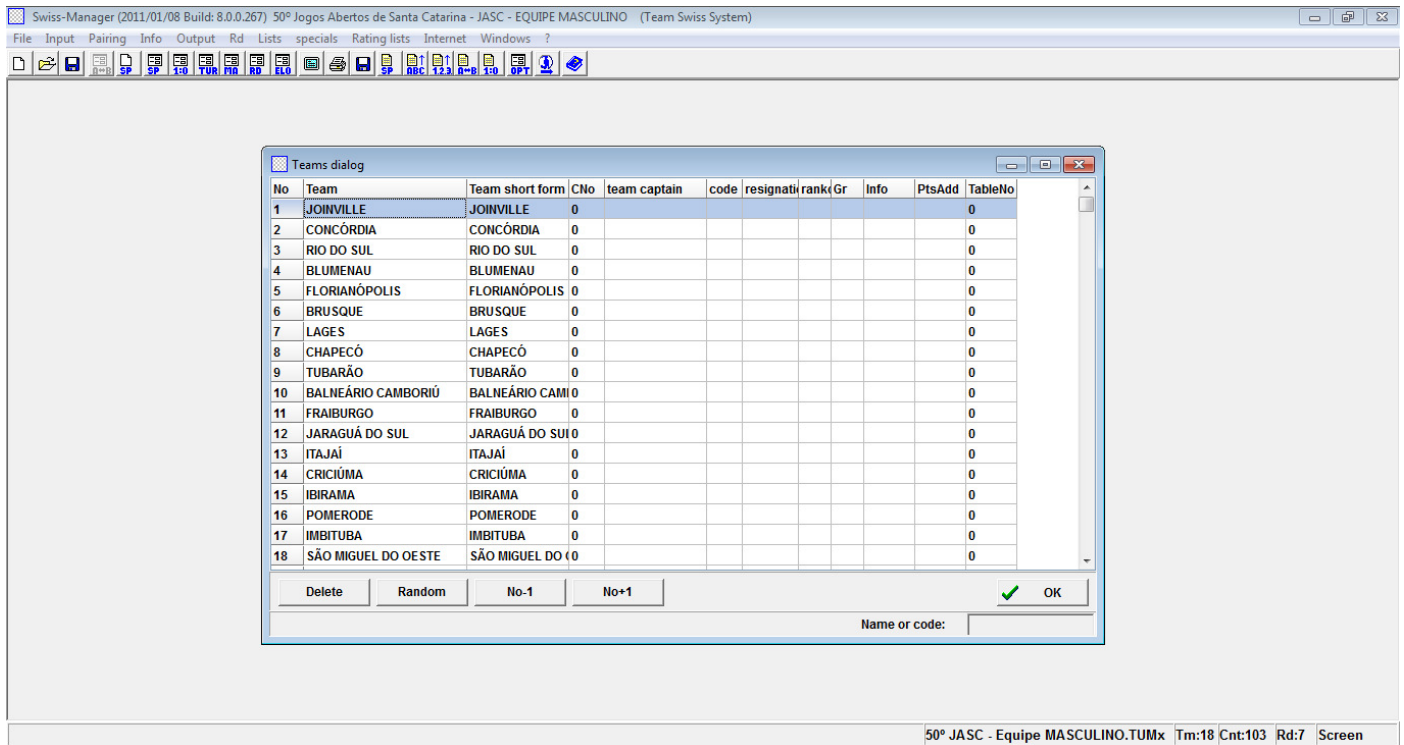
[accept]: Todos os jogadores na classificação estão incluídos na grade do torneio.

ENTRADA DE PARTICIPANTES POR TORNEIO DE EQUIPES

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)

SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)

ROUND ROBIN FOR TEAMS Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)



A entrada analógica ocorre com o método descrito abaixo, apenas com a diferença, que a equipe que deve ser inscrito e selecionada no Teams dialog antes.

No menu (**input /teams...**). É utilizado para inserir e alterar as equipes.

Aqui, os nomes das equipes (Team), (Team short form) nome curto ou número do clube (CNo), capitão da equipe, equipe abreviação (code) (qualquer texto máxima de 4 dígitos), resignation, rankcorr, grupo (qualquer texto máximo 4 dígitos), info (qualquer texto máximo de 10 dígitos), PtsAdd.

Os campos rankcorr e PtsAdd (Pontos de qualificação) têm efeito sobre a classificação final se o desempate no Tie-Breaks (**Manually input in field rankcorr. in team-dialog [6]**), Points (**Game-points + Qualifying-points**) [42]), são seleccionados.

Se o nome curto (short form) não está inscrito, o nome da equipe será registrado automaticamente.

Descrição do comando botões:

Com [**Delete**], a equipe (inclusive todos os jogadores desta equipe) são definitivamente apagados. Round Robin.

Com [**Random**] a ordem das equipes são feitas aleatoriamente.

Com [**No-1**], a equipe selecionada são alteradas com a próxima equipe.

Com [**No+1**], a equipe selecionada são alteradas com a anterior equipe.

Com [**resignation**] (Apenas para torneios de equipe round robin), a equipe selecionada é excluída (mas não suprimido) do torneio. Na caixa de seleção pode ser decidido se os pontos para a classificação (final) vão ou não contar.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

O número do tabuleiro (BNo) é atribuído automaticamente a partir do primeiro jogador digitado, pode ser alterado se quiser.

A entrada com o ratinglist é muito simples e rápido. Se o jogador é chamado de janela de entrada, o cursor se encontra logo abaixo no campo "Name or code:".

Vamos dar entrada aos jogadores. **Mesma para Sistema Suíço por Equipes, Round Robin por Equipes.** Selecione a Equipe e digite os nomes dos integrantes das equipes.

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx) SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx) ROUND ROBIN FOR TEAMS Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)

The screenshot shows the 'Swiss-Manager' application window. The main window title is '50° Jogos Abertos de Santa Catarina - JASC - EQUIPE MASCULINO (Team Swiss System)'. The interface includes a menu bar (File, Input, Pairing, Info, Output, Rd, Lists, specials, Rating lists, Internet, Windows) and a toolbar with various icons. A dialog box titled 'Enter new players from rating list' is open, displaying a table of player data and a list of clubs on the right.

List	Name	Title	Rtg.nat	Rtg.int	Birth	Sex	Fed	Type	status	ID no	Fide-no	CNo	Club	BNo	Games	Point	Rtg.old	Gast	Sour	List No	Rof	InIO	InIB	
1	Gieseler	Ronny Knoch	2156	2162			BRA				0	NAT	0	Blumenau	1	4	O. Gieseler	0					1	
2	Bambino Filho	Antonio Carlos	2187	2175			BRA				0	NAT	0	Blumenau	2	4	. Bambin	0						2
3	Da Costa	Renan Levy	2240	2305			BRA	FM			0	NAT	0	Blumenau	3	4	T. Da Co	0						3
4	Gauche	Charles	2291	2275			BRA	FM			0	NAT	0	Blumenau	4	4	. Gauch	0						4
5	De Haro	Martim Afonso Pali	2028	2077			BRA				0	NAT	0	Blumenau	5	4	M. De Haro	0						5
6	Vieira	Fernando Luis	2022	0			BRA				0	NAT	0	Blumenau	6	4	. Vieir	0						6

On the right side of the dialog, there is a 'Select player' section with radio buttons for 'All' and 'From team:'. Below this is a list of clubs: BALNEÁRIO CAMBOR, BLUMENAU, BRUSQUE, CHAPECÓ, CONCÓRDIA, CRICIÚMA, FLORIANÓPOLIS, FRAIBURGO, IBIRAMA, IMBITUBA, ITAJAÍ, JARAGUÁ DO SUL, JOINVILLE, LAGES, POMERODE, RIO DO SUL, SÃO MIGUEL DO OESTE, TUBARÃO.

At the bottom of the dialog, there are buttons for 'Delete', 'spec.selection', 'manually input', and 'Accept'. A 'Name or code:' field is also present.

Gieseler

50° JASC - Equipe MASCULINO.TUMx | Tm:18 | Cnt:103 | Rd:7 | Screen

ENTRADA DOS PARTICIPANTES COM UM RATINGLIST

Name or code:	Gauche
---------------	--------

Se o cursor não estiver lá, ele pode ser colocado neste campo com a tecla <Alt> + <q> (ou com o mouse). Agora, você entra o nome (muitas vezes apenas o primeiro 3/4 caracteres) e pressione <Enter>.

Na grade de cima todos os jogadores encontrados são mostrados. Agora, o jogador adequado pode ser selecionado com as teclas <seta para baixo>, <seta para cima> ou clicando com o mouse. Podemos dar um duplo clique no jogador ou no rating grid, o jogador selecionado na grade de cima é copiado para o jogador e, portanto, incluído na grade do torneio, se ele ainda não estava inscrito.

Os números de jogador num torneio se apresentam na linha de status em "Cnt".

50° JASC - Equipe MASCULINO.TUMx	Tm:18	Cnt:103	Rd:7	Screen
----------------------------------	-------	---------	------	--------

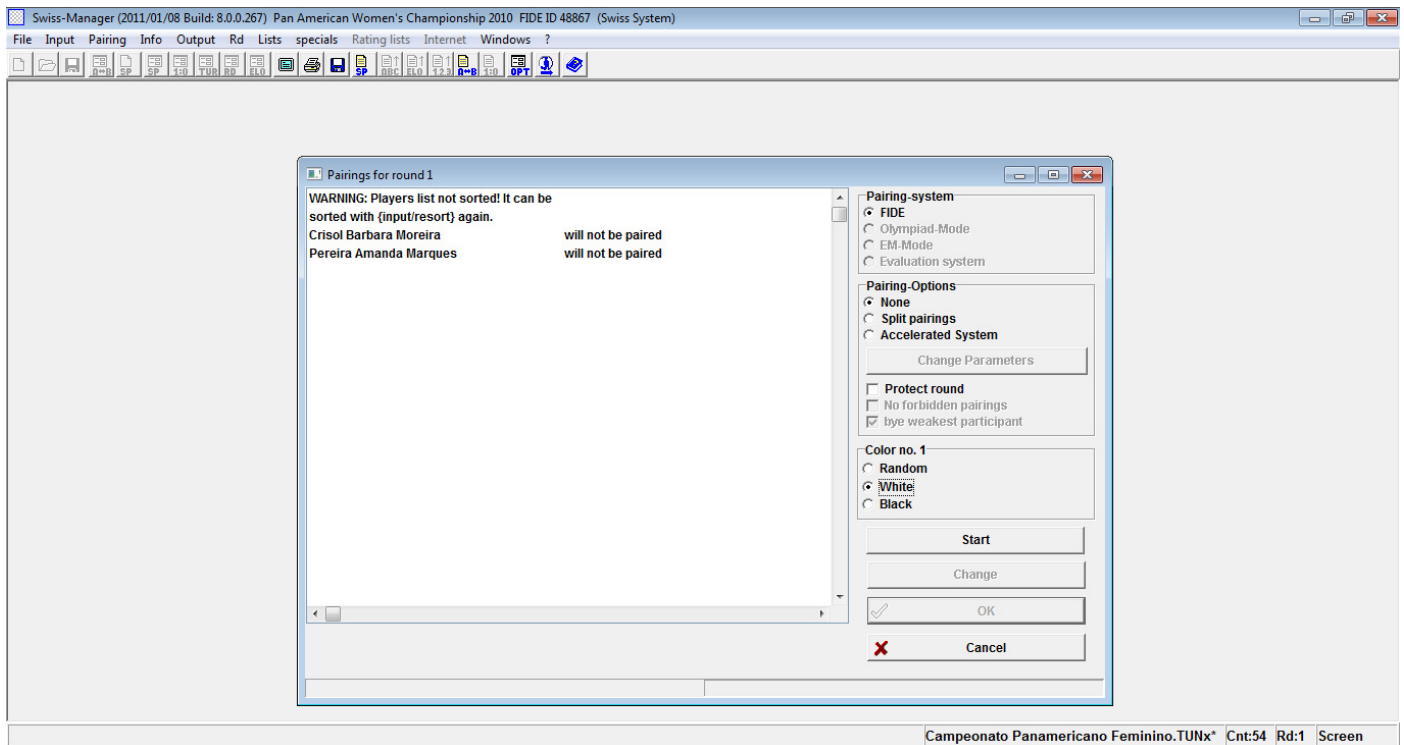
Entrada dos participantes sem uma ratinglist

Se o jogador não está disponível na lista de rating, os dados devem ser inseridos manualmente. Ao pressionar [manually Input] uma linha vazia no grid. O cursor está no campo "name". Agora, o novo jogador pode ser inscrito. Se um jogador deve entrar com o rating lista, selecione o campo "Name or code", quer com o mouse ou com <Alt> + <q>.

Quando terminando de introduzir os jogadores na lista clique em OK para sair desta grade. Convém assinalar que podemos modificar os dados dos jogadores a qualquer momento durante o torneio (sempre se for sistema suíço).

Podemos acertar a configuração de vários parâmetros na grade Input Players no dialogo de Opções, (**specials/opitions.../input players**).

SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)



Antes de você emparceirar a primeira rodada, é recomendado imprimir uma lista alfabética (caso o jogador entrou por duas vezes?). E listar por ranking (ELO rating ok?). Isso pode ser feito por **(Lists/Alphabetical)** e **(Lists/Starting Rank)**.

Eventuais correções que seriam necessárias:

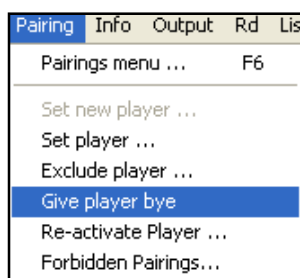
Incorrect tournament data: os dados errado do torneio podem ser mudados com **(Input/Tournament..)**.

Incorrect player data: Dados do jogador podem ser mudados com **(Input/Players...)** ou **(Input/Input Players...)**.

Enter new players/delete players: Introduzir novos jogadores/apagar jogadores: Os jogadores podem entrar com **(Input/Input players...)**.

Após os dados dos jogadores forem inseridos ou marcados, a primeira rodada pode ser feita. Com **(Pairing/Pairings Menu...)** ou <F6> o dialogo de emparceiramento será aberto. Aqui, as modificações individuais e as opções são descritos com mais precisão.

Antes de iniciar o emparceiramento, pode ser necessário em razão de motivos administrativos definirem um jogador Bye ou a Exclusão de um jogador em uma rodada ou reativar o jogador.



Set Player: Jogadores Emparceirados em Torneios pelo Sistema Suíço

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Se for necessário por motivos de organização o empareiramento de jogadores manualmente, isso é possível com o empareiramento **{Pairing/Set player...}** ou **{Pairing/Set new player...}**. A diferença entre os itens do menu é que, com empareiramento **{Pairing/Set player...}** pode definir os jogadores para a próxima rodada e com empareiramento **{Pairing/Set new player...}** você pode definir/alterar os jogadores da primeira a atual rodada.

Set Bye: Definir Bye. (jogadores/equipes) manualmente.

No caso de um número ímpar de participantes, o **bye-player/team** é determinado automaticamente pelo programa. No entanto, existe a possibilidade de definir o **bye-player/team** manualmente. Isso pode ser feito com as opções **{Pairings/Give player bye}** ou **{Pairings/Give team bye}**.

Depois de um dos itens de menu forem selecionado, abrirá uma caixa de dialogo para os jogadores ou equipes. Digite o nome (no caso de entrada de um jogador que todos os participantes são exibidos imediatamente se possível) (ou insira o número de classificação de ranking) no campo "**name or code**". Se é exatamente o participante que deseja marcar uma caixa de mensagem aparecerá para confirmar o bye.

Importante: É de sua responsabilidade para definir byes manualmente.

Exclude player: Excluir jogador (= não empareirado/0 pontos/sem cor).

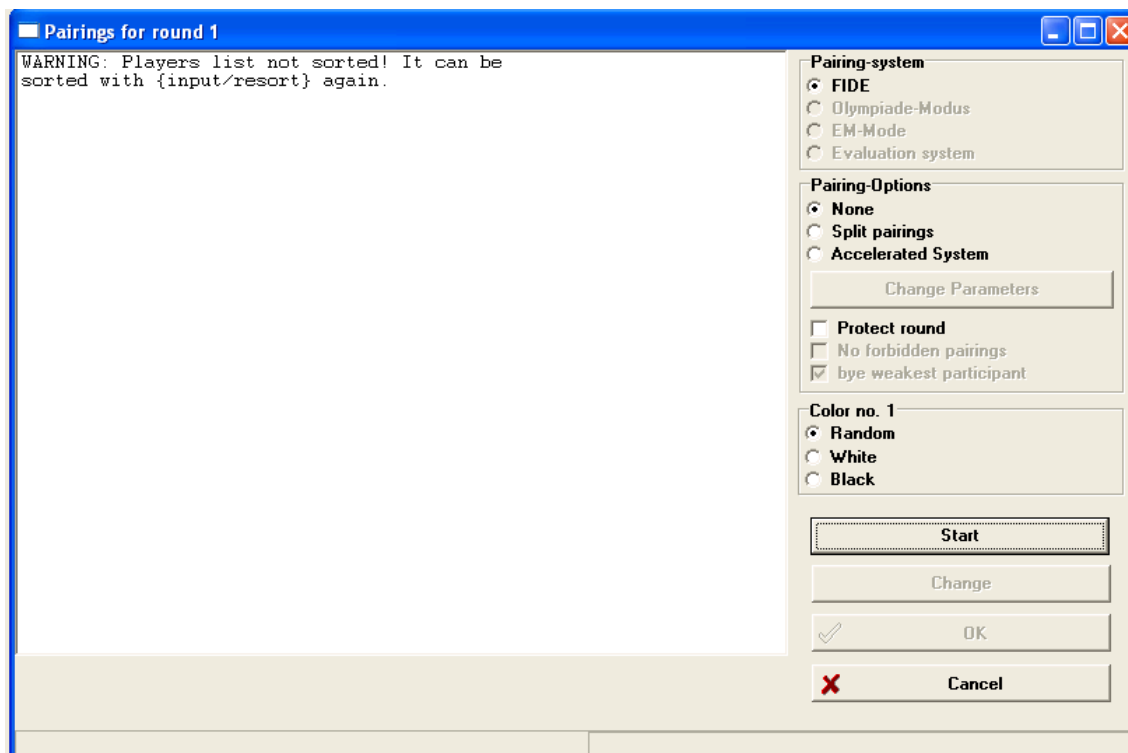
Sistema Suíço

Se um jogador não pode jogar uma ou várias rodadas ele pode ser excluído pelo diretor do torneio, você pode fazer isso com **{Pairing/Exclude Player...}**. Em seguida, o jogador não está empareirado nas rodadas correspondente. Todos os jogadores que não são empareirados recebem 0 pontos e sem cor.

Com o **{Pairing/Continue Player...}** a exclusão pode ser cancelado.

EMPARCEIRAR A 1ª RODADA

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)



Antes de você emparceirar a primeira rodada, é recomendado imprimir uma lista de jogadores dados-equipes. Isso pode ser feito por **(Lists/Alphabetical)** e **(Lists/Team composition)**.

Eventuais correções que seriam necessárias:

Incorrect tournament data: os dados errado do torneio podem ser mudados com **(Input/Tournament..)**.

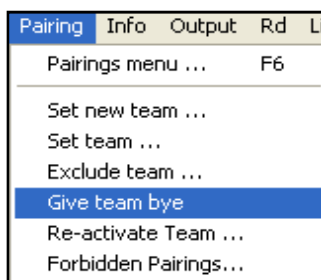
Incorrect team data: Dados das equipes podem ser mudados com **(Input/Players...)** ou **(Input/Input Players...)**.

Enter new teams/delete teams: Introduzir novas equipes/apagar equipes **(Input/Teams...)**.

Enter new players/delete players: Digite novos jogadores/apagar jogadores, Dados de jogadores podem entrar com **(Input/Input player...)**.

Após os dados das equipes e jogadores for inserida ou marcada, a primeira rodada pode ser emparceirado. Com **(Pairing/Pairings Menu...)** ou <F6> o dialogo de emparceiramento será aberto. Aqui, as modificações individuais e as opções são descritos com mais precisão.

Antes de iniciar o emparceiramento, pode ser necessário em razão de motivos administrativos definirem uma equipe com Bye ou a Saída de uma equipe em uma rodada, reativar o jogador.



Set team: Definir Equipes

Equipes Emparceirados em Torneios pelo Sistema Suíço

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Se for necessário por motivos de organização o emparelamento de equipes manualmente, isso é possível com o emparelamento **{Pairing/Set team...}** ou **{Pairing/Set new team...}**. A diferença entre os itens do menu é que, com emparelamento **{Pairing/Set team...}** pode definir as equipes para a próxima rodada e com emparelamento **{Pairing/Set new teamr...}** você pode definir/alterar as equipes da primeira a atual rodada.

Give team bye: Definir Bye. Equipes manualmente.

No caso de um número ímpar de equipes, o **bye team** é determinado automaticamente pelo programa. No entanto, existe a possibilidade de definir o **bye-player/team** manualmente. Isso pode ser feito com a opção **{Pairings/Give team bye}**.

Depois do item de menu for selecionado, abrirá uma caixa de diálogo para as equipes. Digite o nome (no caso de entrada de uma equipe) (ou insira o número de classificação de ranking) no campo "**name or code**". Se é exatamente a equipe que deseja marcar uma caixa de mensagem aparecerá para confirmar o bye.

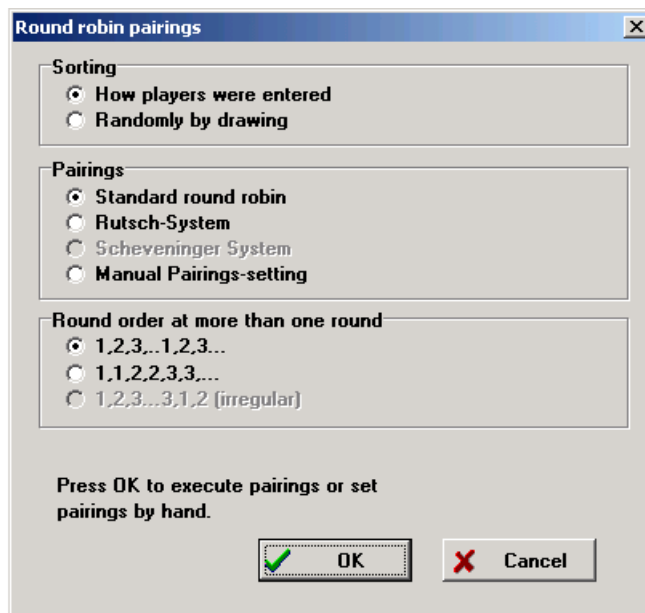
Importante: É de sua responsabilidade para definir byes manualmente.

Exclude team: Excluir jogador (= não emparelados/0 pontos/sem cor).
Sistema Suíço

Se uma equipe não pode jogar uma ou várias rodadas ele pode ser excluído pelo diretor do torneio, você pode fazer isso com **{Pairing/Exclude team...}**. Em seguida, a equipe não está emparelados nas rodadas correspondente. Todos as equipes que não são emparelados recebem 0 pontos e sem cor. Com o **{Pairing/Continue team...}** a exclusão pode ser cancelado.

EMPARCEIRAR A 1ª RODADA

ROUND ROBIN Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos Individual (.TURx)



Trata-se de um sistema em que os Jogadores jogam todos uns contra os outros.

Não é permitida a introdução tardia de jogadores como acontece no sistema suíço.

O processo de carregamento de dados é intuitivo e semelhante ao sistema suíço, tal como a introdução de jogadores.

Antes de você emparceirar a primeira rodada, é recomendado imprimir uma lista de jogadores dados-equipas. Isso pode ser feito por **(Lists/Alphabetical)** e **(Lists/Team composition)**.

Após os dados dos jogadores forem inseridos ou marcados, a primeira rodada pode ser emparceirado. Com **(Pairing/Pairings Menu...)** ou <F6> o dialogo de emparceiramento será aberto. Aqui, as modificações individuais e as opções são descritos com mais precisão.

Existe 2 modelos de sorteio.

1. How players were entered: como os jogadores foram inscritos.
2. Randomly by drawing: aleatório por sorteio.

Existe 3 modelos para o emparceiramento:

1. Standard Round Robin: Padrão, modelo mais utilizado.
2. Rutsch-System: A idéia é economizar tempo, que se perde normalmente nos emparceiramentos clássicos.
Um dos jogadores tem um lugar fixo, os outros, na rodada seguinte, “deslizam” para a próxima cadeira.
3. Manual Pairings-setting: Emparceiramento Manual.

Em função do nº de jogadores anunciados e do nº de voltas, é determinado automaticamente o nº de rodadas e o emparceiramento efetuado.

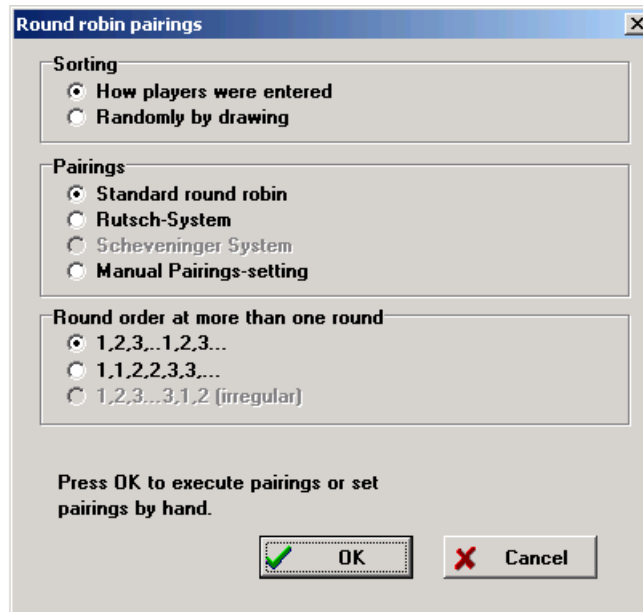
Recomenda-se o preenchimento da Agenda **(Input/Dates...)**.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Agora que o empareiramento está terminado pode-se obter a lista de empareiramentos (**Lists/Teams Pairings**).

EMPARCEIRAR A 1ª RODADA

ROUND ROBIN FOR TEAMS Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)



Trata-se de um sistema em que as Equipes jogam todas umas contra as outros.

Não é permitida a introdução tardia de Equipes como acontece no sistema suíço.

O processo de carregamento de dados é intuitivo e semelhante ao sistema suíço, tal como a introdução de jogadores.

Antes de você emparceirar a primeira rodada, é recomendado imprimir uma lista alfabética (caso o jogador entrou por duas vezes?). E listar por ranking (ELO rating ok?). Isso pode ser feito por **(Lists/Alphabetical)** e **(Lists/Starting Rank)**.

Após os dados dos jogadores for inserida ou marcada, a primeira rodada pode ser emparceirado. Com **(Pairing/Pairings Menu...)** ou <F6> o dialogo de emparceiramento será aberto. Aqui, as modificações individuais e as opções são descritos com mais precisão.

Existe 2 modelos de sorteio.

1. How players were entered: como as equipes foram inscritas.
2. Randomly by drawing: aleatório por sorteio.

Existem 3 modelos para o emparceiramento:

1. Standard Round Robin: Padrão, modelo mais utilizado.
2. Rutsch-System: A idéia é economizar tempo, que se perde normalmente nos emparceiramentos clássicos.
Uma das equipes tem um lugar fixo, as outras, na rodada seguinte, “deslizam” para a próxima cadeira.
3. Manual Pairings-setting: Emparceiramento Manual.

Existe uma 4ª opção, bastante interessante, conhecida por (Sistema Scheveninger).

Utiliza-se quando existem apenas duas equipes. Aqui, todos os jogadores de uma equipe jogam contra todos os jogadores da equipe adversária, alternando-se as cores. Este método aplica-se apenas nos torneios por equipes no sistema “Round-Robin”.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

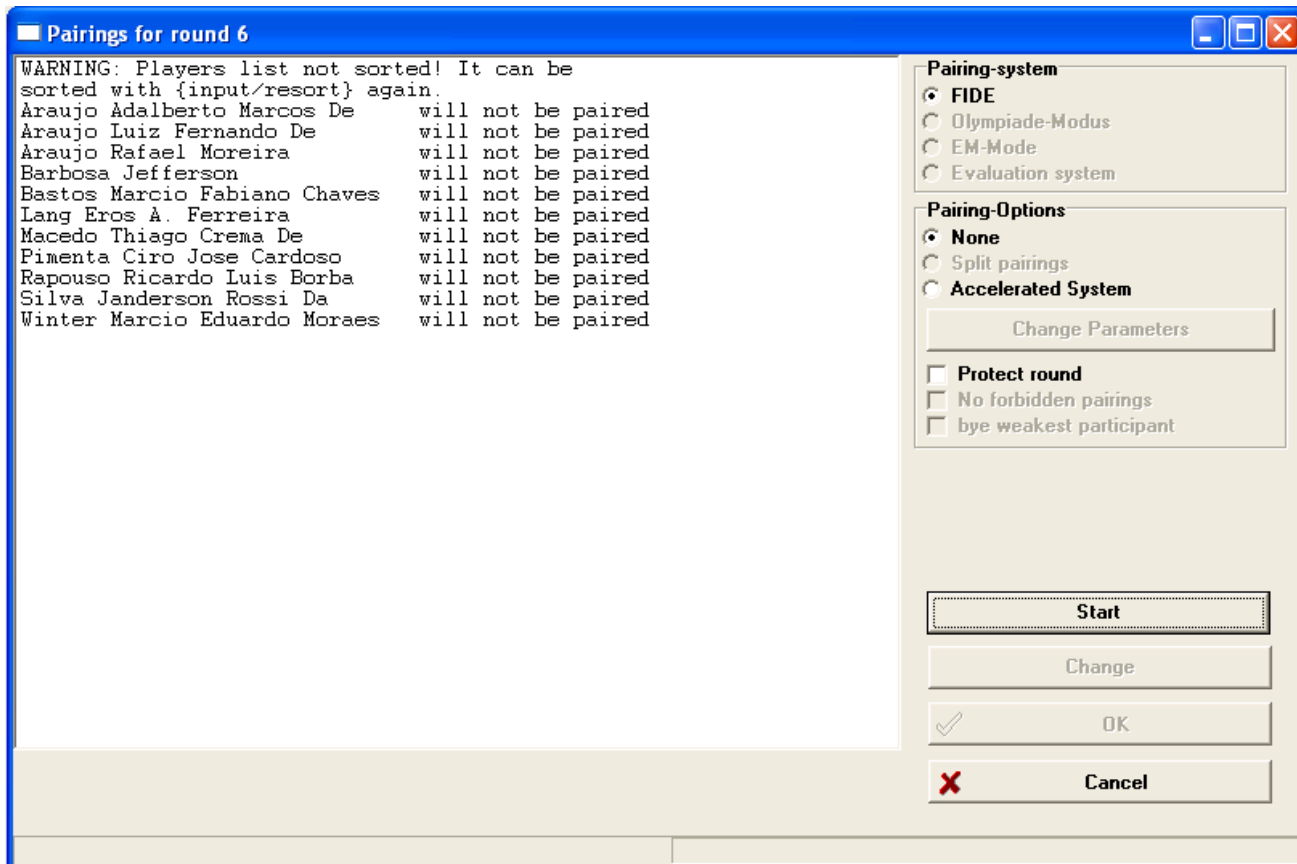
Em função do nº de jogadores anunciados e do nº de voltas, é determinado automaticamente o nº de rodadas e o empareiramento efetuado.

Recomenda-se o preenchimento da Agenda (**Input/Dates...**).

Agora que o empareiramento está terminado pode-se obter a lista de empareiramentos (**Lists/Teams Pairings**).

EMPARCEIRAMENTOS:

SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)
SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)



Pairing dialog (Swiss-System)

Para emparceirar automaticamente um Torneio por Sistema Suíço, você deve ir ao menu (**Pairing/pairings menu...**) ou <F6>. Dependendo da rodada selecionada (no início a rodada é 0) a próxima rodada será emparceirada.

Na caixa de lista dicas importantes são mostradas.
 O seguinte sistema de emparceiramento está disponível:

Pairing-system: Sistema de Emparceiramento:

FIDE: O programa baseia-se no sistema suíço FIDE-rueles.

Olympiade-Modus: Modo Especial para a Olimpíada. Este modo só está disponível para alguns usuários especiais.

EM-Mode: Modo Especial da Autoridade Européia para a Chess-championship. Este modo só está disponível para alguns usuários especiais.

Evaluation system: Sistema de Avaliação: O velho sistema Bevor emparceiramento do FIDE-mode foi executado. Final desativado a partir de Abril de 2004.

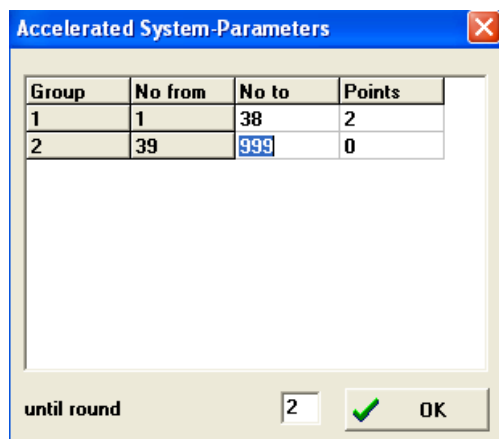
Pairing-Options: Opções de Emparceiramentos

Split pairing: (não ativa por padrão) Esta opção divide o início ranking no Torneio por Sistema Suíço em 2 metades e par, ambas as metades independentes. No caso de 100 participantes os sorteios são (sem relação de cor) 1-26, 2-27, ..., 25-50, 51-76, 52-77 ,..., 75-100. A opção está disponível apenas

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

para as duas primeiras rodadas de torneios com pelo menos 20 participantes. Após isto, o empareiramento aconteceu normalmente em um grupo. A idéia é que o jogador não jogue contra um adversário não ranqueado.

Accelerated System: Aceleração do sistema (disponível apenas em Single-suíço-System-tournaments): Esta opção tem a mesma função que a opção "Split pairing". Antes de empareiramento todos os jogadores obtêm um imaginário score (adicionais aos que tinham realmente), dependendo do início rank. Após isso, o empareiramento é feito normalmente. Os vários grupos, a pontuação adicional imaginário e do número de rodadas podem ser inseridos com [Change Parameters].



Protect round: Proteja rodada: (não ativa por padrão)

Se esta opção estiver ativa, o programa não empareira jogadores do mesmo clube (campo CNO (clube-número), no menu Input/Player ou campo CNO (clube ou equipe-número)). Esta opção só deve utilizada com suficientes participantes, porque o empareiramento é fortemente afetada.

No forbidden Pairings: Empareiramento proibido: (não ativa por padrão)

No item do menu (**Pairing/Forbidden Pairings...**) indesejado empareiramentos pode ser definido explicitamente. Se esta opção for selecionada, este "Empareiramento proibido" não empareira.

Dica: Se "Forbidden Pairings" são introduzidos, mas a opção "**No forbidden Pairings**" não está marcada, o "Empareiramento Proibido" são mostrados na lista se eles ocorrem.

Bye weakest participant: Bye para participante:

Se ativo, o jogador que recebe o bye é determinado antes de empareiramento. É o jogador com menos pontos e começar a pior classificação, desde que ele não tinha bye e não ganhar com wo antes.

Color no. 1: (Random por padrão). Define a cor para o maior jogador que não está definido manualmente.

Após isso, devemos dar um clique no botão **Start** para realizar o empareiramento, normalmente leva alguns segundos para empareirar a rodada. Se estiver tudo certo, deve dar **OK**. Caso contrário pode cancelar a rodada no **Cancel**.

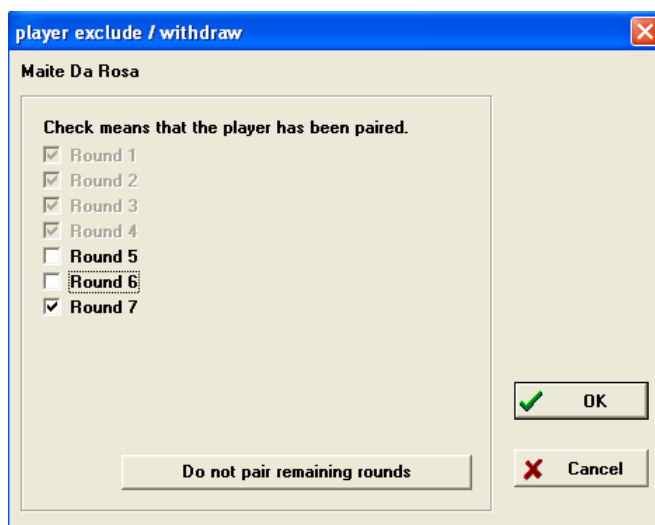
EXCLUIR / CONTINUAR JOGADORES

SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)

Se um jogador não pode jogar uma ou várias rodadas ou é excluído do torneio, você pode fazer isto com (**Pairing/Exclude Player...**). Então o jogador não fica emparelhado naquela rodada. Todos os jogadores não emparelhados recebem 0 pontos, e não cor.

Se necessários pode ativar novamente com (**Pairing/Re-active Player...**) e a exclusão pode ser cancelado.

Depois de um dos dois itens do menu for selecionado, o diálogo da seleção do jogador é aberta. Digite o nome ou equipe no campo "**name or code**". Se exatamente um jogador está selecionado, a caixa de diálogo "**Exclude Player**" ou "**Re-active Player**" aparece.

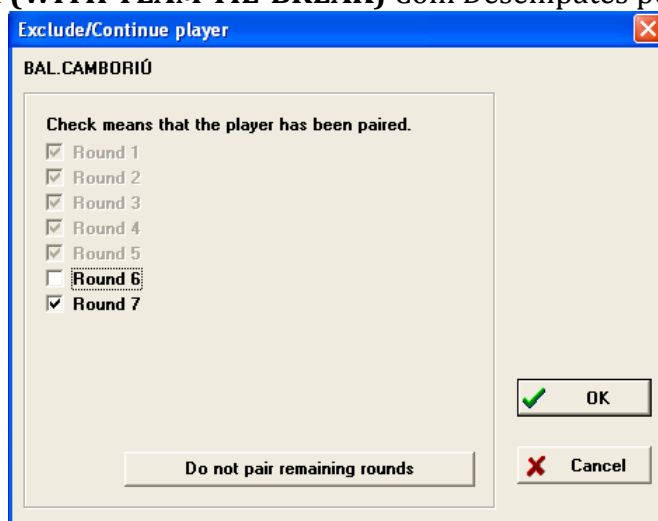


Quando já jogou algumas rodadas, são representados em cinza e não podem ser modificados. Agora você pode marcar ou desmarcar as correspondentes rodadas e confirmar tudo com [OK]. Você voltará à seleção de diálogo de jogadores, onde o próximo candidato pode ser pesquisado.

EXCLUIR/CONTINUAR EQUIPES

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)

SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)



Com (**Pairing/Exclude Team...**) ou (**Pairing/Re-active Team ...**), você pode excluir ou continuar equipes.

INTRODUÇÃO DE JOGADORES APÓS A 1ª RODADA:

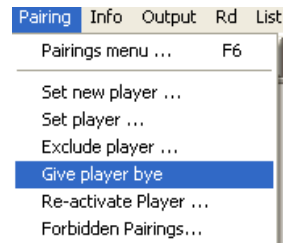
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)

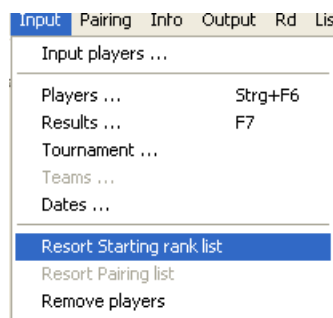
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)

Isso só é possível no sistema suíço. Pode acontecer se necessário introduzir jogadores após o emparelhamento da primeira rodada. Normalmente acontece em torneios de um dia quando, depois de efetuado o emparelhamento para a 1ª rodada nos informa que faltam jogadores na lista.

Também se pode excluir/suspender um jogador após o emparelhamento. Neste caso, o seu adversário fica definido como não emparelhado (dispensado) e sem cor atribuída. O programa também permite reinserir/reactivar um jogador que tenha ficado excluído/inativo. É através do menu “**Pairings**” que se suspendem e se reativam os jogadores. O “Bye” só pode ser atribuído quando houver nº ímpar de jogadores.

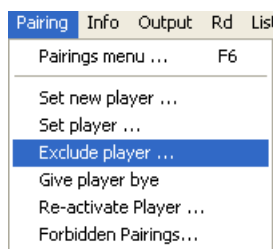


Nota: Se um jogador for introduzido após o emparelhamento da primeira rodada, não fica automaticamente ordenado segundo o seu potencial Elo. Recomenda-se (providenciando que ainda não haja nenhum registro/gravação dos nºs do “Starting rank”) fazer nova ordenação dos jogadores através do comando <Input/Resort Starting rank list>.

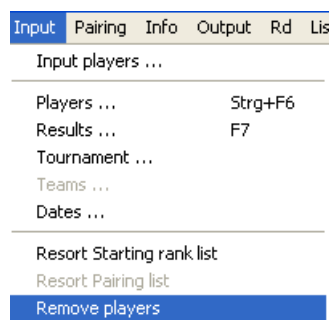


Os conceitos de “Exclude player” e “Remove player” são diferentes.

Utilizando o comando (exclude player = withdraw) o jogador fica suspenso, inativo, sem ser eliminado podendo depois ser reativado, reinserido.



Usando o comando (remove player = delete) o jogador é (eliminado, apagado) do ficheiro. Para ser reintroduzido terá de ser tratado como um novo jogador.



EMPARCEIRAMENTO MANUAL:

SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)

SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)

Recomenda-se o emparceiramento manual quando acontecer que um ou mais jogadores desejem participar no torneio depois da 1ª sessão já estar acontecendo não sendo conveniente interromper os jogos.

Também pode acontecer que, em caso de numero impar, o jogador “Bye” já tenha abandonado a sala de jogos ou que não haja tempo suficiente para se jogar. No caso de só entrar um novo jogador e no numero de jogadores, anterior à sua entrada, ser impar é recomendado emparceirar o novo jogador como “Bye”.

Em caso contrario, é possível atribuir o “Bye” ao novo jogador, ou não fazer nada porque o programa atribuirá automaticamente. Nesta ultimo caso, o novo jogador começa na 2ª rodada com 0 pontos (na 1ª rodada é considerado como não tendo sido emparceirado, ficando sem pontos e sem cor atribuída). Sempre que se faça uma introdução tardia de jogadores estes são considerados como **“Excluded players”** em relação às rodadas anteriores que não jogaram.

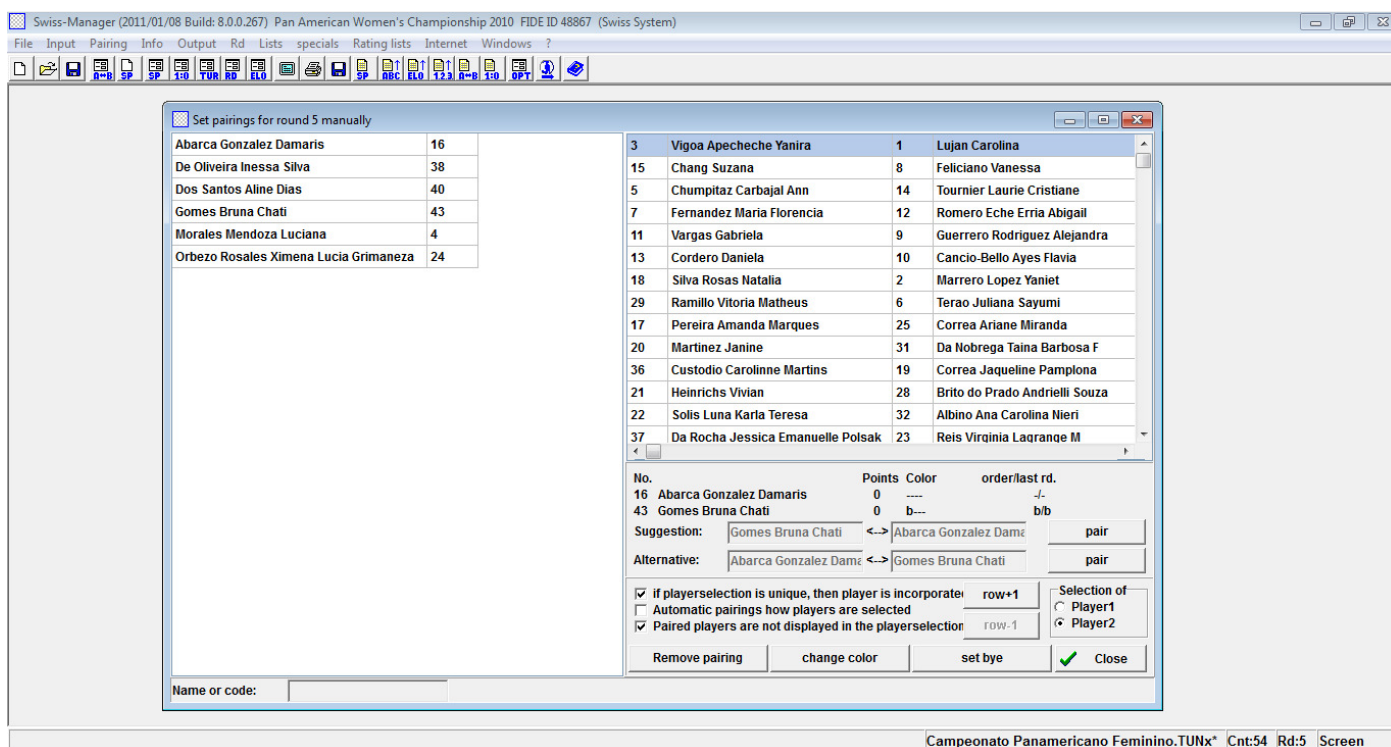
Nestes casos, se tivermos ativado a célula **“Enter results for excluded players”** é obrigatória introduzir os resultados das rodadas anteriores (não jogadas) sem que o programa não permita efetuar novos emparceiramentos dando um alerta de **“Missing results”** (resultados em falta).

Existe a possibilidade de se consultar **“Info/Tournament Status”** para ver as rodadas com resultados em falta.

Emparceirar Jogadores

Emparceirar Jogadores no sistema de Torneios suíço.

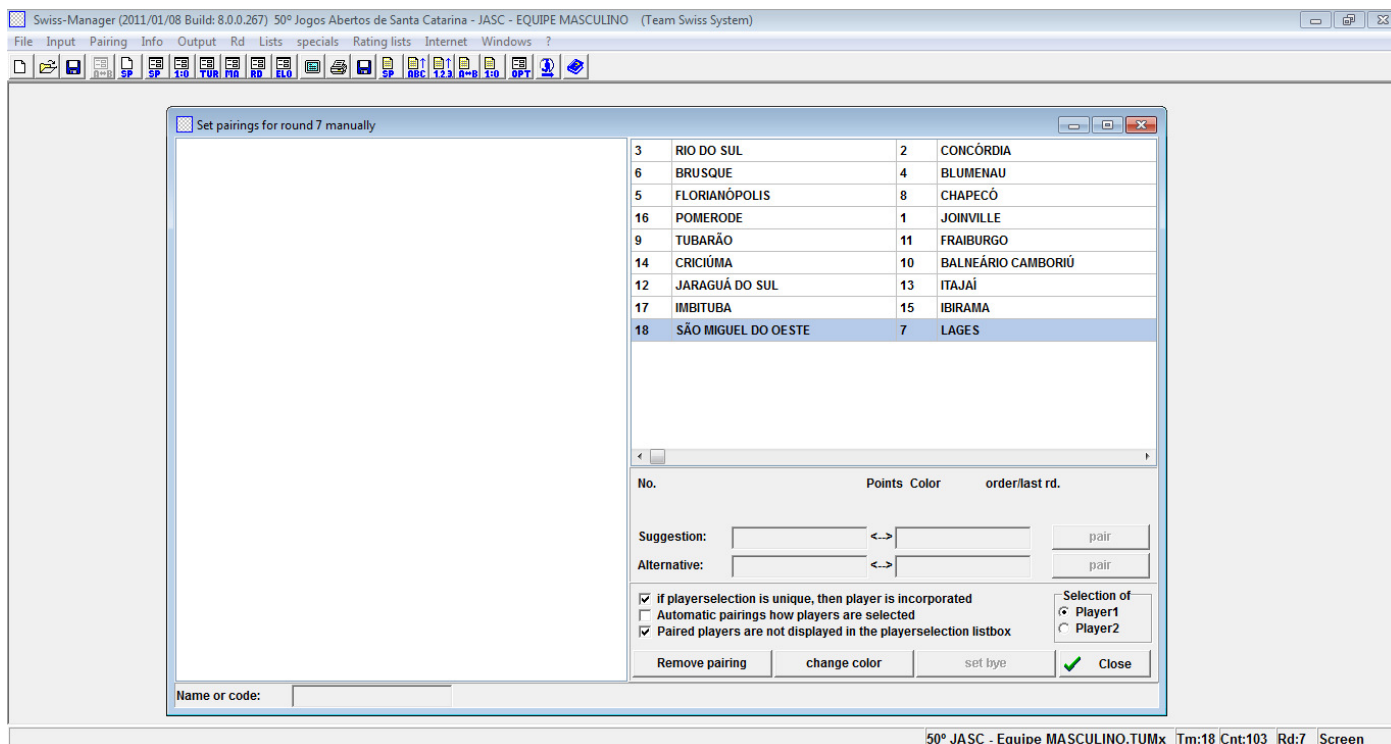
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)



EMPARCEIRAR EQUIPES MANUALMENTE

Emparceirar Equipes no sistema de Torneios suíço.

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)



Se for exigido pelo organizador por razões para emparceirar jogadores manualmente, é possível com **(Pairing/Set player...)** ou **(Pairing/Set new player...)**. A diferença entre os itens do menu é que, com Emparceirar **(Pairing/Set player...)** você pode definir os jogadores para a próxima rodada e com Emparceirar **(Pairing/Set new player...)** pode definir / alterar os jogadores do primeiro ao atual rodada.

Para emparceirar jogadores manualmente (aplica-se também a torneios de equipes), você digite o nome ou o numero do ranking do jogador no campo "Name or code". Se um jogador é selecionado exatamente, e a opção "if playerselection ist unique, then player is incorporated" está ativado, o campo "nome ou código" serão apagados e o nome do jogador é copiado no correspondente Textfield (dependendo da opção "Selection of") no lado direito.

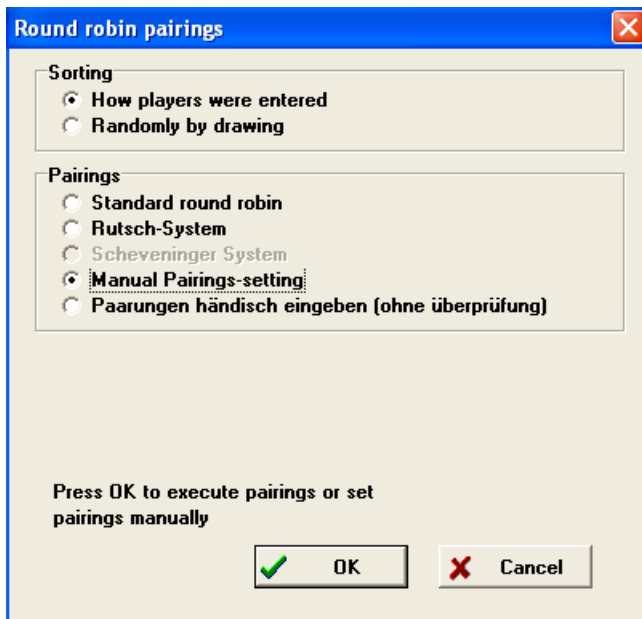
Também os pontos de distribuição e as cores são exibidos. Agora, o jogador adversário pode ser pesquisado. O programa propõe o emparceiramento, dependendo da cor distribuição. Agora o emparceiramento pode realmente ser definido com o correspondente botão (pair). Os sorteios serão exibidos na listagem acima e os campos de texto são suprimidos. O próximo sorteio pode ser agora fixado. Para caso de bye (set bye).

Importante: É de sua responsabilidade para definir razoável emparceiramento. Haverá apenas notificação se tivessem sido jogado um contra outro antes.

Emparceirar Jogadores ou Equipes no Round Robin Torneios

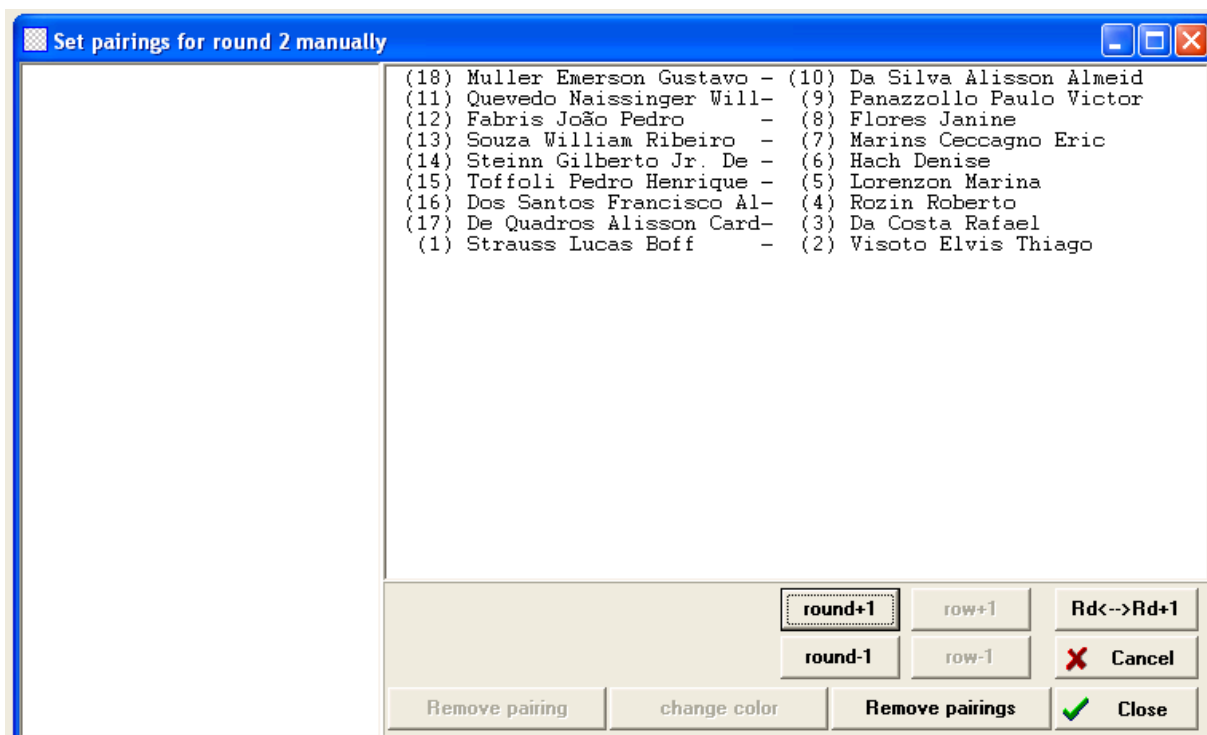
APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Se a opção "Manual Pairings setting", foi escolhido na pairings diálogo, em seguida, este diálogo é chamado.



A diferença para o sistema suíço torneios é que as rodadas também podem ser selecionadas. Além disso, se o jogador branco é selecionado, somente seus eventuais adversários serão exibidos. Portanto, não é possível inserir um empareamento errado. No caso de um número ímpar participantes, o bye-player/team é configurado automaticamente (com o último empareamento).

ROUND ROBIN Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos Individual (.TURx) ROUND ROBIN FOR TEAMS Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)



Com [Row+1] e [Row-1], a ordem dos sorteios podem ser alterados. A lista dos sorteios e saídas são feitas nesta ordem.

Com [Round+1] e [Round-1], a ordem das rodadas podem ser alterados.

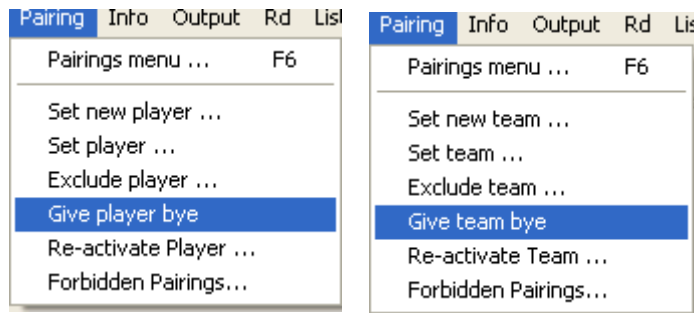
DEFINIR BYE (Jogadores/Equipes) MANUALMENTE

SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)

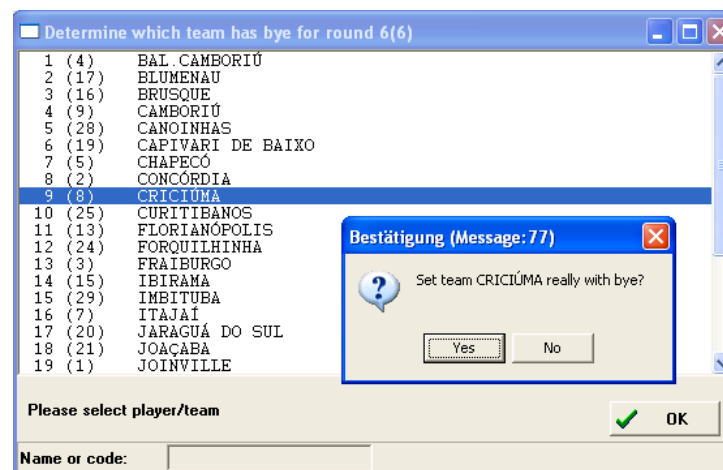
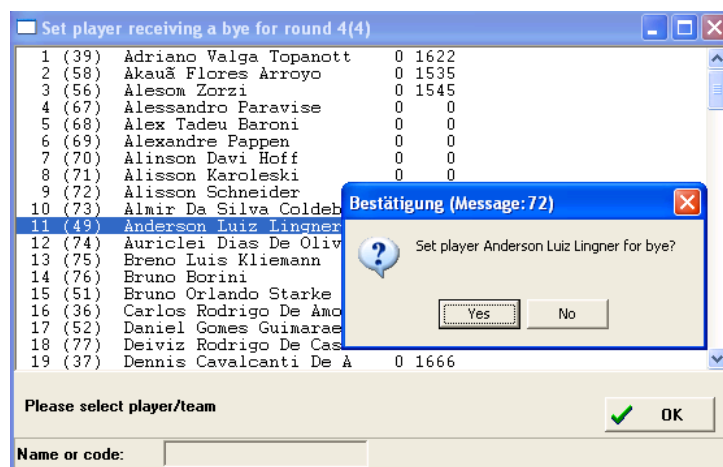
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)

No caso de um número ímpar de participantes, o bye-player/team é determinado automaticamente pelo programa. No entanto, existe a possibilidade de definir o bye-player/team manualmente. Isto pode ser feito com **(Pairings/Give player bye)** ou **(Pairings/Give team bye)**.



Depois de um dos dois itens do menu ser selecionado, o jogador ou equipe é aberta a seleção de diálogo.

Digite o nome no campo "Name or code". Se for exatamente um participante selecionado aparecerá uma caixa de mensagem para confirmar o bye.



Importante: É de sua responsabilidade para definir razoável byes. Haverá apenas notificação, se tivessem um bye antes.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

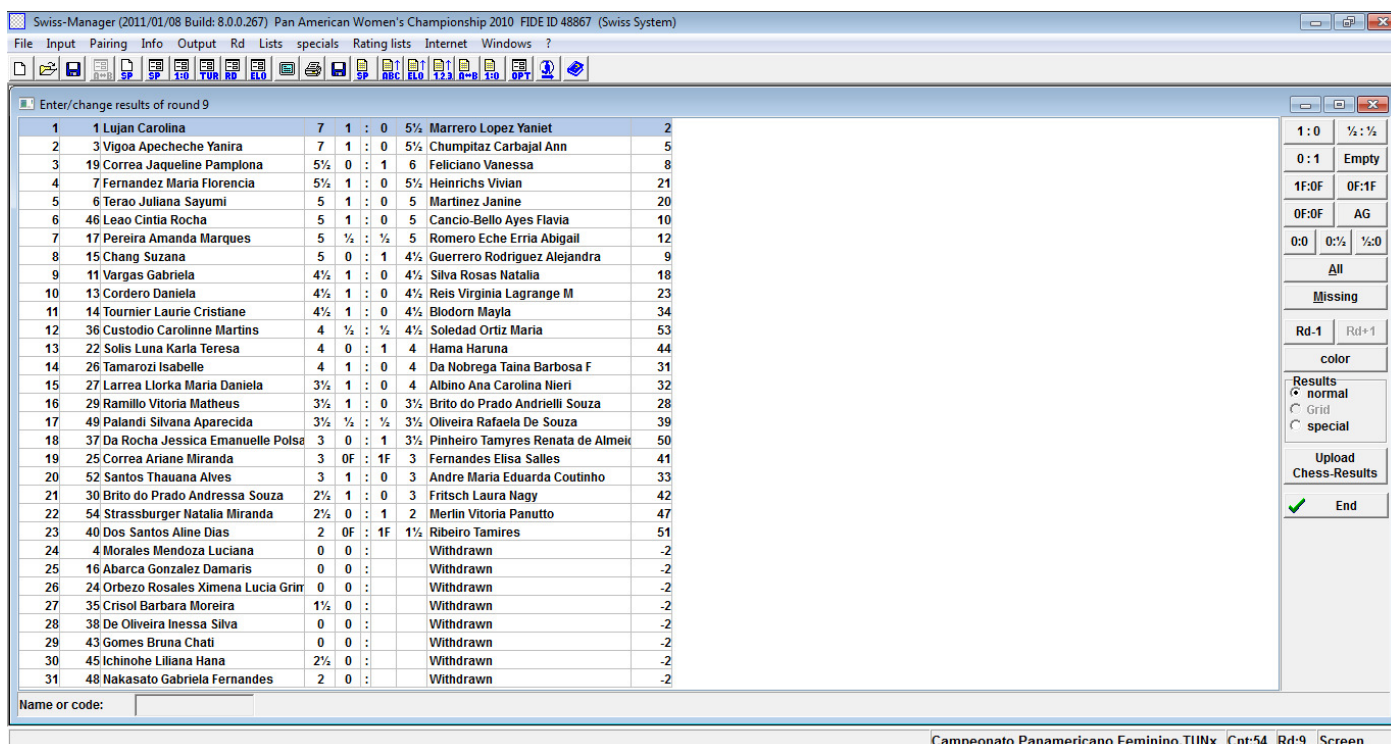
DIGITE RESULTADOS (Sistema Suíço Individual, Round-Robin Individual)

SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx) SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx) ROUND ROBIN Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos Individual (.TURx)

Com (**Input/Results...**) o diálogo de resultado será aberto. A rodada pode ser ajustado com o menu (Rd).

Observação: Os resultados de todas as rodadas empareirados podem ser alterados a qualquer momento.

A ordem dos sorteios é idêntica ao empareiramento. Existem em princípio duas possibilidades para introduzir resultados.



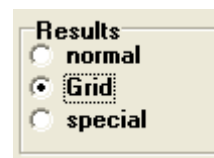
Automática: Todos os sorteios sem resultado são exibidos clicando [missing] [falta] e o primeiro empareiramento for selecionado. Agora o resultado deste sorteio pode ser digitado com o mouse ou com a tecla correspondente. Após isso, o próximo sorteio será selecionado e assim por diante. Este método é recomendado se todos os resultados já foram inscritos na lista empareiramento.

Digite resultados individuais: Para torneios aonde chegam continuamente os resultados, é melhor para entrar imediatamente os resultados. Por entrada do nome (branco ou negro não importa) ou início do número do rank no campo "Name or code" <Enter> os sorteios serão exibidas. A entrada de 2 ou 3 caracteres é suficiente. O empareiramento pode ser facilmente encontrado e selecionado (com <arrow up>, <arrow down> ou mouse). Agora, o resultado deste sorteio pode ser digitado com o mouse ou tecla correspondente.

Importante: No sistema por Torneio Suíço os resultados de todos os sorteios são necessários, antes da próxima rodada para ser empareirados.

Com os Results-Option "Grid"

O resultado normal para um torneio round robin podem ser inseridos com a ajuda de



APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

uma tabela cruzada.

Se um jogador está em um round robin withdrawn um torneio seus pontos não devem contar para a classificação final, é necessário introduzi-lo um + no campo "status". Em seguida, o conjunto de resultados são trocados () nas listas, mas não contam para a classificação final. Se os pontos deverão contar para a classificação final (geralmente se ele jogou mais de 50% dos jogos) é necessário para entrar "No" (nenhum resultado) para os restantes jogos.

Enter/change results of round 17																							
Nr.	Name	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Pts	tb	Rank	
1	Lucas Boff Strauss		0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	1	10	5	8
2	Elvis Thiago Visoto	1		0	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	11	7	5
3	Rafael Da Costa	1	1		1	1	1	1	½	0	1	½	1	½	0	1	1	1	0	12½	6½	3	
4	Roberto Rozin	0	1	0		1	1	0	1	0	1	0	0	0	½	0	1	1	1	8½	3½	11	
5	Marina Lorenzon	0	1	0	0		1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	5	2	14	
6	Denise Hach	0	0	0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	18
7	Eric Marins Ceccagno	1	0	0	1	0	1		0	0	1	½	½	1	1	0	0	1	0	8	4½	13	
8	Janine Flores	0	1	½	0	1	1	1		½	1	0	1	½	1	0	0	1	½	10	4	9	
9	Paulo Victor Panazzollo	1	0	1	1	0	1	1	½		1	0	½	0	0	1	1	1	1	11	6½	6	
10	Alisson Almeida Da Silva	0	0	0	0	1	1	0	0	0		0	0	0	0	0	0	1	0	3	0	16	
11	Willian Quevedo Naissin	1	1	½	1	1	1	½	1	1	1		1	0	1	1	0	1	½	13½	8	1	
12	João Pedro Fabris	0	1	0	0	1	1	½	0	½	1	0		0	0	0	0	0	0	5	1½	15	
13	William Ribeiro Souza	1	0	½	1	1	1	0	½	1	1	1	1		1	1	½	1	½	13	8	2	
14	Gilberto Jr. De Lima Ste	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	0		1	1	1	1	12	7	4	
15	Pedro Henrique De L. T.	0	0	0	½	1	1	1	1	0	1	0	1	0	0		1	1	0	8½	2½	12	
16	Francisco Aldobil Dos S.	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	½	0	0		1	1	10½	4½	7	
17	Alisson Cardoso De Qua	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0		0	2	0	17	
18	Emerson Gustavo Muller	0	0	1	0	1	1	1	½	0	1	½	1	½	0	1	0	1		9½	3½	10	

Os campos em cor azul são os sorteios da rodada selecionada.

Com o option "special" o resultado utilizado para o rating computation podem ser inscritos (se o resultado é diferente do "normal" resultado).

As seguintes chaves são importantes:

Esc	fechar janela
0	apagar resultado
1	1 : 0
2	½ : ½
3	0 : 1
4	1 : 0 perdida
5	0 : 1 perdida
6	0 : 0 perdida
7	suspensa (Swiss System)
7	não resultado (round robin)
Alt Q	Define o cursor no campo "name or code"
Alt A	Mostrar todos os sorteio
Alt M	Mostrar todos os sorteios sem resultados, po primeiro sorteio será selecionado
arrow up	selecionar o empareiramento para cima
arrow down	selecionar o empareiramento para baixo

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

DIGITE RESULTADOS (Sistema Suíço por Equipes, Round-Robin por Equipes)

SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx) ROUND ROBIN FOR TEAMS Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)

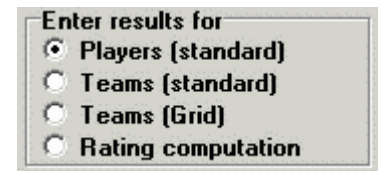
The screenshot shows the SwissManager software interface. The main window displays a table of team pairings for a round-robin tournament. Below this, there is a section for entering results, which includes a table of player names and scores, and a control panel with buttons for 'Enter results for', 'Pairing', 'Round', 'Board', 'Color', and 'Search'. The 'Enter results for' section has four radio button options: 'Players (standard)', 'Teams (standard)', 'Teams (Grid)', and 'Rating computation'. The 'Pairing' section has buttons for 'fixed list' and 'Delete'. The 'Round' section has buttons for 'Rd+1' and 'Rd-1'. The 'Board' section has buttons for 'bo+1' and 'bo-1'. The 'Color' section has buttons for 'team' and 'player'. There is also a 'Search' field and an 'Upload Chess-Results' button. The status bar at the bottom shows '50° JASC - Equipe MASCULINO.TUMx Tm:18 Cnt:103 Rd:7 Screen'.

Team	Score	Opponent	Status
1 RIO DO SUL	2 - 2	CONCÓRDIA	OK
2 BRUSQUE	2 - 2	BLUMENAU	OK
3 FLORIANÓPOLIS	3 - 1	CHAPECÓ	OK
4 POMERODE	1 - 3	JOINVILLE	OK
5 TUBARÃO	2½ - 1½	FRAIBURGO	OK
6 CRICIÚMA	3 - 1	BALNEÁRIO CAMBORIÚ	OK
7 JARAGUÁ DO SUL	2 - 2	ITAJAÍ	OK
8 IMBITUBA	1 - 3	IBIRAMA	OK
9 SÃO MIGUEL DO OESTE	1 - 3	LAGES	OK

1	w Henriqueta Ricardo Stolf	½ : ½	De Souza Mauro Guimarães	1	2
2	Calçados Acyr Rogerio	½ : ½	w Molina Roberto Junio Brito	2	3
3	w Maia Luciano Malta	½ : ½	Da Silva Alessandro Rodrigues	3	5
4	Aranha F° Alvaro Zimmermann	½ : ½	w Mafra Kaiser Luiz	4	6

A rodada pode ser selecionada no menu (Rd). Com (**Input/Results...**) o diálogo de resultado será aberto.

Dependendo da opção "Enter results for", quer o resultados individuais dos jogadores (opção "players (standard)") ou apenas a equipe resultados (opção "Teams (standard)" ou "Teams (Grid)") pode ser introduzido.



A opção "Rating computation" raramente é necessária. É possível entrar outro resultado (em caso de condenação) para cálculo do rating.

No caso da opção "Teams (Grid)" que permite a entrada de resultados da equipe (apenas para Torneios de equipe round robin), com ajuda de uma tabela cruzada. A cor azul campos, são os sorteios da rodada selecionada.

Para a entrada de resultado (somente para a opção "Players (standard)"), as seguintes chaves são importantes:

- 0 apagar resultado
- 1 1 : 0
- 2 ½ : ½
- 3 0 : 1
- 4 1 : 0 perdida
- 5 0 : 1 perdida
- 6 0 : 0 perdida
- 7 Suspenso (Team Swiss System)

Importante: A opção "Enter results for" todas as listas para decidir sobre os resultados que vai ser

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

impresso a equipe, a soma de pontos para cada jogador ou a equipe serão utilizados. Se a opção "teams (..)" é selecionada, o resultado da equipe é usado, caso contrário, a soma dos resultados individuais de cada jogador.

Dependendo do caso, são necessárias várias etapas:

Apenas os resultados da equipe são digitados. A opção deve ser alterada para "Team (standard)" ou "Teams (Grid)". Todos os possíveis resultados são agora representados no meio como botão. Agora, o resultado para a equipe do lado esquerdo para o emparelhamento selecionado pode ser digitado com o mouse. O resultado da equipe preta é calculado a partir deste. Se o resultado não é correto preto (**double forfeit** - dupla perda), o resultado pode ser alterado preto com o "Resultado do Team 2" opção. Agora, o próximo sorteio pode ser selecionado e os resultados podem ser inscritas.

Team result entry										
0	½	1	1½	2	2½	3	3½	4	Delete	forfeit
Result of										
<input checked="" type="radio"/> Team 1										
<input type="radio"/> Team 2										

Os jogadores estão inseridos e sorteios dos jogadores foram feito com lista fixa. (**Pairing/Pairings fixed list**). A opção deve ser mudada para "**Players (standard)**".

Agora, o resultado do emparelhamento da equipe e jogador pode ser inscrito com o mouse ou tecla correspondente. Após isto, o próximo jogador-emparelhamento é selecionado automaticamente.

1 : 0	½ : ½
0 : 1	Empty
1F:0F	0F:1F
0F:0F	AG
Pairings	
0:0	0:½
½:0	

Os jogadores estão inseridos **Player-pairings** sorteios são definidas a cada rodada manualmente. A opção deve mudada para "**Players (standard)**". Uma vez que nenhum sorteio dos jogadores ainda está disponível para esta rodada, que pode definir nem com [lista fixa] ou com [sorteios]. Após [sorteios], aparece uma janela com todos os jogadores da 1ª equipe (em ordem alfabética ou do nº do tabuleiro).

The screenshot shows the Swiss-Manager interface for a chess tournament. The main window displays a list of team pairings for the Rio do Sul team. Below this, there is a detailed view of the pairings for board 1, showing player names and their respective board numbers. On the right side, there is a panel for selecting a player on board 1, with options for 'no player on this board', 'Move up player', and a list of players with their scores. The interface includes a menu bar, a toolbar, and a status bar at the bottom.

Team pairings						
1	RIO DO SUL	2	-	2	CONCÓRDIA	OK
2	BRUSQUE	2	-	2	BLUMENAU	OK
3	FLORIANÓPOLIS	3	-	1	CHAPECÓ	OK
4	POMERODE	1	-	3	JOINVILLE	OK
5	TUBARÃO	2½	-	1½	FRAIBURGO	OK
6	CRICIÚMA	3	-	1	BALNEÁRIO CAMBORIÚ	OK
7	JARAGUÁ DO SUL	2	-	2	ITAJAÍ	OK
8	IMBITUBA	1	-	3	IBIRAMA	OK
9	SÃO MIGUEL DO OESTE	1	-	3	LAGES	OK

Team RIO DO SUL				
Select player on board 1				
-	no player on this board	-	-	0
-	Move up player	-	-	-1
5	Borges Guilherme Deola			11
6	Feliciano Nilo			12

Player from				
<input checked="" type="radio"/> Team 1				
<input type="radio"/> Team 2				
Sorting				
<input checked="" type="radio"/> Board				
<input type="radio"/> Alphabetic				
<input type="radio"/> BSV-Boar				
Data from				
<input checked="" type="radio"/> TU*-File				
<input type="radio"/> rtg>List				
Remove				
Remove all				
OK				
Cancel				

50° JASC - Equipe MASCULINO.TUMx					
1	w	Henriqueta Ricardo Stolf	½ : ½	De Souza Mauro Guimarães	1 2
2		Calçados Acyr Rogerio	½ : ½	w	Molina Roberto Junio Brito
3	w	Maia Luciano Malta	½ : ½		Da Silva Alessandro Rodrigues
4		Aranha Fº Alvaro Zimmermann	½ : ½	w	Mafra Kaiser Luiz

50° JASC - Equipe MASCULINO.TUMx Tm:18 Cnt:103 Rd:7 Screen

O jogador do tabuleiro 1 pode ser agora selecionado com o mouse. Após isto ele será retirado da lista e o jogador 2 pode ser selecionado. Se todos os jogadores da primeira equipe foram inscritas, começa

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

o processo para a 2ª equipe novamente no tabuleiro 1. Após o último jogador da 2ª equipe foi inscrita, a janela é fechada e o resultado para o primeiro tabuleiro pode ser digitado.

Se o jogador não aparecer na lista, ele pode ser imediatamente inserido com (**Input/Input players...**) sem abandonar o diálogo. As opções “Data from rating list” e “Data from access” está disponível apenas para usuários especiais na Áustria.

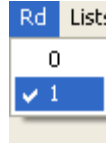
Se um jogador é empareirado errado, essa junção pode ser selecionada com o mouse e corrigida na janela sorteios [Pairings]. Isto é feito, quer clicando no jogador correto (desde que ele aparece na lista) ou (se caso 2 tabuleiros foram mudados) com [Remove] (o jogador é exibido no list box agora) e pode ser modificado com outro tabuleiro clicando nele.

Importante: O estado da entrada do resultado é apresentado. Você tem uma idéia geral sobre todo o torneio com (**Info/Tournament Status**).

EMPARCEIRAR NOVA RODADA (sistema suíço, Equipe sistema suíço)

Você pode determinar a rodada a ser empareirada com (Rd). Contudo, deverá principalmente ser selecionado no momento rodada.

Se você quiser fazer o sorteio da 2ª rodada, selecione a rodada 1ª (com Rd/1).



Agora você pode empareirar jogadores / equipes manualmente (**Pairing/Set Player/Team...**), excluir jogadores (**Pairing/Exclude Player/Team...**) ou dar um jogador ou equipe um bye (**Pairing/Give Player/Team bye**).

O empareiramento novo é iniciado após abrir o diálogo com sorteios (**Pairing/Pairings menu ...**) e confirme o empareiramento [**Start**] e confirmou com [**OK**].

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

DEPOIS DA ÚLTIMA RODADA (Swiss-System, Team Suíça System)

Após os resultados serem inscritos e verificados na última rodada, você pode imprimir o final ranking list o menu (**Lists/Interim/final Standing F5**) e final ranking table e menu (**Lists/table/Tie-breaks**).

Swiss-Manager (2011/01/08 Build: 8.0.0.267) Pan American Women's Championship 2010 FIDE ID 48867 (Swiss System)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Rating lists Internet Windows ?

Interim ranking list (23)

Pan American Women's Championship 2010
FIDE ID 48867

Organizer(s) : CBX - Liga Campineira de Xadrez
Tournament Director : MI Segal, Alexandru Sorin
Chief or supervising arbiter : IA Calleros, Carlos A Barriquello
Arbiter : IA Aoyama, E; FA, Caetano, P M; NA Muller, E G; NA Silva, C A; Benites, C; Borelli, G
Town : Casa de Portugal - Rua Ferreira Penteado 1349 Cambui - Campinas, São Paulo
Rating-Ø : 1642
Date : 2010/11/28 To 2010/12/04

Final Ranking

Rank	SNo.	Name	Rtg	FED	Club	Pts	Fide	Fide										Res.	BH.	BH.
1	3	WIM Vigoa Apecheche Yanira	2282	CUB	Cuba	8	40%	39%	37%	34%	30%	26	21	15	8	1/2	39	50%		
2	1	IM Lujan Carolina	2349	ARG	Argentina	8	39%	38%	36%	33%	30	26	21	15	8	1/2	41%	53		
3	8	WFM Feliciano Vanessa	2145	BRA	Santa Catarina	7	37%	36%	34%	31%	28	23%	18%	13	7	0	41%	54		
4	7	Fernandez Maria Florencia	2149	ARG	Argentina	6%	34	33	31	29	26	22	17	12	6%	0	39	50%		
5	6	WFM Terao Juliana Sayumi	2154	BRA	São Paulo	6	30%	29%	28	26%	24	20%	16	11	6	1	37%	48		
6	46	Leao Cintia Rocha	0	BRA	Paraná	6	24%	24%	23%	22	20%	18	15	11	6	0	30	37%		
7	2	WGM Marrero Lopez Yaniet	2349	CUB	Cuba	5%	31	30	28%	26	23%	20	15%	11	5%	0	39%	52		
8	5	WFM Chumpitaz Carbajal Ann	2174	PER	Peru	5%	30%	29%	27%	25%	22%	19	15%	11	5%	0	36%	48%		
9	9	WIM Guerrero Rodriguez Alejandra	2117	MEX	México	5%	30%	29%	27%	25%	22%	18%	14%	10	5%	0	37%	48		
10	13	WIM Cordero Daniela	2055	BOL	Bolivia	5%	30%	29%	27%	25%	22%	18%	14%	10	5%	0	35	46%		
11	12	WFM Romero Eche Erria Abigail	2068	ECU	Ecuador	5%	30%	29%	27%	24%	21%	18%	14%	10%	5%	0	36%	48%		
12	11	WFM Vargas Gabriela	2086	PAR	Paraguay	5%	29%	28%	26%	24%	21%	18%	14%	10	5%	0	32%	42%		
13	14	Tournier Laurie Cristiane	2045	BRA	Santa Catarina	5%	29%	28%	26%	23%	20%	17	13%	10	5%	0	32	40		
14	19	WCM Correa Jaqueline Pamplona	1942	BRA	Santa Catarina	5%	28%	27%	26%	24%	22%	19%	15%	11	5%	0	39%	52		
15	21	Heinrichs Vivian	1877	BRA		5%	28	27	26	24	22	19	15%	11	5%	0	35	45%		
16	17	WFM Pereira Amanda Marques	1961	BRA	São Paulo	5%	27	27	26	24	21%	18%	14%	10%	5%	0	30	38%		
17	10	WFM Cancio-Bello Ayes Flavia	2114	CUB	Cuba	5	30	29	27	25	22	19	15	10	5	0	37%	49%		

Name or code: Print Print menu Excel Playerinfo Teaminfo

Campeonato Panamericano Feminino.TUNX Cnt:54 Rd:9 Screen

Swiss-Manager (2011/01/08 Build: 8.0.0.267) Pan American Women's Championship 2010 FIDE ID 48867 (Swiss System)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Rating lists Internet Windows ?

Table/tie-breaks (12)

Pan American Women's Championship 2010
FIDE ID 48867

Organizer(s) : CBX - Liga Campineira de Xadrez
Tournament Director : MI Segal, Alexandru Sorin
Chief or supervising arbiter : IA Calleros, Carlos A Barriquello
Arbiter : IA Aoyama, E; FA, Caetano, P M; NA Muller, E G; NA Silva, C A; Benites, C; Borelli, G
Town : Casa de Portugal - Rua Ferreira Penteado 1349 Cambui - Campinas, São Paulo
Rating-Ø : 1642
Date : 2010/11/28 To 2010/12/04

Final Ranking

Rank	SNo.	Name	Rtg	FED	1.Rd.	2.Rd.	3.Rd.	4.Rd.	5.Rd.	6.Rd.	7.Rd.	8.Rd.	9.Rd.	Pts	Fide	Fide																								
1	3	WIM Vigoa Apecheche Yanira	2282	CUB	38	w	1	15	b	1	17	w	1	11	b	1	2	w	3	b	1/2	7	w	1	19	b	1	8	w	1	8	40%	39%	37%	34%	30%	26	21	15	
2	1	IM Lujan Carolina	2349	ARG	37	w	1	14	b	1	9	w	1	3	b	1/2	1	b	1/2	10	w	1	4	b	1	5	w	1	7	w	1	8	39%	38%	36%	33%	30	26	21	15
3	8	WFM Feliciano Vanessa	2145	BRA	28	b	1	19	w	1	12	b	1	2	w	1/2	18	b	1	1	w	1/2	5	b	1/2	4	w	1/2	14	b	1	7	37%	36%	34%	31%	28	23%	18%	13
4	7	Fernandez Maria Florencia	2149	ARG	25	w	1	39	b	1	13	w	0	14	b	1	11	w	1	9	b	1	2	w	0	3	b	1/2	15	w	1	6%	34	33	31	29	26	22	17	12
5	6	WFM Terao Juliana Sayumi	2154	BRA	42	b	1	23	w	1/2	18	b	0	6	w	1	27	b	1	8	w	1	3	w	1/2	2	b	0	19	w	1	6	30%	29%	28	26%	24	20%	16	11
6	46	Leao Cintia Rocha	0	BRA	14	w	0	38	b	1	39	w	1/2	5	b	0	45	w	1	27	w	1/2	44	b	1	32	b	1	17	w	1	6	24%	24%	23%	22	20%	18	15	11
7	2	WGM Marrero Lopez Yaniet	2349	CUB	27	b	1	18	w	1/2	10	b	1	8	w	0	23	b	1	13	w	1	1	b	0	12	w	1	2	b	0	5%	31	30	28%	26	23%	20	15%	11
8	5	WFM Chumpitaz Carbajal Ann	2174	PER	32	w	1	24	b	1	11	w	0	7	b	1	13	w	1/2	5	b	0	23	w	1	17	b	1	1	b	0	5%	30%	29%	27%	25%	22%	19	15%	11
9	9	WIM Guerrero Rodriguez Alejandra	2117	MEX	41	w	1	26	b	1	2	b	0	19	w	1	12	b	1	4	w	0	10	b	1/2	14	w	0	18	b	1	5%	30%	29%	27%	25%	22%	18%	14%	10
10	13	WIM Cordero Daniela	2055	BOL	36	w	1	21	b	1	7	w	0	37	b	1	17	w	1	2	b	0	9	w	1/2	15	b	0	24	w	1	5%	30%	29%	27%	25%	22%	18%	14%	10
11	12	WFM Romero Eche Erria Abigail	2068	ECU	47	b	1	20	w	1	8	b	1	1	w	0	4	b	0	30	w	1	19	b	1	16	b	1/2	5%	30%	29%	27%	24%	21%	18%	14%	10			
12	11	WFM Vargas Gabriela	2086	PAR	35	w	1	31	b	1	3	w	0	24	b	1	9	w	0	39	b	1	14	w	1/2	7	b	0	23	w	1	5%	29%	28%	26%	24%	21%	18%	14%	10
13	14	Tournier Laurie Cristiane	2045	BRA	40	b	1	46	w	1	4	b	1	18	w	0	8	b	1/2	7	b	0	15	w	0	37	b	1	25	w	1	5%	29%	28%	26%	23%	20%	17	13%	10
14	19	WCM Correa Jaqueline Pamplona	1942	BRA	6	b	1	2	w	0	23	b	1	4	w	0	28	b	1	26	w	1	12	b	1/2	9	b	1	3	w	0	5%	28%	27%	26%	24%	22%	19%	15%	11
15	21	Heinrichs Vivian	1877	BRA	48	b	1	1	w	0	28	b	1	17	b	0	37	w	1	20	w	1/2	13	b	1	10	w	1	4	b	0	5%	28	27	26	24	22	19	15%	11
16	17	WFM Pereira Amanda Marques	1961	BRA	-	-	0	35	b	1	32	w	1	31	b	1/2	39	w	1/2	24	b	1	17	w	0	20	b	1	11	w	1/2	5%	27	27	26	24	21%	18%	14%	10%

Name or code: Print Print menu Excel Playerinfo Teaminfo

Campeonato Panamericano Feminino.TUNX Cnt:54 Rd:9 Screen

Por aqui sempre existe ainda a possibilidade, para alterar dados incorretos.

Além disto, você pode imprimir listas especiais como rating FIDE-lista ou estatística, ou arquivos de saída para o cálculo do rating.

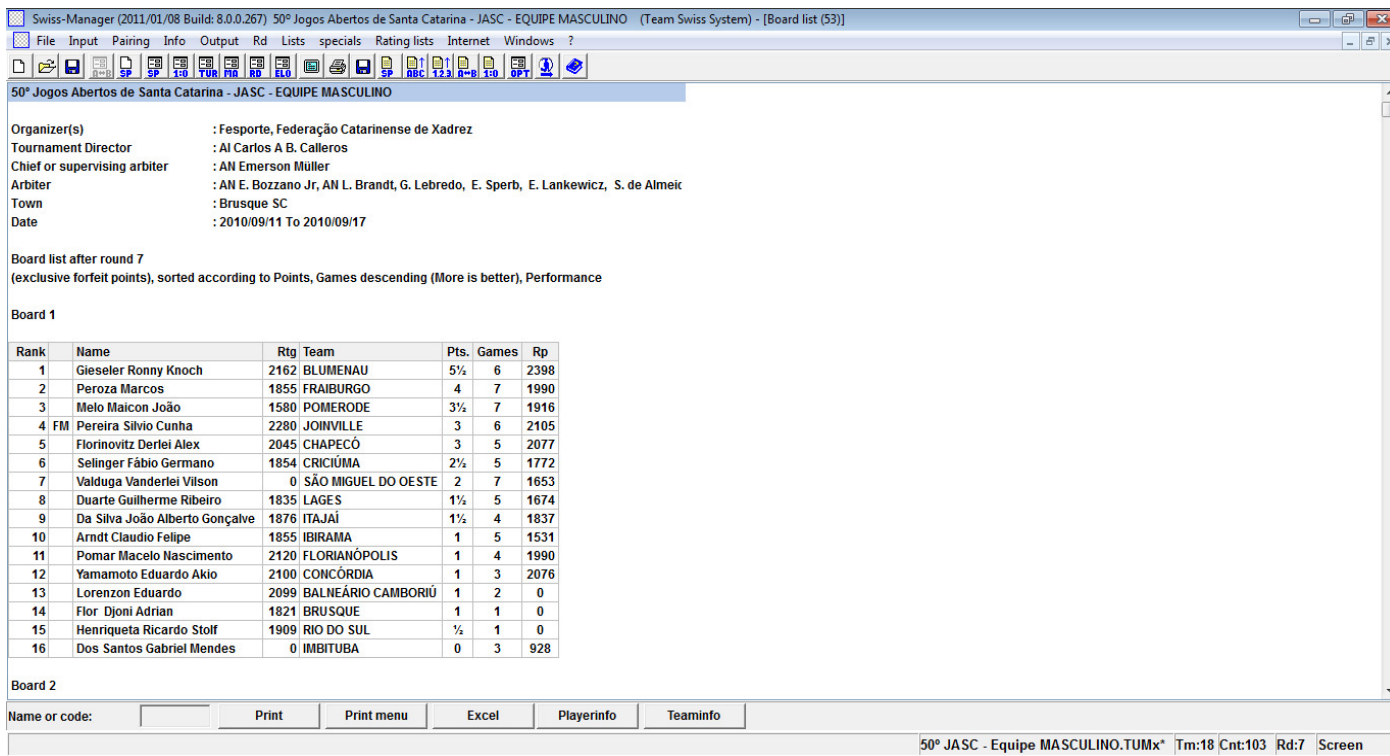
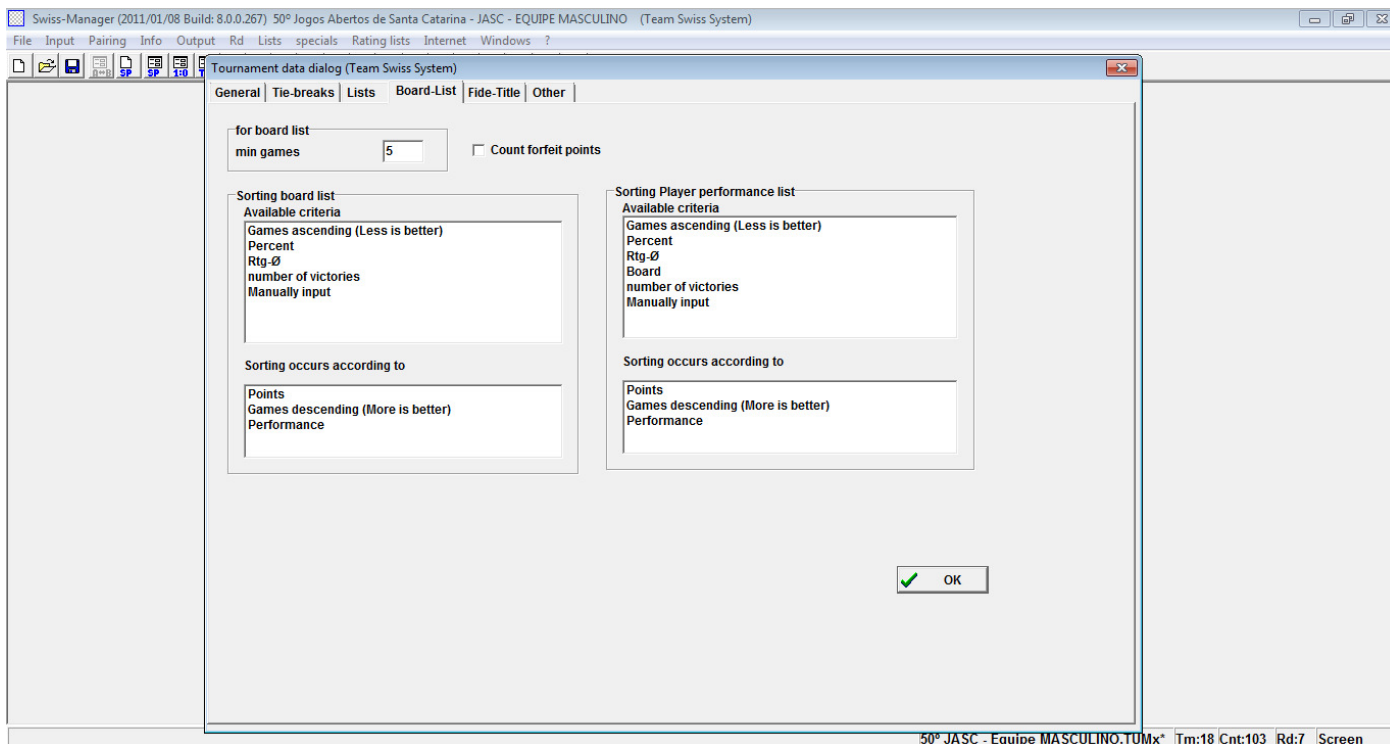
Caso o Torneio seja por equipes precisamos ainda imprimir a lista de desempenho por tabuleiros.

AF Emerson Gustavo Müller

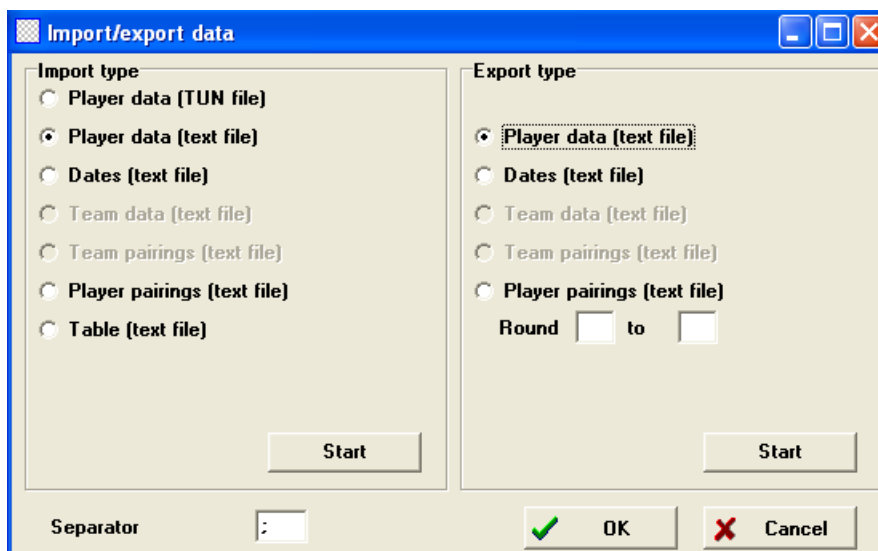
<http://www.xadrezcarazinhense.xpg.com.br/> - http://twitter.com/@xadrez_ccx

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Menu (**Lists/Board list**), aparecerá o quadro de diálogo **Board-List**, definimos o número de mínimo de partidas jogadas por cada jogador e clicamos em [OK]. Se quisermos com os tabuleiros reservas clicamos em (**Lists/Board list (all boards)**).



TROCA DE DADOS COM OUTROS PROGRAMAS



Existem as seguintes possibilidades

Cada lista pode ser exportada como arquivo de texto, Excel-File ou arquivo HTML com as correspondentes opções.

No Menu (**Specials/Import/Export data**)

Os dados a seguir podem ser importados e exportados.

Player data (text file): Dados de Jogador (arquivo texto): **Exemplo**

No;Name;Title;ID no;Rating nat;Rating int;Birth; Fed;Sex;Type;Gr;Clubno;Club;FIDE-No;Source;pts;
tb1;tb2;tb3;tb4;tb5;rank
1;Lucas Boff Strauss;;;0;1884;1995/02/09;RS;;;0;Passo Fundo;0;NAT;10;5;62,00;10;;;8
2;Elvis Thiago Visoto;;;0;2119;1975/09/22;RS;;;0;Carazinho;0;NAT;11;7;87,50;11;;;5
3;...

Dates (text file): Datas (arquivo texto): **Exemplo**

Round;Date;Time
1;2009/03/08;09:35
2;2009/03/08;10:00
3;..

Team data (text file): Equipe de dados (arquivo texto): Exemplo

No;Name;Shortcut;CNo
1;JOINVILLE;JOINVILLE;0
2;CONCÓRDIA;CONCÓRDIA;0
3;...

Team pairings (text file): Equipe sorteios (arquivo texto): Exemplo

Round;PNo;Mno1;Mno2;ResW;ResB
1;1;1;12;0;0
1;2;13;2;0;0
1;3;3;14;0;0

Player pairings (text file): Jogador sorteios (arquivo texto): Exemplo

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Round;Board;ID-W;ID-B;NoW;NoB;ResW;ResB;Forfeit;Res;Mno;ResRtgW;ResRtgS
1;1;0;0;84;107;1;0;;1:0;1;;
1;2;0;0;108;85;0;1;;0:1;12;;
1;3;0;0;86;109;1;0;;1:0;1;;

O campos são separados com o correspondente separador.

Importante: Durante a importação de dados, os campos que forem importados deverão ser indicados no primeiro registro. A ordem não é importante, mas os nomes corretos (veja exemplos). Os nomes devem ser impressas em negrito disponível, todos os outros campos são opcionais. No caso de dados dos jogadores, administração a direito Mno são apenas para equipe roud robins. Erros durante a importação são escritos em um diário de Arquivo.

Torneios Round Robin podem ser importados completamente. Se tiver, por exemplo, quadro do round robin, pode converter isto para um texto em separado, e armazenar o resultado em um arquivo de texto. Então, o primeiro registro deve ser adaptado. Os seguintes campos são possíveis: **No;Rank;Title;Name;Rating nat;Rating int;1;2;...,24;pts;TB.;Fed.**

Exemplo:

Rank; título; Nome; Rating int, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, pts; TB.

1; GM; P. Swidler; 2660; *, 1, ½, ½, ½, ½, 1, ½, ½, 1, 1; 8; 39,50
2; GM; G. Kasparov; 2820; 0; *, ½, ½, 1, 1, 1, ½, 1, ½, 1; 8; 38,25
3; GM; W. Kramnik; 2770, ½, ½; *, ½, ½, ½, 1, 1, 1, ½, 1, 8;; 38
4; GM; M. Adams; 2680, ½, ½, ½; *, ½, ½, ½, 1, ½, 1, ½; 7; 34,50
5; GM; P. Leko; 2635, ½, 0, ½, ½; *, ½, ½, 1, 1, ½, 1; 7; 32
6; GM; J. Polgar; 2670, ½, 0, ½, ½, ½; *, 1, ½, ½, 1, ½; 6;
7; GM; A. Schiro; 2685; 0, 0, 0, ½, ½, 0; *, ½, 1, 1, ½; 5;
8; GM; J. Lautier, 2660, ½, ½, 0, 0, 0, ½, ½; *, ½, 0, 1; 4 ½; 19,75
9; GM; L. Van Wely; 2655; ½; 0, 0; ½; 0; ½; 0; ½; *, ½, 1; 4 ½; 18,75
10; GM; A. Onistschuk; 2625, 0, ½, ½, 0, ½, 0, 0, 1, ½; *, ½; 4;
11; GM; J. Piket; 2630; 0, 0, 0, ½, 0, ½, ½, 0, 0; ½; *, 2 ½;
12;; bye;;;;;; *;

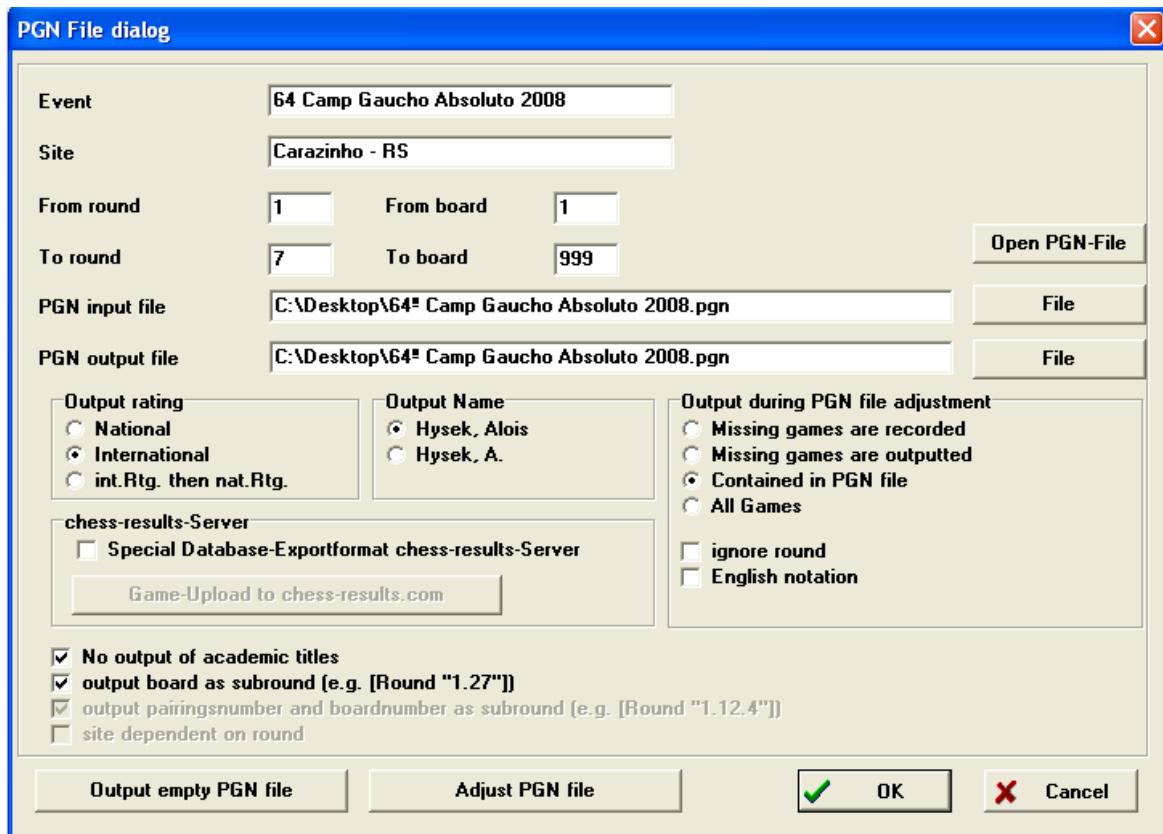
Para importar esses dados são necessários os seguintes passos

- 1) (Arquivo / Novo torneio ...)
- 2) Selecione round robin
- 3) Digite os dados do torneio
- 4) Feche a janela de entrada Player
- 5) **(Special/Import/Export date ...)**
- 6) Selecione Import type " Table (text file)"
- 7) premir [Start] botão
- 8) Selecione salvou texto

Observação: O Tie-Breaks campo são computadas novamente.

Os dados para a computação da classificação podem exportar com **(Special/Rating Admin. file xxx)**.

ARQUIVOS EM PGN



PGN-Files são simples arquivos de texto, contendo os jogos. PGN é o formato suportado por vários programas e bases de dados xadrez.

No menu (**Specials/PGN-Files**) os arquivos PGN podem ser criados ou já existentes PGN-File ajustando com os dados de Torneio.

[Output empty PGN-File] gera o seguinte arquivo de texto vazio.

[Event "64 Camp Gaucho Absoluto 2008"]	Nome do Evento
[Site "Carazinho - RS"]	Cidade
[Date "2008/10/19"]	Data a partir das datas-Dialog
[Round "6.3"]	Dados do Torneio
[White "Olivencia,Flavio"]	Dados do Torneio
[Black "Lazarotto,Márcio"]	Dados do Torneio
[Result " ½-½ "]	Dados do Torneio
[ECO "C80"]	ECO
[WhiteElo "2131"]	Dados do Torneio
[BlackElo "1946"]	Dados do Torneio
[PlyCount "0"]	Dummy
[EventDate "2008/10/17"]	Data a partir das datas-Dialog

*

No caso da [Adjust PGN file] o arquivo de entrada PGN é copiado carregado com o torneio e um novo arquivo é criado PGN. O evento, Site, Date, Round, White, Black, result, WhiteElo, BlackElo e output EventDate são carregados a partir do torneio. O ajuste ocorre apenas através do jogador nomes e (se a opção "ignorar rodada" não está ativa), a rodada. Se alguns jogos não corresponder com um torneio e os dados, com [Open File PGN] o arquivo PGN pode abrir e corrigir com um editor de texto.

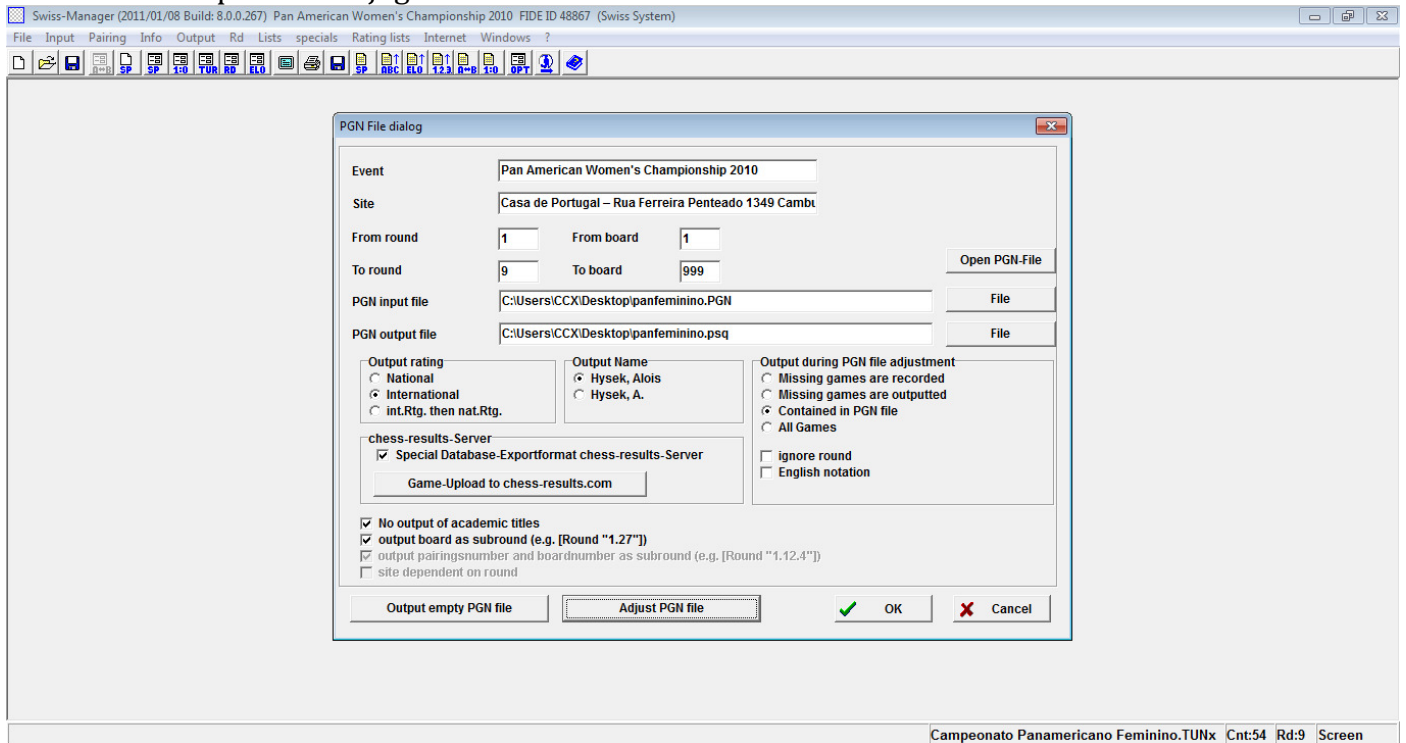
APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

No caso do parâmetro “site dependente da rodada”, os sites do diálogo Sites são utilizados. Especial para o Campeonato Austríaco Xadrez.

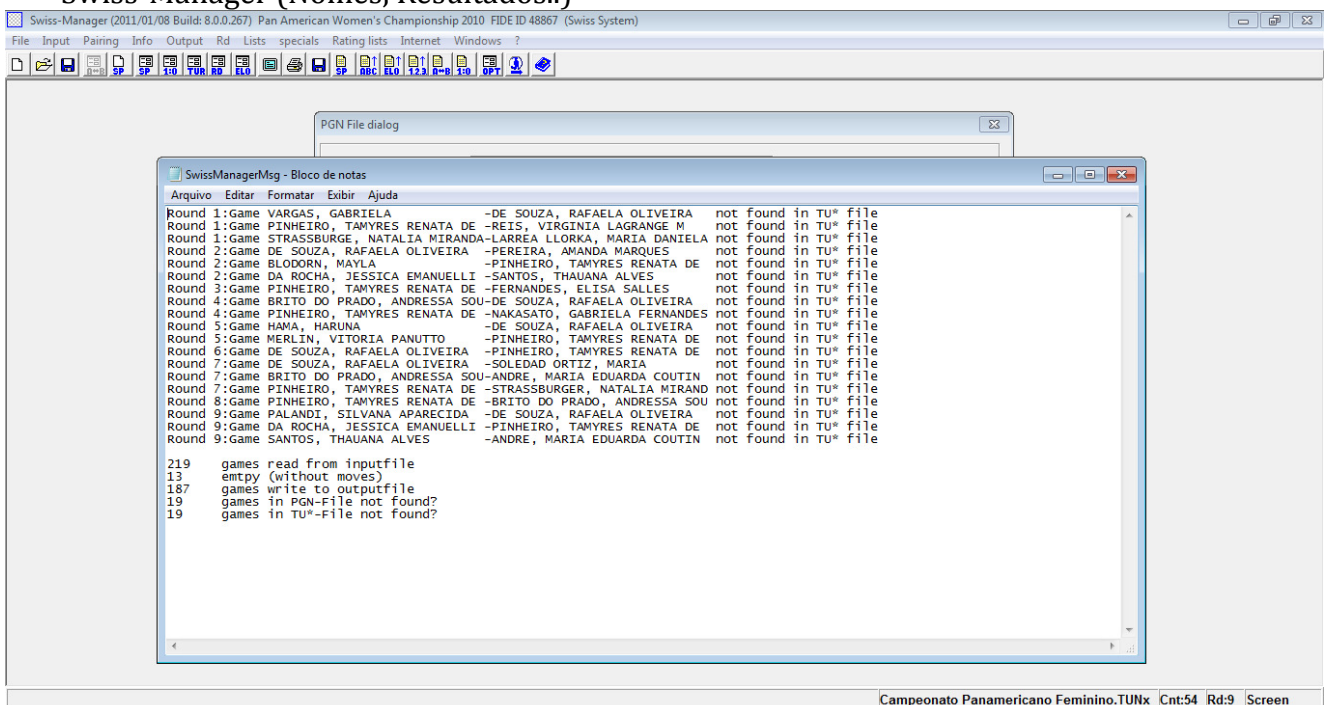
A saída do jogador dos nomes sempre ocorre em maiúsculas e minúsculas.

Os jogos podem também ser publicados em Chess-Results.com. Veja os jogos do Panamericano Feminino 2010. <http://chess-results.com/PartieSuche.aspx?id=50023&tnr=40900&art=3&lan=1>

Como fazer o “upload” dos jogos do torneio no chess-results.com?

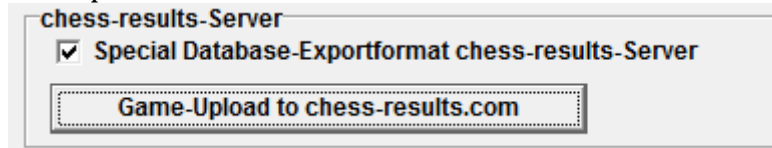


1. Abrir a caixa de dialogo do Arquivo-PGN.
2. Selecionar “PGN input file” e indicar o diretório onde está a base de dados do chessbase.
3. Selecionar “PGN output file” (o diretório é semelhante ao anterior com uma pequena diferença na extensão final).
4. Selecionar os parâmetros necessários (rodadas..), (indicar o nº das mesas)
5. Clique “Adjust PGN-File”. Agora os dados no ficheiro PGN são comparados com os dados do Swiss-Manager (Nomes, Resultados..)



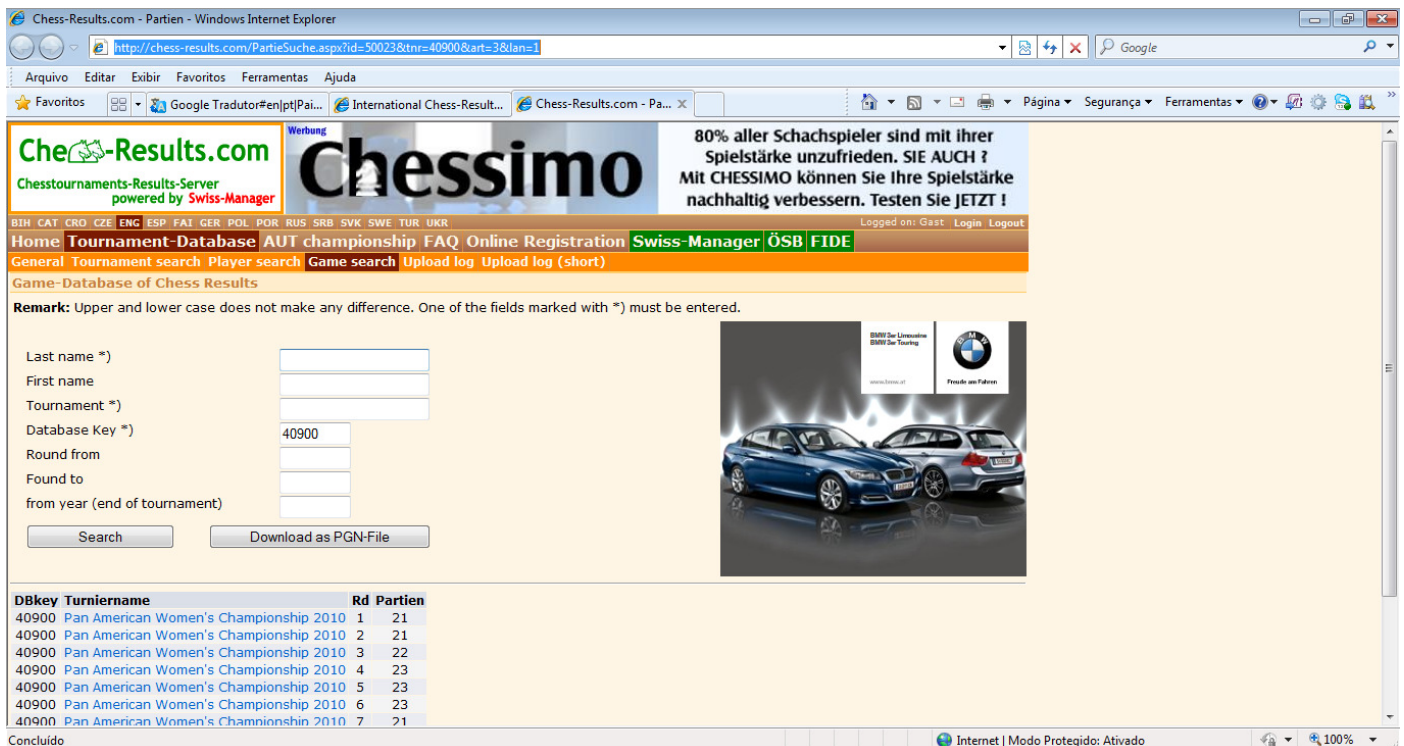
APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

6. Se aparecer uma mensagem, (resultado errado ou nome não encontrado) click “Open PGN-File” (ou open with chess-base) e corrija o resultado/nome e faça novamente “Adjust PGN-file”. No caso de existir algum ficheiro pgn vazio com o botão “output empty PGN file” pode introduzir os jogos e assim não haverá nenhum problema.
7. Se não ocorrer nenhum erro então selecione a opção “Special Database Exportformat chess-results-Server”. A extensão do ficheiro de saída “Outputfile” será alterada para *.psq
8. Clique “Adjust PGN file” novamente
9. Clique no botão “Game-Upload to chess-results.com”



10. É aconselhável fazer o “upload” em cada rodada de todos os jogos. A razão é que a chave da base de dados dos jogos é o numero de “starting rank” dos jogadores. Se o numero de “**Star rankin**” for alterado (por exemplo, alteração do Elo de um jogador é feita nova reordenação da lista), então os jogos ficam indexados a jogadores errados.

Nota: Depois de publicados os jogos na base de dados do “Chess-results.com” pode fazer o (download) através do link “Game/partidas”.



The screenshot shows the Chess-Results.com website. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Tournament-Database, AUT championship, FAQ, Online Registration, Swiss-Manager, ÖSB, and FIDE. Below this is a search form with fields for Last name, First name, Tournament, Database Key (set to 40900), Round from, Found to, and from year. A "Search" button and a "Download as PGN-File" button are at the bottom of the form. To the right of the form is an advertisement for BMW. Below the search form is a table of results:

DBkey	Turniername	Rd	Partien
40900	Pan American Women's Championship 2010	1	21
40900	Pan American Women's Championship 2010	2	21
40900	Pan American Women's Championship 2010	3	22
40900	Pan American Women's Championship 2010	4	23
40900	Pan American Women's Championship 2010	5	23
40900	Pan American Women's Championship 2010	6	23
40900	Pan American Women's Championship 2010	7	21

COMO PUBLICAR TORNEIOS NA INTERNET?

Para publicar um evento em Chess-Results muito simples basta clicar em **“Automatic upload to Chess-Results.com”** é criada uma chave **“database key”** e o torneio é importado para dentro da página do Chess.Results.

Basicamente todas as listas podem ser salvos como arquivos HTML, arquivos texto ou ficheiros Excel. No entanto, recomenda-se para carregar o torneio de Chess-Results.com e definir um link a partir da própria página inicial de Chess-Results.com, ou, mais elegantemente, para inserir o torneio na própria página principal com a ajuda de um IFRAME.

The screenshot shows the Chess-Results.com website interface. At the top, there are navigation links for various countries (BIH, CAT, CRO, CZE, ENG, ESP, FAI, GER, POL, POR, RUS, SRB, SVK, SWE, TUR, UKR) and a search bar. The main content area displays tournament information for the 'Pan American Women's Championship 2010 FIDE ID 48867'. It lists the organizer (CBX - Liga Campineira de Xadrez), tournament director (MI Segal, Alexandru Sorin), chief arbiter (IA Calleros, Carlos A Barriquello), and other details like the site (Casa de Portugal) and date (2010/11/28 to 2010/12/04). There are also links for 'Starting rank list', 'Final Ranking crosstable', and 'Board Pairings'. A table at the bottom shows the starting rank list with columns for No., Name, FideID, FED, RtgI, and Club/City.

No.	Name	FideID	FED	RtgI	Club/City
1	IM Lujan Carolina	109878	ARG	2349	Argentina
2	WGM Marrero Lopez Yaniet	3503950	CUB	2349	Cuba
3	WIM Vigoa Apecheche Yanira	3507041	CUB	2282	Cuba
4	WIM Morales Mendoza Luciana	3801403	PER	2187	Peru

Quando se publicam vários torneios, podem juntar para, através de um único link, se ter a possibilidade de ver todos os outros. Assim, depois de publicados, é indicado uma chave **“database key”**. Só é preciso ir, no Swiss-manager, ao Menu **“Internet/Customize lists at Chess-results.com”**.

The screenshot shows a menu window from the Swiss-Manager application. The menu items are: 'Swiss-Manager Homepage', 'Chess-Results.com Homepage', 'Restrict tournament upload', 'Automatic upload to Chess-Results.com', 'Show upload-Logfile', 'Show Tournament at Chess-Results.com', 'Customize lists at Chess-Results.com' (highlighted), 'Import Online-Registration from Chess-Results.com', 'Download program-Update', 'Update FIDE-ratinglist', 'Update AUT-ratinglist', 'Update GER-ratinglist', and 'Update SUI-ratinglist'.



Posteriormente, para saber a direção em que foi publicado o torneio, utilizaremos a opção **“Internet/Show Tournament at Chess-Results.com”** o que abrirá o navegador de internet com a direção da pagina web em que se publicaram todos os dados do torneio.

Aqui você encontrará um exemplo. Os parâmetros são explicados também:

<http://chess-results.com/asp/iframeExample.htm>

Aqui vemos um exemplo da Página oficial da European Team Chess Championships 2007:

<http://www.greekchess.com/euro2007/teams.html>

CHESS-RESULTS



Chess-Results.com é um dedicado, muito confiável servidor internacional Chess-Results-Server (<http://chess-results.com>), e de domínio "chess-results.com", "swiss-manager.at" , "chess-olympiad.com" e também "eurochess.org" é a Página oficial do ECU (Xadrez da União Européia).

A base de dados da Chess-Results.com contém 10,000 torneios desde o final de 1980. Inclui principalmente torneios austríacos, mas também mais e mais eventos internacionais como as Olimpíadas 2002, em Bled, em Calvia 2004, 2006, em Turim, o Campeonato Europeu de 2003 a 2007 e muitos outros torneios internacionais.

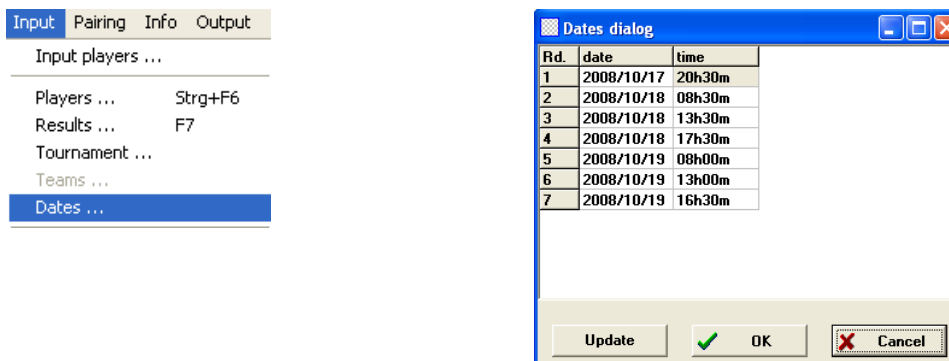
O programa Swiss-Manager e o Chess-Results.com home page trabalham juntos. É fácil publicar um torneio em Chess-Results.com (Internet/upload automático para Chess-Results.com). Após alguns segundos (depende do suíço-FileSize Manager), o torneio é em linha disponível.

Quase todos os torneios foram administrados e empareirados com o programa Swiss-Manager. Assim, os dados são os dados originais dos torneios.

Na swiss-manager.at você encontrará tudo para o programa Swiss Manager. No chess-olympiad.com encontrar informações sobre as Olimpíadas de Xadrez. Eurochess.org Geral é o funcionário da União Europeia Xadrez.

DIÁLOGO DE DATAS

As datas são inseridas no diálogo (**Input/Dates...**). Ela é usada para entrar e alterar as datas das rodadas individuais. A entrada não é dever. As datas são impressas na lista de empareiramento.

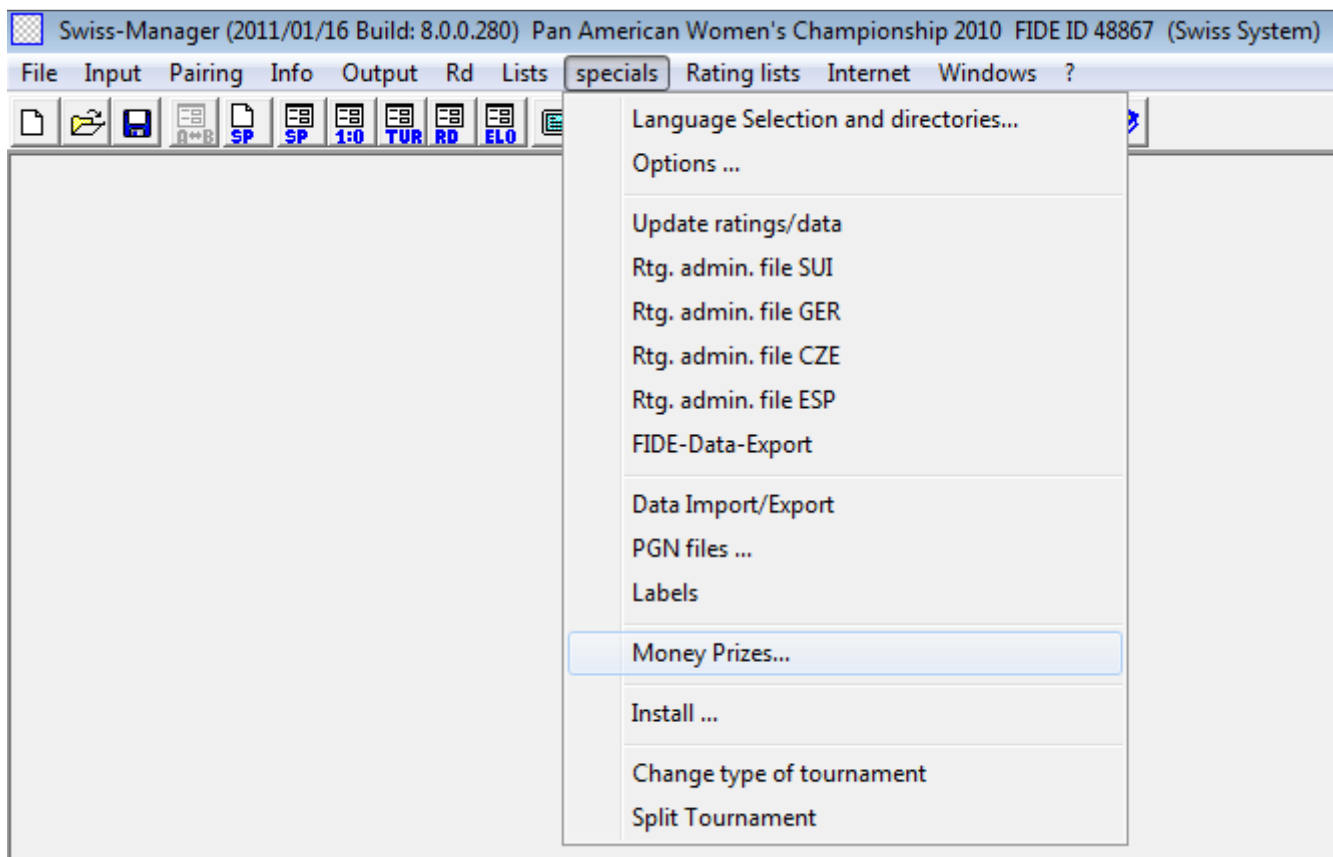


Aqui, a data e hora de cada rodada estão inscritas. É o suficiente para entrar o mês e dia. O ano é complementado, no ano em curso. O tempo de entrada pode ocorrer em qualquer forma. Não é verificada (máximo 12 dígitos).

Importante: Se todas as rodadas começam ao mesmo tempo, basta digitar apenas o tempo da primeira volta. Os outros tempos são copiados automaticamente clicando no botão **Update**.

DIÁLOGO DE PRÊMIOS/LISTA DE PRÊMIOS

O prêmio é chamado no diálogo com menu (**Specials/Money prizes...**). É utilizado para a inserção dos prêmios e imprimir a lista de prêmios.



APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Os prêmios podem entrar no começo do torneio. Elas são salvas no arquivo do torneio. Se você abriu o diálogo, a atual rodada é exibida e os jogadores de acordo com o ranking são mostrados. É só imprimir.

Dica: O jogador pode ser excluído pela entrada de Row-1.

Rank	SNo	Name	Points	calculate prize	entered prize
1	3	WIM Vigoa Apecheche Yanira	8	1000	1000
2	1	IM Lujan Carolina	8	600	600
3	8	WFM Feliciano Vanessa	7	400	400
4	7	Fernandez Maria Florencia	6½	300	300
5	6	WFM Terao Juliana Sayumi	6	200	200
6	46	Leao Cintia Rocha	6	100	100
7	2	WGM Marrero Lopez Yaniet	5½	100	100
8	5	WFM Chumpitaz Carbajal Ann	5½	100	100
9	9	WIM Guerrero Rodriguez Alejandra	5½	100	100
10	13	WIM Cordero Daniela	5½	100	100
11	12	WFM Romero Eche Erria Abigail	5½		
12	11	WFM Vargas Gabriela	5½		
13	14	Tournier Laurie Cristiane	5½		
14	19	WCM Correa Jaqueline Pamplona	5½		
15	21	Heinrichs Vivian	5½		
16	17	WFM Pereira Amanda Marques	5½		
17	10	WFM Cancio-Bello Ayes Flavia	5		
18	15	WFM Chang Suzana	5		
19	20	Martinez Janine	5		

Pan American Women's Championship 2010
FIDE ID 48867

Organizer(s) : CBX - Liga Campineira de Xadrez
Tournament Director : MI Segal, Alexandru Sorin
Chief or supervising arbiter : IA Calleros, Carlos A Barriquello
Arbiter : IA Aoyama, E; FA, Caetano, P M; NA Muller, E G; NA Silva, C A; Benites, C; Borelli, G
Town : Casa de Portugal – Rua Ferreira Penteadado 1349 Cambuí – Campinas, São Paulo
Rating-Ø : 1642
Date : 2010/11/28 To 2010/12/04

Rank	SNo.	Name	Pts	Price1	Price2	Signature
1	3	WIM Vigoa Apecheche Yanira	8	1000	1000	
2	1	IM Lujan Carolina	8	600	600	
3	8	WFM Feliciano Vanessa	7	400	400	
4	7	Fernandez Maria Florencia	6½	300	300	
5	6	WFM Terao Juliana Sayumi	6	200	200	
6	46	Leao Cintia Rocha	6	100	100	
7	2	WGM Marrero Lopez Yaniet	5½	100	100	
8	5	WFM Chumpitaz Carbajal Ann	5½	100	100	
9	9	WIM Guerrero Rodriguez Alejandra	5½	100	100	
10	13	WIM Cordero Daniela	5½	100	100	
Total:				3000	3000	

Temos 3 métodos de cálculo que estão disponíveis:

1) Hort system (chamado por Vlastimil Hort): Cada jogador recebe primeiros 50% dos prêmios de acordo com sua classificação. Os outros 50% são distribuídos uniformemente dentro de um score group sobre os jogadores.

2) Split prizes: Todos os jogadores recebem a mesma premiação conforme seu escore.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

3) Do not split prizes: Não dividir prêmios: Os prêmios são atribuídos de acordo com o ranking (exceção: se todos os Tie-Breaks são idênticas, o prêmio é dividido).

Com [delete] todos os prêmios inscritos são apagados.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

CORREÇÃO DOS DADOS ERRADOS

Dados de Jogador pode ser alterado com os itens do menu (**Input/Players...**) ou (**Input/Input Players...**).

Swiss-Manager (2011/01/16 Build: 8.0.0.280) Pan American Women's Championship 2010 FIDE ID 48867 (Swiss System)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Rating lists Internet Windows ?

Enter new players from rating list

List	Name	Title	Rtg.nat	Rtg.int	Birth	Sex	Fed	Type	status	ID no	Fide-no	CNo	Club	BNo	Games	Point	Rtg.old	Gast	Sour	List No	Rof	InIO	InIB	K		
1	Abarca Gonzalez	Damaris	0	0	1967	1990/00/00	F	CHI	*		3409414	FID	0	Chile	0	0			D. Abarca Gonza	0		16	0,0	51	0	15
2	Albino	Ana Carolina	0	0	1995/10/09	1995/10/09	F	BRA	ok		0		0	Paulinia	0	0			A	0		32	0,0	32	0	0
3	Andre	Maria Eduard	0	0	2000/07/02	2000/07/02	F	BRA	ok		2140381		0	Paulinia	0	0			A	0		33	0,0	42	0	0
4	Blodorn	Mayla	0	0	1993/11/16	1993/11/16	F	BRA	ok		2136899	FID	0	Santa Catarina	0	0			M. Blodorn	0		34	0,0	25	0	25
5	Brito do Prado	Andressa Sou	0	0	1594	1986/03/20	F	BRA	ok		2136147	FID	0	Rondonia	0	0			A. Souza Brito	0		30	0,0	38	0	25
6	Brito do Prado	Andrielli Souz	0	0	1676	1986/03/20	F	BRA	ok		2136120	FID	0	Itu	0	0			A. Souza Brito	0		28	0,0	37	0	25
7	Cancio-Bello Ayes	Flavia	WFM	0	2114	1993/05/24	F	CUB	ok		3512070	FID	0	Cuba	0	0			F. Cancio-Bello A	0		10	0,0	17	0	15
8	Chang	Suzana	WFM	0	2015	1972/02/09	F	BRA	ok		2105985	FID	0	São Paulo	0	0			S. Chang	0		15	0,0	18	0	15
9	Chumpitaz Carbajal	Ann	WFM	0	2174	1994/00/00	F	PER	ok		3804178	FID	0	Peru	0	0			A. Chumpitaz	0		5	0,0	8	0	15
10	Cordero	Daniela	WIM	0	2055	1992/03/30	F	BOL	ok		3301630	FID	0	Bolivia	0	0			D. Cordero	0		13	0,0	10	0	15
11	Correa	Ariane Mirand	0	0	1776	1990/09/24	F	BRA	ok		2110989	FID	0	São Paulo	0	0			A. Correa	0		25	0,0	39	0	25
12	Correa	Jaqueline Par	WCA	0	1942	1990/01/08	F	BRA	ok		2113899	FID	0	Santa Catarina	0	0			J. Correa	0		19	0,0	14	0	25

Delete spec.selection manually input Accept OK

Nome ou código:

Campeonato Panamericano Feminino.TUNX Cnt:54 Rd:9 Screen

Swiss-Manager (2011/01/16 Build: 8.0.0.280) Pan American Women's Championship 2010 FIDE ID 48867 (Swiss System)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Rating lists Internet Windows ?

Update players data

No	Last Name	ID no	First Name	gradu	Title	Rtg.nat	Rtg.int	Birth	Sex	Fed	Type	Grou	ID no	Fide-no	Sourc	CNo	Club	BNo	TNo	Short Name	rankcorr	Status	SNo	PtsA	Ran	BNo	K
1	Abarca Gonzalez	Damaris	0	0	1967	1990/00/00	F	CHI	*				3409414	FID	0	Chile	0	0		D. Abarca Gonza	0		16	0,0	51	0	15
2	Albino	Ana Carolina	0	0	1995/10/09	1995/10/09	F	BRA	ok			ok	0		0	0	Paulinia	0	0	A	0		32	0,0	32	0	0
3	Andre	Maria Eduard	0	0	2000/07/02	2000/07/02	F	BRA	ok			ok	2140381		0	0	Paulinia	0	0	A	0		33	0,0	42	0	0
4	Blodorn	Mayla	0	0	1993/11/16	1993/11/16	F	BRA	ok			ok	2136899	FID	0	0	Santa Catarina	0	0	M. Blodorn	0		34	0,0	25	0	25
5	Brito do Prado	Andressa Sou	0	0	1594	1986/03/20	F	BRA	ok			ok	2136147	FID	0	0	Rondonia	0	0	A. Souza Brito	0		30	0,0	38	0	25
6	Brito do Prado	Andrielli Souz	0	0	1676	1986/03/20	F	BRA	ok			ok	2136120	FID	0	0	Itu	0	0	A. Souza Brito	0		28	0,0	37	0	25
7	Cancio-Bello Ayes	Flavia	WFM	0	2114	1993/05/24	F	CUB	ok			ok	3512070	FID	0	0	Cuba	0	0	F. Cancio-Bello A	0		10	0,0	17	0	15
8	Chang	Suzana	WFM	0	2015	1972/02/09	F	BRA	ok			ok	2105985	FID	0	0	São Paulo	0	0	S. Chang	0		15	0,0	18	0	15
9	Chumpitaz Carbajal	Ann	WFM	0	2174	1994/00/00	F	PER	ok			ok	3804178	FID	0	0	Peru	0	0	A. Chumpitaz	0		5	0,0	8	0	15
10	Cordero	Daniela	WIM	0	2055	1992/03/30	F	BOL	ok			ok	3301630	FID	0	0	Bolivia	0	0	D. Cordero	0		13	0,0	10	0	15
11	Correa	Ariane Mirand	0	0	1776	1990/09/24	F	BRA	ok			ok	2110989	FID	0	0	São Paulo	0	0	A. Correa	0		25	0,0	39	0	25
12	Correa	Jaqueline Par	WCA	0	1942	1990/01/08	F	BRA	ok			ok	2113899	FID	0	0	Santa Catarina	0	0	J. Correa	0		19	0,0	14	0	25
13	Cristol	Barbara More	0	0	1993/03/28	1993/03/28	F	BRA	ok			ok	2140390		0	0	Indaiatuba	0	0	S	0		35	0,0	49	0	0
14	Custodio	Carolinne Mar	0	0	1996/05/25	1996/05/25	F	BRA	ok			ok	2140403		0	0	Paulinia	0	0	C	0		36	0,0	28	0	0
15	Da Nobrega	Taina Barbos	0	0	1552	1994/10/16	F	BRA	ok			ok	2120020	FID	0	0	Campinas	0	0	T. Da Nobrega	0		31	0,0	31	0	25
16	Da Rocha	Jessica Emar	0	0	2000/08/10	2000/08/10	F	BRA	ok			ok	2140411		0	0	Paulinia	0	0	D	0		37	0,0	41	0	0
17	De Oliveira	Inessa Silva	0	0	1996/01/15	1996/01/15	F	BRA	ok			ok	2140420		0	0	Paulinia	0	0	D	0		38	0,0	53	0	0
18	Dos Santos	Aline Dias	0	0	1982/07/29	1982/07/29	F	BRA	ok			ok	0	0	0	0	PUC	0	0	G	0		40	0,0	47	0	0
19	Feliciano	Vanessa	WFM	0	2145	1990/06/01	F	BRA	ok			ok	2114160	FID	0	0	Santa Catarina	0	0	V. Feliciano	0		8	0,0	3	0	15
20	Fernandes	Elisa Salles	0	0	1990/03/31	1990/03/31	F	BRA	ok			ok	2140446		0	0	PUC	0	0	F	0		41	0,0	36	0	0
21	Fernandez	Maria Florenc	0	0	2149	1991/11/12	F	ARG	ok			ok	116459	FID	0	0	Argentina	0	0	M. Fernandez	0		7	0,0	4	0	15
22	Fritsch	Laura Nagy	0	0	1997/08/11	1997/08/11	F	BRA	ok			ok	0	0	0	0	Indaiatuba	0	0	Fritsch	0		42	0,0	40	0	0
23	Gomes	Bruna Chati	0	0	1991/03/06	1991/03/06	F	BRA	ok			ok	0	0	0	0	PUC	0	0	G	0		43	0,0	54	0	0
24	Guerrero Rodriguez	Alejandra	WIM	0	2117	1974/11/05	F	MEX	ok			ok	5104297	FID	0	0	México	0	0	A. Guerrero Rodi	0		9	0,0	9	0	15
25	Hama	Haruna	0	0	1991/10/27	1991/10/27	F	BRA	ok			ok	2135990	FID	0	0	Minas Gerais	0	0	H. Hama	0		44	0,0	20	0	25

Delete No-1 No+1 Show in startrank order OK

Nome ou código:

Campeonato Panamericano Feminino.TUNX Cnt:54 Rd:9 Screen

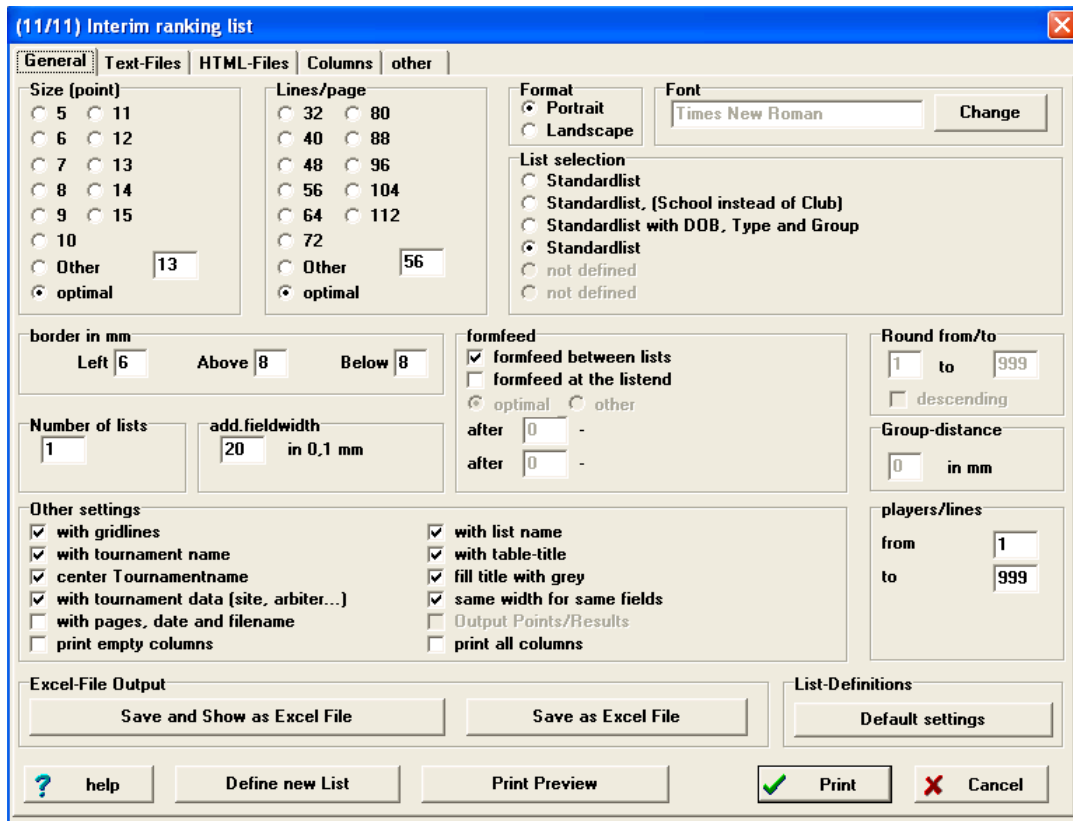
No Player-Grid todos os jogadores inscritos são mostrados. Os dados podem ser alterados diretamente lá.

Se o cursor se move para a próxima célula (por exemplo, com <tab> chave), então o texto é selecionado automaticamente (azul representação).

Se um personagem já está inscrito, o velho (selecionado) o texto é suprimido. Se o texto (por exemplo, o nome do jogador) só deve ser mudado, que você deve pressionar a tecla <Enter> ou <Return> (ou a célula deve ser selecionada com o mouse novamente) para cancelar a seleção. Ver também o capítulo "Entrada dos participantes"

Basicamente cada lista pode ser vista na tela, impressora ou arquivo, dependendo do parâmetro selecionado no menu (**Output**).

Se o parâmetro é de saída configurada para a "impressora", o item de menu (**Output/Print parameters**) decide se um diálogo de impressão é exibido ou se a lista é impressa imediatamente.



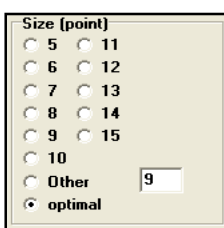
Print Parameters não está selecionado: A lista é imediatamente impressa.

Print Parameters ist active se está ativa: A seguir o diálogo da Impressora aparece após clicar em uma lista.

O diálogo é dividido em 5 seções (**geral, arquivos de texto, arquivos HTML, colunas e outros**):

1) Geral

A maioria dos parâmetros é auto-explicativa. Se os valores foram alterados, estes são guardados permanentemente. Exceto: Número de Listas (1 entrada no programa), as opções "Round from/to" e "players/lines", que será possível para esta lista. Os parâmetros "Size", "Lines/Page", "Format", e "formfeed após... player/Match cards" será guardado para cada padrão de lista, os outros parâmetros são globalmente.



Neste caso, o tamanho do caráter é ajustado tão grande quanto possível, entre 7 e 14 pontos, que tanto a lista em largura ainda é completamente visível. Semelhante se aplica às "Lines/Page", onde a linha espaçamento é ajustada.

O grupo opção "report selection" é usada para ativar uma lista de várias variantes. Há pelo menos no início um pré (e não modificáveis) lista padrão, que é ativado por padrão. Os restantes 5 ou 6 lugares podem ser utilizadas para própria lista definições. Com [Definir nova lista] você automaticamente seleciona na seção "Colunas" (ver abaixo) e a lista de definições padrão são copiados.

No caso do [Print], a lista é impressa correspondente a parâmetros ajustados.

No caso do [Print Preview] uma nova janela é aberta e que a lista é mostrada na visualização (talvez com pequenos desvios).

Pan American Women's Championship 2010
FIDE ID 48867

Organizer(s) : CBX - Liga Campineira de Xadrez
 Tournament Director : MI Segal, Alexandru Sorin
 Chief or supervising arbiter : IA Calleros, Carlos A Barriuello
 Arbiter : IA Aoyama, E; FA, Caetano, P M; NA Muller, E G; NA Silva, C A; Benites, C; Borelli, G
 Town : Casa de Portugal - Rua Ferreira Penteados 1349 Cambuí - Campinas, São Paulo
 Rating-Ø : 1642
 Date : 2010/11/28 To 2010/12/04

Final Ranking

Rank	SNo.	Name	Rtg	FED	Club	Pts	Fide
1	3	WIM Vigoa Apecheche Yanira	2282	CUB	Cuba	8	40½
2	1	IM Lujan Carolina	2349	ARG	Argentina	8	39½
3	8	WFM Feliciano Vanessa	2145	BRA	Santa Catarina	7	37½
4	7	Fernandez Maria Florencia	2149	ARG	Argentina	6½	34
5	6	WFM Terao Juliana Sayumi	2154	BRA	São Paulo	6	30½
6	46	Leao Cintia Rocha	0	BRA	Paraná	6	24½
7	2	WGM Marrero Lopez Yaniet	2349	CUB	Cuba	5½	31
8	5	WFM Chumpitaz Carbajal Ann	2174	PER	Peru	5½	30½
9	9	WIM Guerrero Rodriguez Alejandra	2117	MEX	México	5½	30½
10	13	WIM Cordero Daniela	2055	BOL	Bolivia	5½	30½
11	12	WFM Romero Eche Erria Abigail	2068	ECU	Ecuador	5½	30½
12	11	WFM Vargas Gabriela	2086	PAR	Paraguay	5½	29½
13	14	Tournier Laurie Cristiane	2045	BRA	Santa Catarina	5½	29½
14	19	WCM Correa Jaqueline Pamplona	1942	BRA	Santa Catarina	5½	28½
15	21	Heinrichs Vivian	1877	BRA		5½	28
16	17	WFM Pereira Amanda Marques	1961	BRA	São Paulo	5½	27
17	10	WFM Cancio-Bello Ayes Flavia	2114	CUB	Cuba	5	30
18	15	WFM Chang Suzana	2015	BRA	São Paulo	5	29½
19	20	Martinez Janine	1942	BRA	São Paulo	5	28
20	44	Hama Haruna	0	BRA	Minas Gerais	5	24½
21	53	Soledad Ortiz Maria	0	URU	Uruguay	5	23
22	26	Tamarozi Isabelle	1695	BRA	Mogi das Cruzes	5	21½
23	18	Silva Rosas Natalia	1943	URU	Uruguay	4½	25
24	23	Reis Virginia Lagrange M	1841	BRA	Rio de Janeiro	4½	24½
25	34	Blodorn Mayla	0	BRA	Santa Catarina	4½	23½
26	27	Larrea Llorca Maria Daniela	1681	URU	Uruguay	4½	23

Nomecode: | page 1/2 | first | page-1 | page+1 | last | print | print all | end

Se a lista for muito grande, é cortada na impressora. Isso é mostrado por uma linha pontilhada vertical-AVC (ver foto). Neste caso, o caráter tamanho ou a margem esquerda deve ser reduzido ou a lista deve ser impressa em formato paisagem.

No Imprimir Preview, a página pode ser impressa exibida com [Imprimir], a lista completa com [Imprimir tudo].

2) Texto-Files

Todas as listas também podem ser saída como um arquivo de texto com as respectivas opções.

(11/11) Interim ranking list

General | **Text-Files** | HTML-Files | Columns | other

general

- with tournament name
- with tournament data (site, arbiter...)
- with list name
- with table-title
- print empty columns
- same width for same fields

field separation

- same column width with blank
- with TAB
- with special character : _____

Output the list into

Textfile | clipboard | extern Editor

Output the list in a specific file

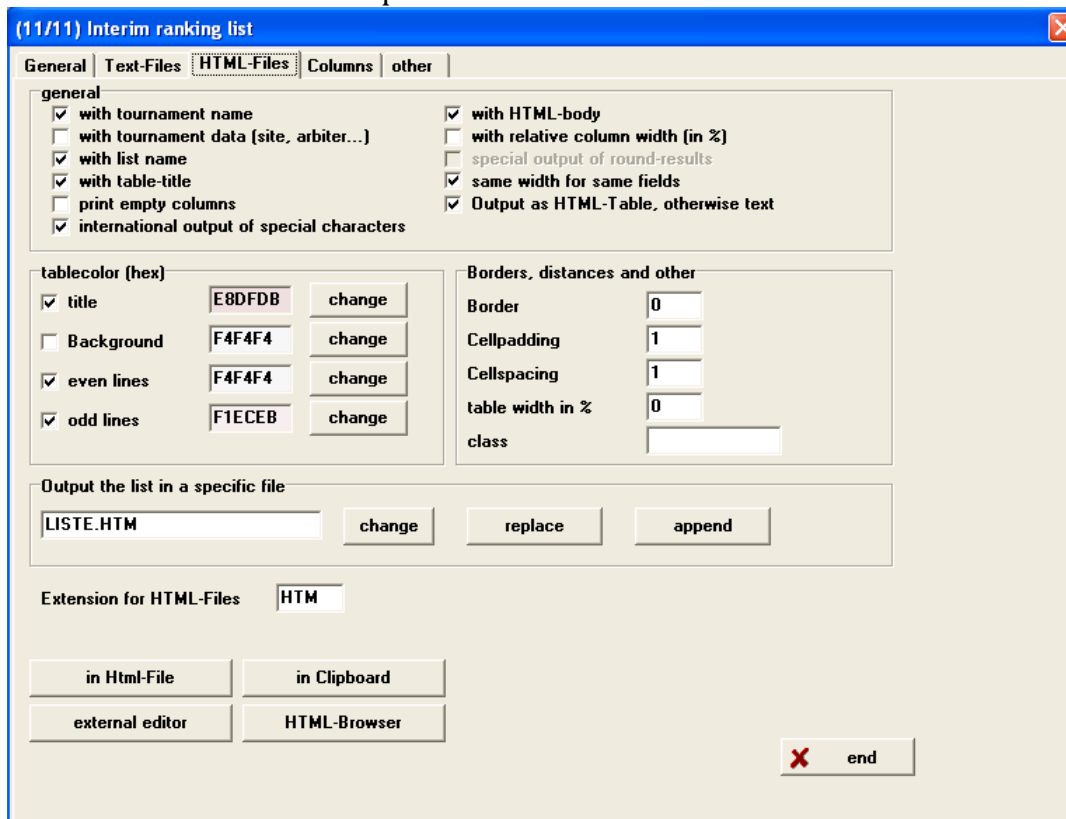
LISTE.TXT | change | replace | append

X end

3) HTML-Files

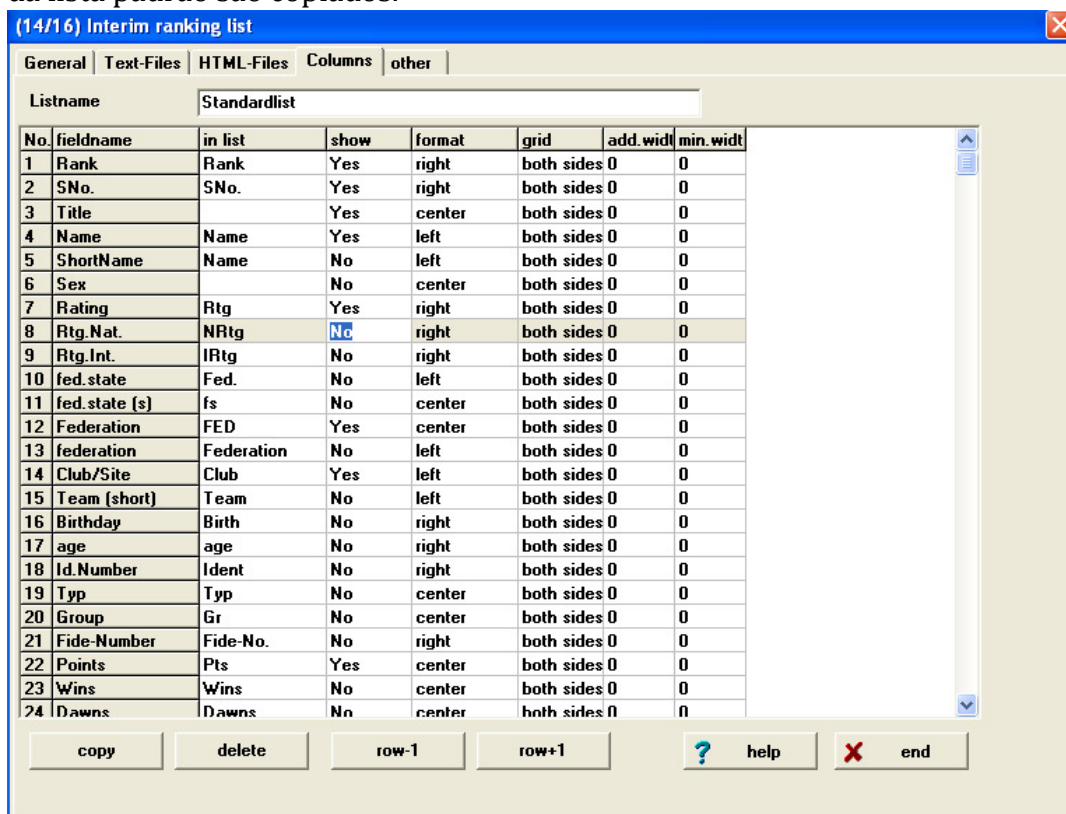
Todas as listas podem ser saídas também como um arquivo HTML com as respectivas opções. Esses arquivos podem então tornar-se publicados diretamente na Internet/Intranet ou ler na text program Word (HTML-se a opção está instalada).

Dica: O mais simples, rápido e de forma profissional para publicar os resultados no torneio da internet é para fazer o upload do Swiss-Manager arquivo de chess-results.com (<http://chess-results.com>). Veja capítulo "chess-Results.com" e "Como publicado torneios na Internet?".



4) Colunas

Com [Define new list] você automaticamente modifica na seção "Colunas", bem como a lista de definições da lista padrão são copiados.



As seguintes variações são possíveis:

- 1) Faça campos visíveis
- 2) Definir a direção dos campos (l.. Esquerdo, c.. Centro, r.. Direita).
- 3) Mude o cabeçalho da coluna (no máximo 15 caracteres)
- 4) Definir as linhas guias. (l.. margem esquerda, r.. margem direita, b.. margem esquerda e direita, N.. nenhuma margem)
- 5) Mudar a ordem das colunas. A ordem das colunas na lista corresponde com as filas no Grid. Linha 1 coluna 1 está na lista, além Linha 2 coluna 2 e assim por diante. (desde que, obviamente visível). Com os botões [Row-1] ou [Row+1] você pode mudar a linha selecionada é com o anterior ou próxima linha.
- 6) A largura da coluna complementar (add width). A unidade é 1 / 10 milímetros ou seja, se a largura da coluna deve ser alargado até 3 milímetros um valor de 30 para a inscrição. Importante: Se um valor é inserido aqui, o parâmetro "acrescentar. Fieldwidth" na seção Geral (DefaultValue 2 milímetros) é ignorado.
- 7) O mínimo a largura da coluna (largura min). A unidade é 1 / 10 milímetros.

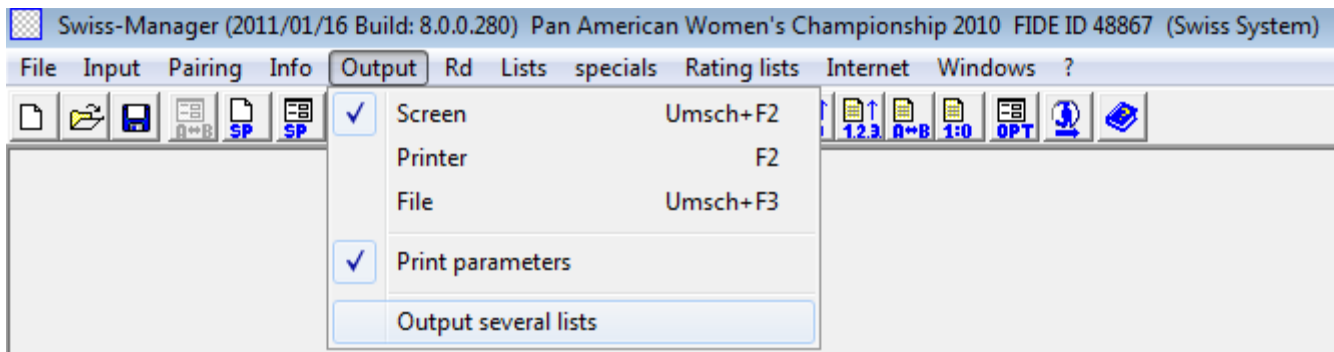
Até 40 auto definições na listas são atualmente possível.

5) Outras

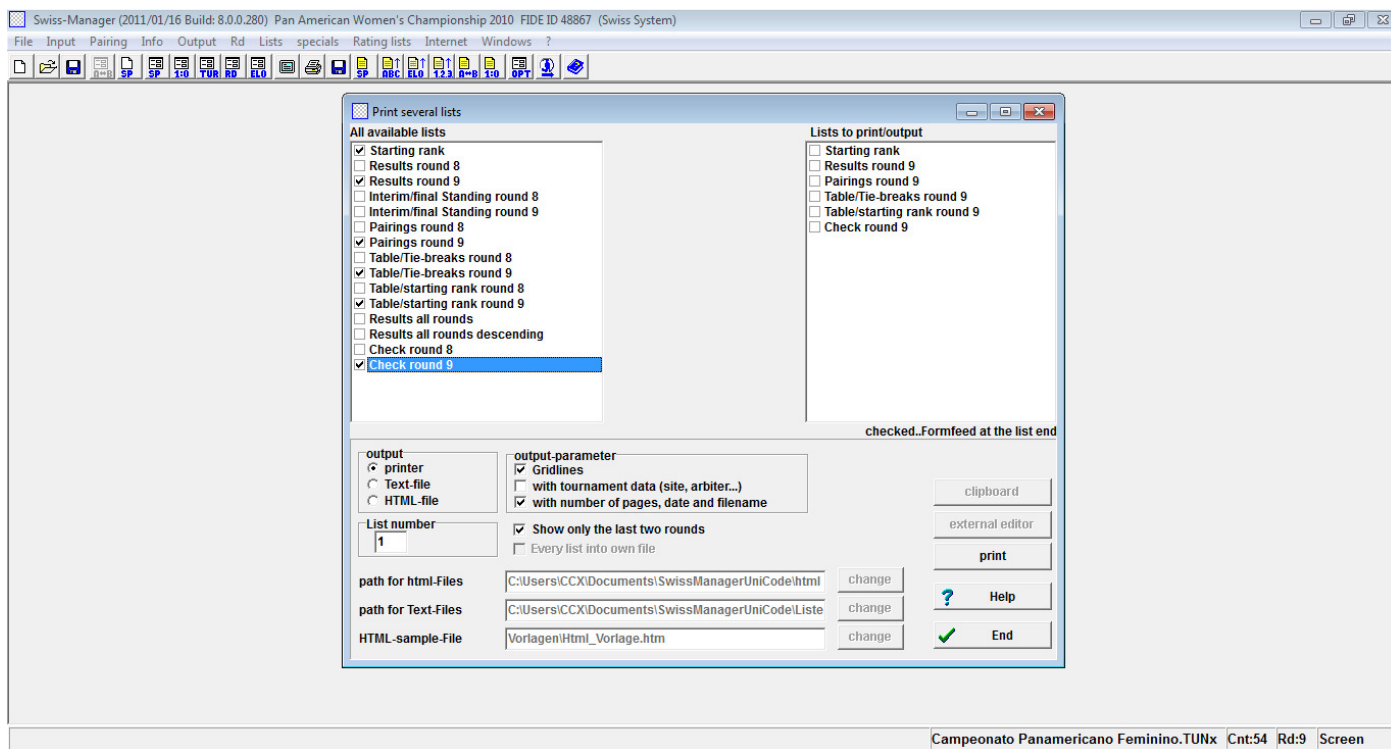
Com [Salvar como Bitmap] a lista (única secção a tabela) pode ser guardada como um bitmap (formato específico de gráficos). Este bitmap pode ser lido em um programa processamento de texto (Word) como uma imagem. Especialmente prático para os quadros no caso de round robin torneios.

IMPRIMIR VÁRIAS LISTAS

Normal para um torneio pelo sistema suíço existe a possibilidade de produção e impressão várias listas diferentes ao mesmo tempo. A saída pode ser na impressora, ou como texto-File (s) ou HTML-File (s) o que ocorrer. Isso é possível com (**Output/Output several lists...**).



Na parte superior esquerda da caixa de listagem, todas as listas são exibidas. A caixa de seleção "mostrar apenas as duas últimas rodadas" está ativa após a abertura do diálogo, os limites das listas para as últimas rodadas atual 2. Se você quiser mais rodadas, você desativar a caixa de verificação (**Show only the last two rounds**).

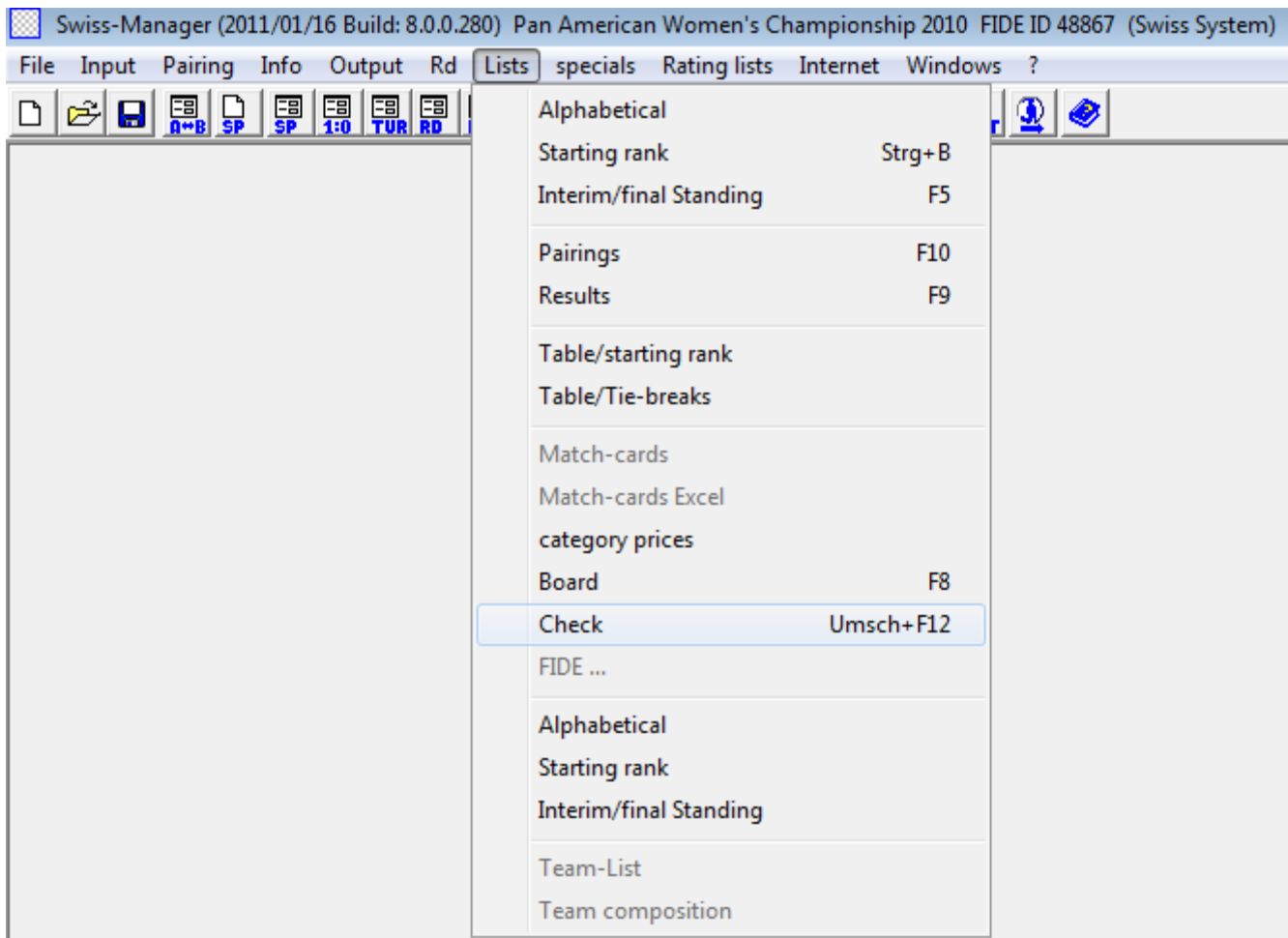


Para produção e imprimir várias listas em que é exigida para clicar no botão correspondente na lista à esquerda listbox. Essa lista é então copiada para a direita lista caixa. Se você clicar na caixa lista à esquerda novamente, a correspondente lista é removida da caixa novamente. A ordem das linhas da lista da direita corresponde à caixa de saída / impressão final, a lista na 1ª fila é impresso em primeiro lugar e assim por diante.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

LISTA DE CHECAGEM DO EMPARCEIRAMENTO

No menu (**lists/Check**) podemos obter todos os dados necessários para calcular manualmente os empareiramentos de uma rodada ou para verificar os cálculos pelo programa.



Swiss-Manager (2011/01/16 Build: 8.0.0.280) Pan American Women's Championship 2010 FIDE ID 48867 (Swiss System) - [Check list of round 9 (10)]

Pan American Women's Championship 2010
FIDE ID 48867

Organizer(s) : CBX - Liga Campineira de Xadrez
Tournament Director : MI Segal, Alexandru Sorin
Chief or supervising arbiter : IA Calleros, Carlos A Barriquello
Arbiter : IA Aoyama, E; FA, Caetano, P M; NA Muller, E G; NA Silva, C A; Benites, C; Borelli, G
Town : Casa de Portugal - Rua Ferreira Penteado 1349 Cambuí - Campinas, São Paulo
Rating-Ø : 1642
Date : 2010/11/28 To 2010/12/04

Check list of round 9

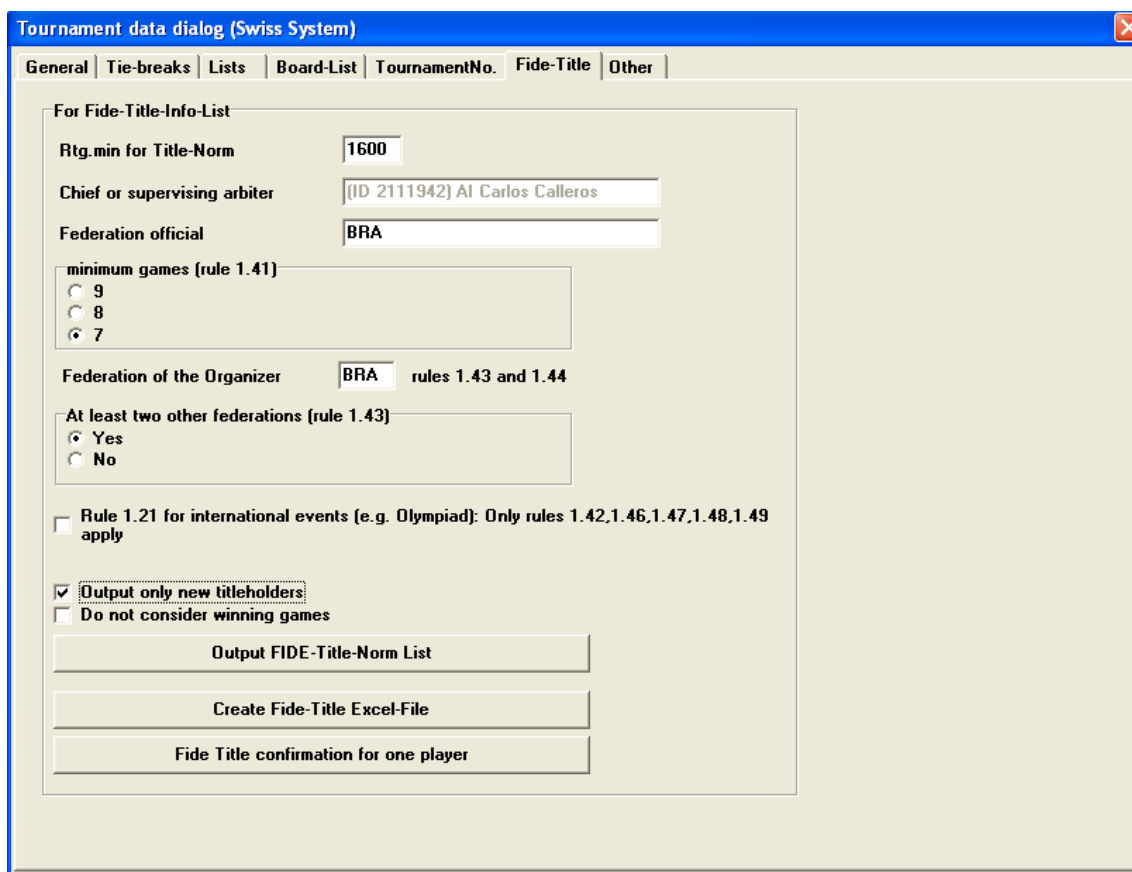
Rk.	SNo.	Name	Rtg.	Pts	Color	C	D	p	I	Cd	Sc	Opponents	
1	1	IM Lujan Carolina	2349	7	w-w-w-w-w	w	-	-	0	1	(4)	2,3,6,7,9,16,18,31	
2	3	WIM Vigoa Apecheche Yani	2282	7	w-w-w-w-w	w	W	-	-	0	-1	(5)	1,3,4,8,10,11,14,42
3	8	WFM Feliciano Vanessa	2145	6	-w-w-w-w-	-	-	-	0	1	(7)	1,2,6,9,12,14,17,28	
4	2	WGM Marrero Lopez Yaniet	2349	5½	-w-w-w-w-	-	-	+	0	1	(1)	2,5,12,17,18,19,20,32	
5	5	WFM Chumpitaz Carbajal A	2174	5½	w-w-w-w-	-	W	+	0	-1	(2)	4,9,10,11,19,20,21,27	
6	7	Fernandez Maria Flor	2149	5½	w-w-w-w-w	w	W	+	0	-1	(8)	1,3,7,11,16,19,22,36	
7	19	WCM Correa Jacqueline Pam	1942	5½	-w-w-w-w-	w	W	-	-	2	-2	(3)	1,6,15,16,17,20,28,30
8	21	Heinrichs Vivian	1877	5½	-w-ww-w-	-	-	-	0	1	(6)	2,10,18,19,28,29,31,47	
9	6	WFM Terao Juliana Sayumi	2154	5	-w-w-ww-	w	W	+	+	0	-1	(14)	1,3,5,12,15,20,32,37
10	10	WFM Cancio-Bello Ayes FI	2114	5	-w-w-w-w-	-	-	-	0	1	(15)	2,5,8,12,13,18,24,53	
11	12	WFM Romero Eche Erria Ab	2068	5	-w-w-w-w-	-	-	-	0	1	(13)	2,5,6,14,24,28,29,45	
12	15	WFM Chang Suzana	2015	5	w-w-w-w-w	w	-	-	0	1	(16)	3,4,9,10,19,24,29,54	
13	17	WFM Pereira Amanda Marqu	1961	5	*-w-w-w-	w	W	-	-	1	-1	(11)	10,21,26,27,29,33,36
14	20	Martinez Janine	1942	5	w-w-w-ww	-	-	+	2	2	(9)	2,3,11,16,22,26,37,46	
15	46	Leao Cintia Rocha	0	5	w-w-ww-	w	W	-	0	-2	(10)	7,9,27,32,36,42,43,44	
16	9	WIM Guerrero Rodriguez A	2117	4½	w-w-w-w-	-	-	-	0	1	(12)	1,6,7,14,17,18,30,38	
17	11	WFM Vargas Gabriela	2086	4½	w-w-w-w-	w	W	0	-1	(20)	3,4,7,16,21,26,33,36		
18	13	WIM Cordero Daniela	2055	4½	w-w-w-w-	w	W	0	-1	(21)	1,4,8,10,16,23,31,39		
19	14	Tourmier Laurie Cris	2045	4½	-w-w-w-	w	W	-	-	2	-1	(22)	4,5,6,8,12,31,40,49

Name or code: Print Print menu Excel Playerinfo Teaminfo

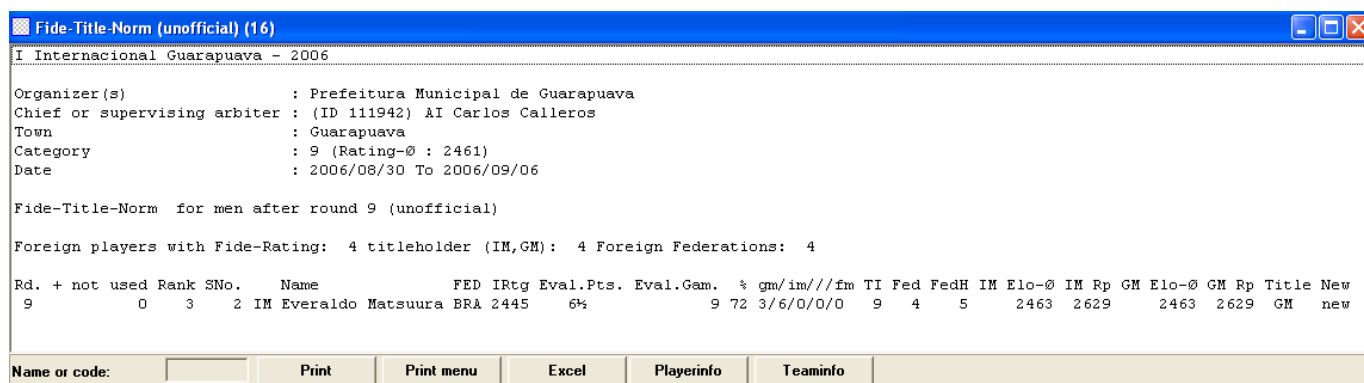
Campeonato Panamericano Feminino.TUNx* Cnt:54 Rd:8 Screen

GERAR NORMAS PARA FIDE

Clicando no menu (**Fide-title-info**) aparecerá a seguinte figura:



Para saber que jogador há conseguido normas de títulos clique em [**Output FIDE-Title_Norm List**] obterá uma lista como esta e que nos proporciona todas as informações pertinentes.



Clicando em [**Create Fide-Title Excel-File**] obteremos um arquivo Excel com todos os certificados de norma conseguidos no torneio e teremos que imprimir. Também no menu (**Fide-Tournament Report**)

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

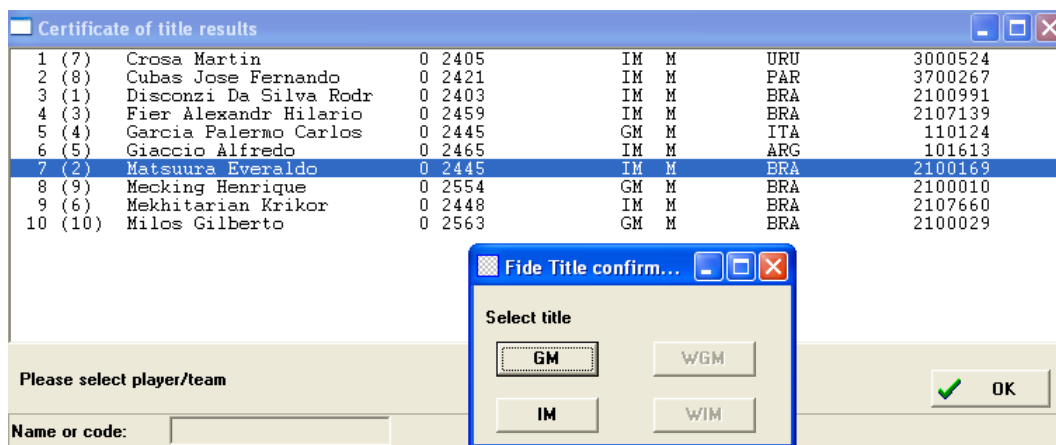
Certificate of Title Result						IT 1		
Grandmaster								
Name:	Matsuura			First name:	Everaldo		Sex:	male
ID-number	2100169			Federation:	BRA			
Date of birth:				Place of birth:				
Event:	I Internacional Guarapuava - 2006			Start:	2006/08/30	Close:	2006/09/06	
Chief or supervising arbiter:	ID 2128918 IA Calleros, Carlos B.			number of rounds:	9			
number players not from title applicant's federation	4			number of rated opponents	9			
number players from host federation	5			Total number titled opponents	9			
Where applying 1.43e:								
number of federations:	4			number of rated players not from host federation:	4			
number of players not from host federation holding GM, IM, WGM, WIM titles					4			
Special remarks:								
Rd	Opponents	ID	Fed	rating	rat. acc. 1.46c / e	title	score	
1	Mecking Henrique	2100010	BRA	2554		GM	0	
2	Disconzi Da Silva Rodrigo	2100991	BRA	2403		IM	1	
3	Milos Gilberto	2100029	BRA	2563		GM	0	
4	Fier Alexandr Hilario T.S.	2107139	BRA	2459		IM	1	
5	Garcia Palermo Carlos	110124	ITA	2445		GM	1	
6	Giaccio Alfredo	101613	ARG	2465		IM	1	
7	Mekhitarian Krikor	2107660	BRA	2448		IM	1	
8	Crosa Martin	3000524	URU	2405		IM	½	
9	Cubas Jose Fernando	3700267	PAR	2421		IM	1	
R(a) =		2463	Rp =	2629	Total score:	6½	d(p)	166
			acc.1.46c / 1.46e					
Arbiters signature								
Federation confirming the result:				Date:	2011/01/17			
Name of federation official:				BRA	Signature			
Note: Unrated = 2400, but see 1.46c. Score = 1, ½, 0								
The organizer must provide this certificate to: each player who has achieved a title result, to the organizing federation, the player's federation and the FIDE Office.								
Programm Swiss-Manager entwickelt und Copyright © von DI.Heinz Herzog, 1230 Wien Joh.Teufelg.39-47/7/9, Mail:h.herzog@swiss-manager.at, Homepage http://swiss-manager.at, User:Clube Carazinhense de Xadrez, 2011/01/16								

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

TOURNAMENT REPORT FORM								IT3	
Federation BRA		Name of Tournament I Internacional Guarapuava - 2006							
Country and Place of Tournament Guarapuava						Starting date 2006/08/30		Ending date 2006/09/06	
Organizer of the Tournament Prefeitura Municipal de Guarapuava									
Contact Information (Address, phone, fax, E-mail) of the person responsible for information: 									
Number of Rounds 9		Schedule (number of rounds/day)				Rate(s) of play 40 moves in 100 min plus 30 sec			
Tournament Type Individual round robin			Pairing System of a Swiss System Tournaments Manual <input type="radio"/> Person responsible Computerized <input checked="" type="checkbox"/> Program used					FIDE Swiss-Manager	
Special Remarks (exception in pairing, restart option,) 									
Type	Number	Number of Feds	Host Fed. players	Other Fed. players	Type	Number	Number of Feds	Host Fed. players	Other Fed. players
Rated	10	5	6	4	Unrated	0	0	0	0
GM	3	2	2	1	WGM	0	0	0	0
IM	7	4	4	3	WIM	0	0	0	0
FM	0	0	0	0	WFM	0	0	0	0
Chief Arbiter and contact information for Chief Arbiter (Address, phone, fax, E-mail): ID 2128918 IA Calleros, Carlos B.									
1st Deputy Chief Arbiter									
If more than 20 players									
2nd Deputy Chief Arbiter									
If more than 70 players									
3rd Deputy Chief Arbiter									
If more than 120 players									
4th Deputy Chief Arbiter									
The organizer must provide this report form to each arbiter who has achieved a norm, his/her federation, the organizing federation and the FIDE Secretariat									
Programm Swiss-Manager entwickelt und Copyright © von DI.Heinz Herzog, 1230 Wien Joh.Teufelg.39-47/7/9, Mail:h.herzog@swiss-manager.at, Homepage http://swiss-manager.at, User:Clube Carazinhense de Xadrez, 2011/01/16									

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Se por qualquer razão estimamos que um jogador há conseguido norma porem o programa não o entende assim, podemos de todas as formas imprimir o certificado. Para isso fazemos um clique em **[Fide title confirmation for one player]** e escolhemos na lista de jogadores em questão.



Fide-Title (Apenas para os torneios internacionais, onde FIDE-título pode ser feita).

Esta janela é aberta automaticamente se o título da FIDE--lista (Info / Fide-Title Info) é selecionado no menu. Aqui várias entradas podem ser feitas para o FIDE-list titlenorm ou título FIDE-conformação-list.

[Output FIDE-Title-Norm List]:

As informações a seguir (sem jogador de dados) são de output: (sem Forfeits e despedidas).

- n.b. Quantidade) (número de jogos não contados. Jogos ganhos, não pode ser levado em consideração. (se a opção "Não considero ganhando jogos") é ativado, 0 outras.
- Pts. score (Forfeits e despedidas são contadas)
- Eval.Pts. score (Forfeits e despedidas não são contados)
- % Resultado em% = Eval Pts. / Jogos * 100. O resultado é arredondado financeiramente. 0,5 é arredondado para o número inteiro seguinte.
- gm/im/wgm/wim/fm Number of gm/im/wgm/wim/fm opponents.
- TI Número de adversários com Fide-título (GM, WGM, IM, WIM, FM)
- Fed Número de os adversários de outra federação como o candidato
- FedH Número dos adversários da federação do organizador.

IM-Norm

IM: Rat-Ø Média dos ratings FIDE de todos os adversários. Se um adversário não tem rating FIDE, que é calculado com 1600 (Campo "Rtg min. FIDE para o título" na janela de torneio em folha "FIDE-title"). O resultado é arredondado financeiramente. 0,5 é arredondado para o número inteiro seguinte. Em caso de 20% dos jogadores (o jogador está incluído), será calculada com uma classificação mínima de 2100 (homens) e 1900 (mulheres).
Exemplo: Se os torneios têm 9 rodadas, a classificação dos 2 oponentes podem ter com 2100 (ou 1900) se mais fraco.

IM Rp IM-Rp = IM-Rat-Ø + dp. dp depende do resultado em%. Ver Tabela 1 abaixo. O resultado é arredondado financeiramente. 0,5 é arredondado para o próximo inteiro

GM-Norm

GM:Rat-Ø Média dos ratings FIDE de todos os adversários. Se um adversário não tem rating FIDE, que é calculado com 1600 (Campo "Rtg min. FIDE para o título" na janela de

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

torneio em folha "FIDE-title"). O resultado é arredondado financeiramente. 0,5 é arredondado para o número inteiro seguinte. Em caso de 20% dos jogadores (o jogador está incluído), será calculada com uma classificação mínima de 2250 (homens) e 2050 (mulheres).

Exemplo: Se os torneios têm 9 rodadas, a classificação dos 2 oponentes podem ter com 2250 (ou 2050) se mais fraco.

GM Rp GM-Rp = Média dos ratings FIDE de todos os adversários. Se um GM-Rato \emptyset +-DP. dp depende do resultado em%. Ver Tabela 1 abaixo. O resultado é arredondado financeiramente. 0,5 é arredondado para o próximo inteiro

Title Desempenho título (GM de 2601, MI de 2451, WGM em 2401, WIM de 2251). Os títulos são de output em maiúsculas se o candidato ainda não tem título, ou de um menor.

Novo "novo" se um novo título é louco. Caso contrário, a razão pela qual não.

Tabelle 1: Table Table for determination of the rating performance

%	p	%	p	%	p	%	p	%	p
100		80	240	60	72	40	-72	20	-240
99	677	79	230	59	65	39	-80	19	-251
98	589	78	220	58	57	38	-87	18	-262
97	538	77	211	57	50	37	-95	17	-273
96	501	76	202	56	43	36	-102	16	-284
95	470	75	193	55	36	35	-110	15	-296
94	444	74	184	54	29	34	-117	14	-309
93	422	73	175	53	21	33	-125	13	-322
92	401	72	166	52	14	32	-133	12	-336
91	383	71	158	51	7	31	-141	11	-351
90	366	70	49	50	0	30	-149	10	-366
89	351	69	141	49	-7	29	-158	9	-383
88	336	68	133	48	-14	28	-166	8	-401
87	322	67	125	47	-21	27	-175	7	-422
86	309	66	117	46	-29	26	-184	6	-444
85	296	65	110	45	-36	25	-193	5	-470
84	284	64	102	44	-43	24	-202	4	-501
83	273	63	95	43	-50	23	-211	3	-538
82	262	62	87	42	-57	22	-220	2	-589
81	251	61	80	41	-65	21	-230	1	-677

[Create Fide-Title-Excel-File]: Aqui um arquivo do Excel é gerado, que contém uma folha para cada jogador que recebe um novo título.

[Fide-Title confirmation for one player]: Aqui a confirmação do título é gerado para um jogador selecionado.

Importante: não é verificado se o título cumpre os regulamentos título. Este é da responsabilidade do usuário.

R(a) = Aqui a confirmação do título é gerado para um jogador selecionado.

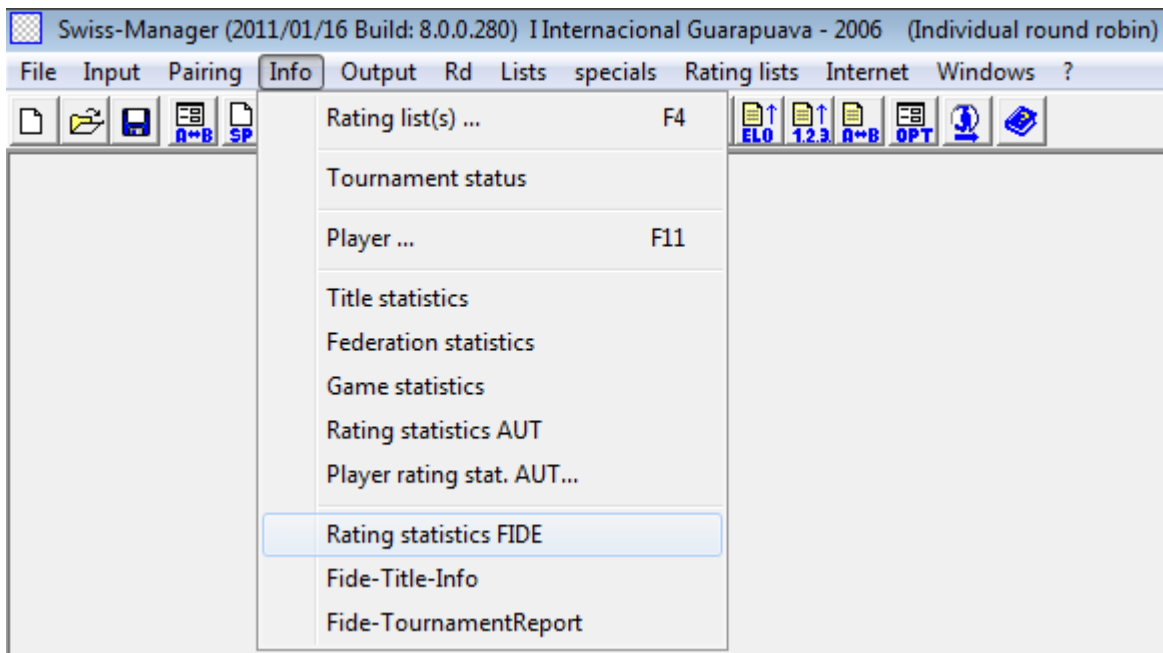
Avaliação média dos ratings FIDE de todos os adversários. (Veja IM: Rat-o ou GM: Rat-O na Fide-Título-List)

Rp = Rating performance Veja IM Rp ou GM Rp no Fide-Título-List)

N = number opponents

ESTADÍSTICA DE RATING DE UM JOGADOR FIDE OU CBX

Estatísticas de rating de um jogador FIDE ou CBX, pode ser visto no menu (**info/Rating statistics FIDE**), geramos este arquivo de administração de rating FIDE.



The screenshot shows the 'Rating statistics FIDE (9)' window for the tournament 'I Internacional Guarapuava - 2006'. It displays the following details:

- Organizer(s): Prefeitura Municipal de Guarapuava
- Chief or supervising arbiter: (ID 111942) AI Carlos Calleros
- Town: Guarapuava
- Category: 9 (Rating-0 : 2461)
- Date: 2006/08/30 To 2006/09/06

The 'Rating statistics FIDE' table lists 10 players with their respective ratings and statistics:

No.	Name	FED	Fide-No.	IRtg	W	n	We	W-We	K	Rtg+/-	Ra	Rp
1	IM Disconzi Da Silva, Rodrigo	BRA	2100991	2403	1,5	9	3,71	-2,21	10	-22	2467	2194
2	IM Matsuura, Everaldo	BRA	2100169	2445	6,5	9	4,29	2,21	10	22	2463	2629
3	IM Fier, Alexandr Hilario T.S.	BRA	2107139	2459	4,0	9	4,49	-0,49	10	-5	2461	2418
4	GM Garcia Palermo, Carlos	ITA	110124	2445	4,5	9	4,29	0,21	10	2	2463	2463
5	IM Giaccio, Alfredo	ARG	101613	2465	5,0	9	4,57	0,43	10	4	2460	2503
6	IM Mekhitarian, Krikor	BRA	2107660	2448	3,5	9	4,32	-0,82	10	-8	2462	2382
7	IM Crosa, Martin	URU	3000524	2405	3,5	9	3,73	-0,23	10	-2	2467	2387
8	IM Cubas, Jose Fernando	PAR	3700267	2421	3,0	9	3,97	-0,97	10	-10	2465	2340
9	GM Mecking, Henrique	BRA	2100010	2554	6,5	9	5,76	0,74	10	7	2450	2616
10	GM Milos, Gilberto	BRA	2100029	2563	7,0	9	5,87	1,13	10	11	2449	2669

At the bottom of the window, there are buttons for 'Name or code:', 'Print', 'Print menu', 'Excel', 'Playerinfo', and 'Teaminfo'.

Se o evento for somente válido para a CBX, no final do evento mude os rating inserindo o CBX no Rating Internacional e insira no K o valor de **25** determinados pela CBX, podemos usar daí para calculo de rating CBX.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Rating statistics FIDE (9)
_ □ ×

64° Campeonato Gaúcho de Xadrez Absoluto 2008
 ID-531/08

Organizer(s) : Fundescar, Clube Carazinhense de Xadrez, Federação Gaúcha de Xadrez
 Tournament Director : César Brasil Viegas
 Chief or supervising arbiter : ID 149 AN Emerson Gustavo Müller
 Town : Rua Bernardo Paz, sn 3° andar, anexo ao La Salle - Carazinho - RS
 Rating-Ø : 1913
 Date : 2008/10/17 To 2008/10/19

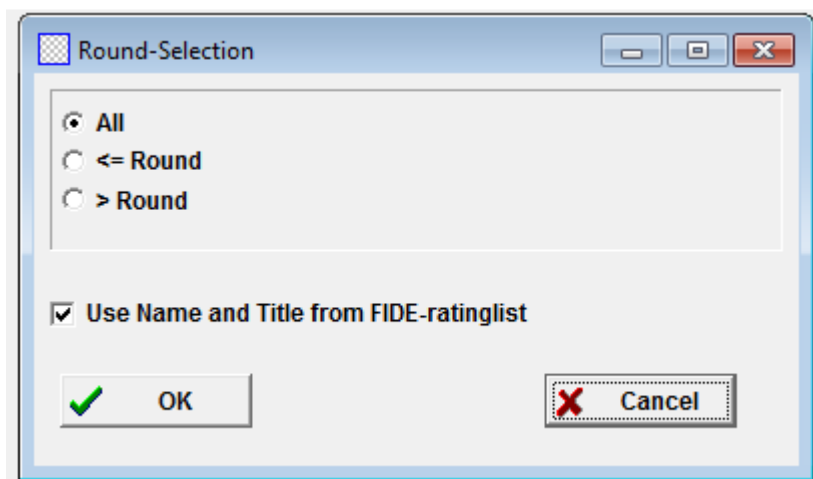
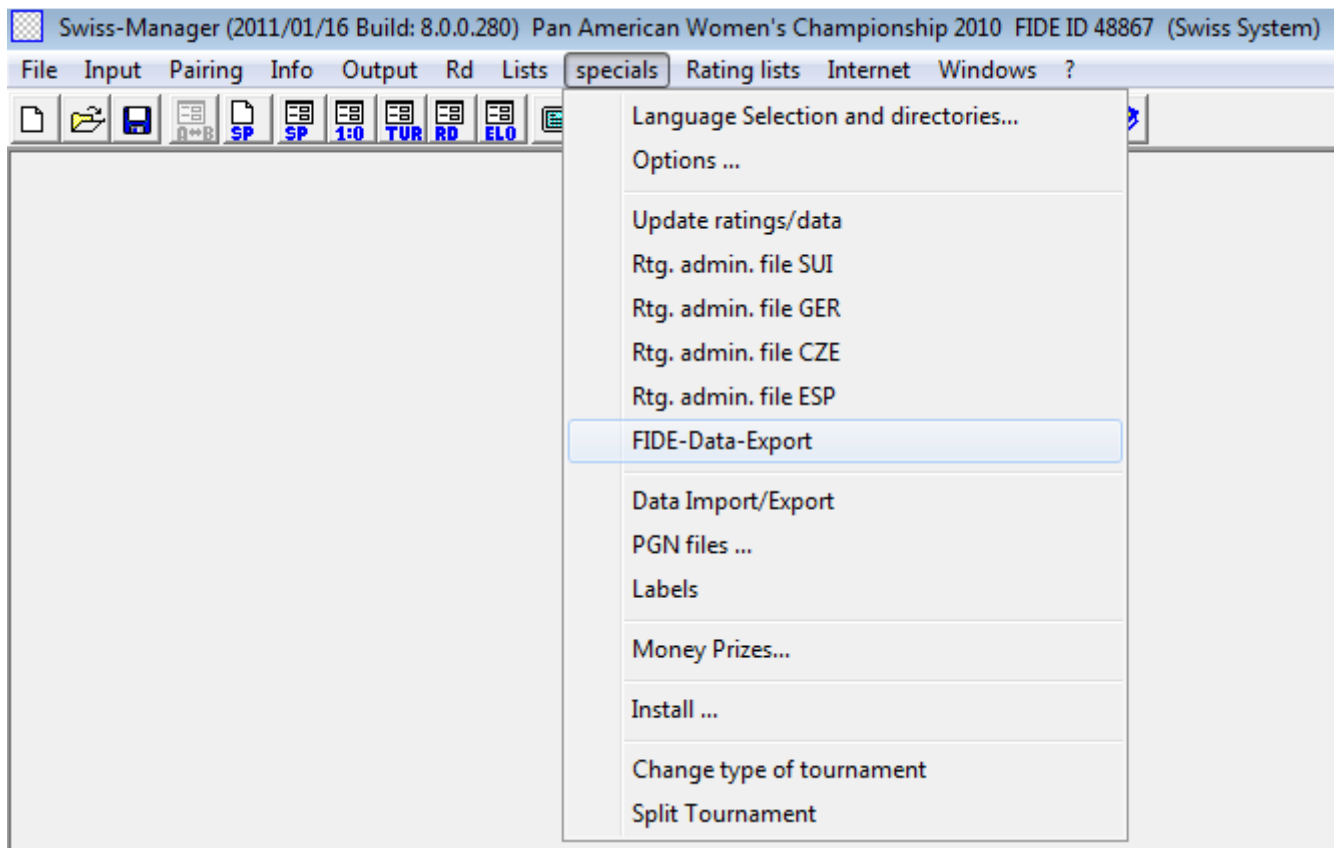
Rating statistics FIDE

No.	Name	FED	Birth	IRtg	W	n	We	W-We	K	Rtg+/-	Ra	Rp
1	FM Prates, Fabiano Fortes	RS	1975/01/04	2213	4,5	7	5,28	-0,78	25	-20	2006	2108
2	Borges Da Silva, Rodrigo	RS	1988/03/13	1884	4,5	7	2,92	1,58	25	40	1950	2052
3	Gattass, Allan	RS	1985/09/15	2151	5,0	7	5,22	-0,22	25	-6	1948	2106
4	FM Olivência, Flávio	RS	1966/04/25	2131	4,0	7	4,95	-0,95	25	-24	1966	2016
5	Crespo, Antônio Rogério P. T.	RS	1958/02/21	2094	4,0	7	5,38	-1,38	25	-35	1883	1933
6	Veit, Darlan Rodrigo	RS	1977/07/31	1987	5,0	7	3,25	1,75	25	44	2013	2171
7	Menna Barreto, Felipe Kubiaki	RS	1988/02/03	2035	6,0	7	4,19	1,81	25	45	1958	2267
8	Munoa Da Silva, Eduardo	RS	1980/08/15	2144	5,5	7	4,90	0,60	25	15	1977	2200
9	Pertuzzatti, Daniel	RS	1985/10/01	1892	4,5	7	3,62	0,88	25	22	1879	1981
10	Garmatz, Walter Eduardo Z.	RS	1962/05/09	1966	3,5	7	4,09	-0,59	25	-15	1906	1906
11	Santos, Eudismar Abreu	RS	1983/10/16	1951	4,0	7	3,74	0,26	25	7	1927	1977
12	Lazzarotto, Márcio	RS	1970/04/21	1946	4,0	7	2,50	1,50	25	38	2061	2111
13	Sosa, Alexandre Brum	RS	1987/09/15	1907	4,5	7	3,70	0,80	25	20	1894	1996
14	Karoly, Carlos A. Gomes	RS	1964/11/24	1902	3,5	7	3,59	-0,09	25	-2	1893	1893
15	Spritzer, Abirão Rafael	RS	1972/08/04	1897	4,0	7	3,91	0,09	25	2	1854	1904
16	Orguim, João Carlos	RS	1968/10/25	1890	2,5	7	3,28	-0,78	25	-20	1922	1820
17	Grabin, Henrique Mallmann	RS	1994/11/08	1886	2,5	7	3,31	-0,81	25	-20	1912	1810
18	Tiago Da Cruz, Eider	RS	1987/10/09	1867	3,5	7	2,51	0,99	25	25	1978	1978
19	Filippon, Nelson Ribeiro	RS	1958/03/22	1855	3,0	7	3,30	-0,30	25	-8	1882	1832
20	Bueno, Jair Cardona	RS	1971/11/11	1850	2,0	7	3,00	-1,00	25	-25	1913	1755
21	Fabris, Mário Henrique	RS	1979/03/21	1842	4,0	7	2,46	1,54	25	39	1861	2011

Name or code:
Print
Print menu
Excel
Playerinfo
Teaminfo

RELATÓRIO KRAUSE

Para torneios validos para rating FIDE, a fide exige relatório em txt Krause, menu (**specials/FIDE-Data-Export**).

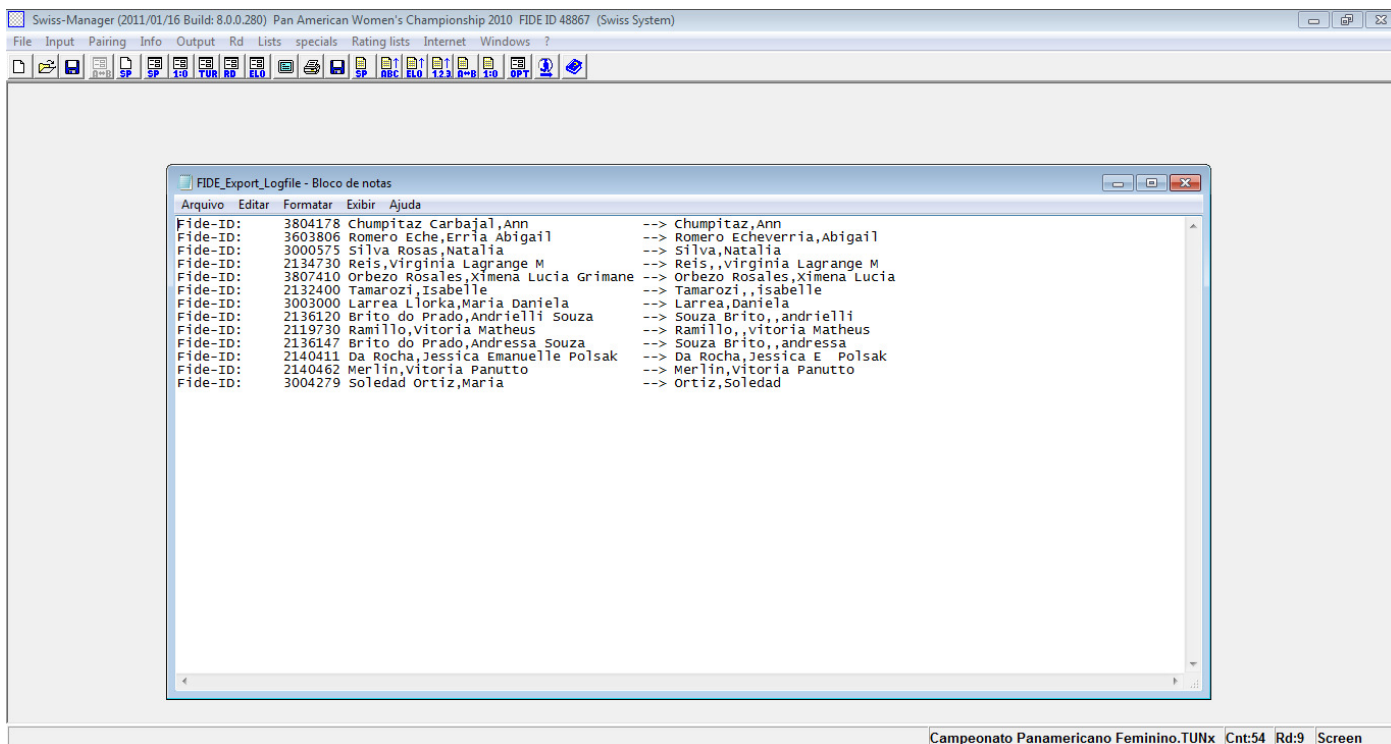


Após escolher se quer todas ou algumas rodadas clique em OK

Na opção Name and Title from FIDE-Ratinglist ele faz uma correção dos dados dos jogadores através do numero do ID no Rating Fide.

Feito isso salve este arquivo e manda para o VP técnico que é também Rating Officer da CBX junto à FIDE, onde este efetuará o registro do torneio na FRS e fará upload do relatório txt (krause).

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0



The screenshot shows the SwissManagerUnicod 8.0 software interface displaying a detailed table of tournament results. The table includes columns for player IDs, names, and performance metrics across various rounds. The table is titled 'FIDE_Export_Campeonato Panamericano Feminino - Bloco de notas'.

Key information from the table header:

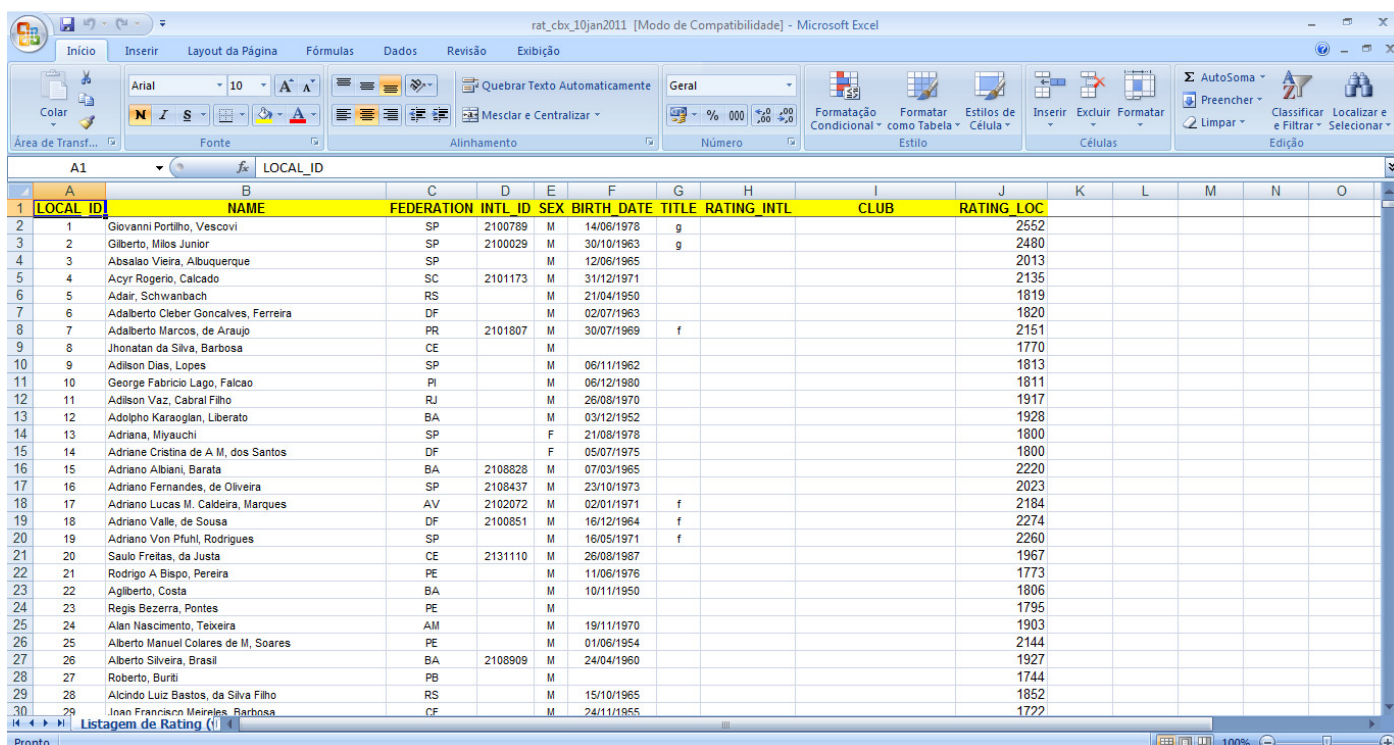
- D12 Pan American women's Championship 2010 FIDE ID 48867
- 022 Casa de Portugal - Rua Ferreira Penteado 1349 Cambui - Campinas, São Paulo
- 032 BRA
- 042 2010/11/28
- 052 2010/12/04
- 062 54 (42)
- 072 31
- 092 Swiss System
- 102 IA Calleros, Carlos A Barriquello
- 112 IA Aoyama, E; FA, Caetano, P M; NA Muller, E G; NA Silva, C A; Benites, C; Borelli, G
- 122 90 min. plus 30 sec per move
- 132

The table columns represent rounds from 1 to 16. The data shows performance metrics for each player, including scores and results (e.g., 1111 1 1, 2222 2 2, etc.).

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

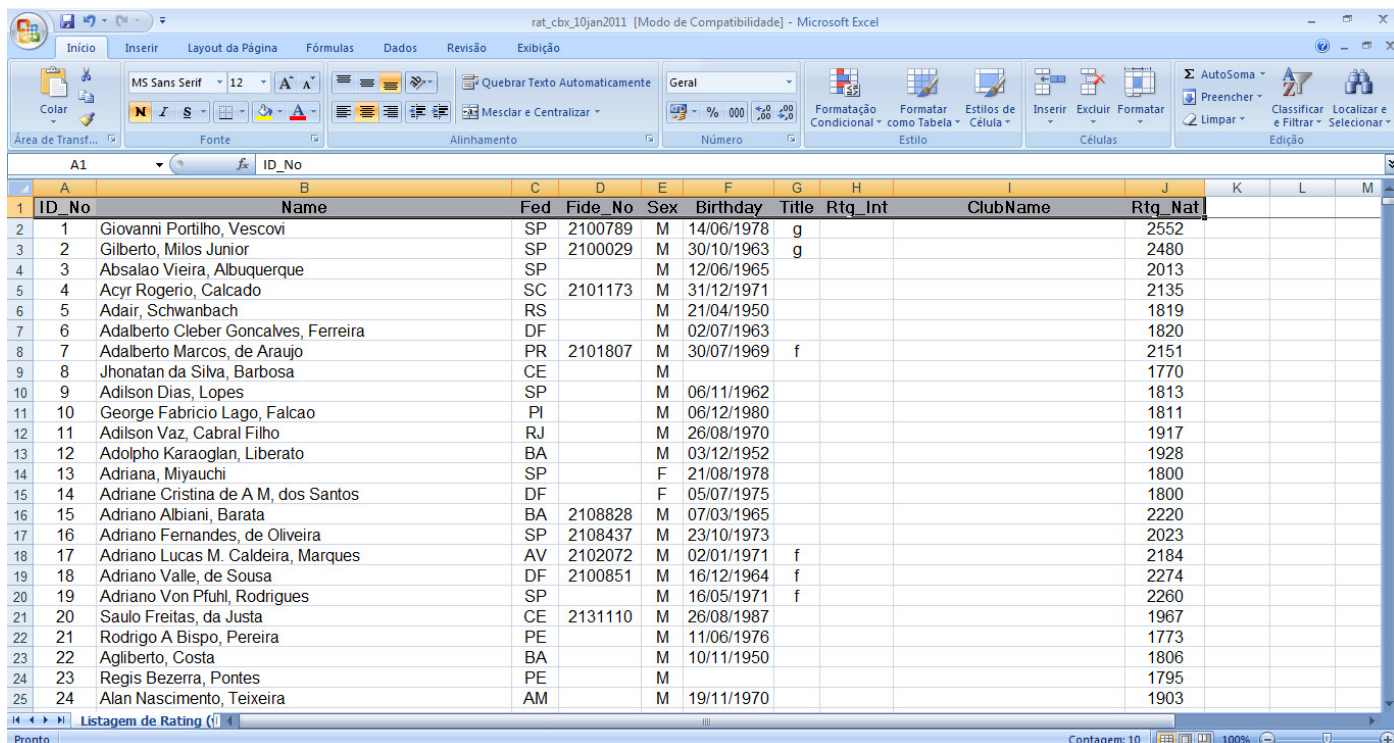
CONFIGURAR RATING NACIONAL - CBX

Após baixar o rating CBX no site da cbx www.cbx.org.br extraia ele na área de trabalho.



LOCAL_ID	NAME	FEDERATION	INTL_ID	SEX	BIRTH_DATE	TITLE	RATING_INTL	CLUB	RATING_LOC
1	Giovanni Portilho, Vescovi	SP	2100789	M	14/06/1978	g			2552
2	Gilberto, Milos Junior	SP	2100029	M	30/10/1963	g			2480
3	Absalao Vieira, Albuquerque	SP		M	12/06/1965				2013
4	Acyr Rogerio, Calcado	SC	2101173	M	31/12/1971				2135
5	Adair, Schwanbach	RS		M	21/04/1950				1819
6	Adalberto Cleber Goncalves, Ferreira	DF		M	02/07/1963				1820
7	Adalberto Marcos, de Araujo	PR	2101807	M	30/07/1969	f			2151
8	Jhonatan da Silva, Barbosa	CE		M					1770
9	Adilson Dias, Lopes	SP		M	06/11/1962				1813
10	George Fabricio Lago, Falcao	PI		M	06/12/1980				1811
11	Adilson Vaz, Cabral Filho	RJ		M	26/08/1970				1917
12	Adolpho Karaoglan, Liberato	BA		M	03/12/1952				1928
13	Adriana, Miyauchi	SP		F	21/08/1978				1800
14	Adriane Cristina de A M, dos Santos	DF		F	05/07/1975				1800
15	Adriano Albiani, Barata	BA	2108828	M	07/03/1965				2220
16	Adriano Fernandes, de Oliveira	SP	2108437	M	23/10/1973				2023
17	Adriano Lucas M. Caldeira, Marques	AV	2102072	M	02/01/1971	f			2184
18	Adriano Valle, de Sousa	DF	2100851	M	16/12/1964	f			2274
19	Adriano Von Pfuhl, Rodrigues	SP		M	16/05/1971	f			2260
20	Saulo Freitas, da Justa	CE	2131110	M	26/08/1987				1967
21	Rodrigo A Bispo, Pereira	PE		M	11/06/1976				1773
22	Agliberto, Costa	BA		M	10/11/1950				1806
23	Regis Bezerra, Pontes	PE		M					1795
24	Alan Nascimento, Teixeira	AM		M	19/11/1970				1903
25	Alberto Manuel Colares de M, Soares	PE		M	01/06/1954				2144
26	Alberto Silveira, Brasil	BA	2108909	M	24/04/1960				1927
27	Roberto, Burtli	PB		M					1744
28	Alcindo Luiz Bastos, da Silva Filho	RS		M	15/10/1965				1852
29	Jean Francisco Meireles, Barbosa	CE		M	24/11/1955				1722

Agora o que devemos fazer é modificar os nomes das colunas em amarelo por essas outras conforme exemplo:

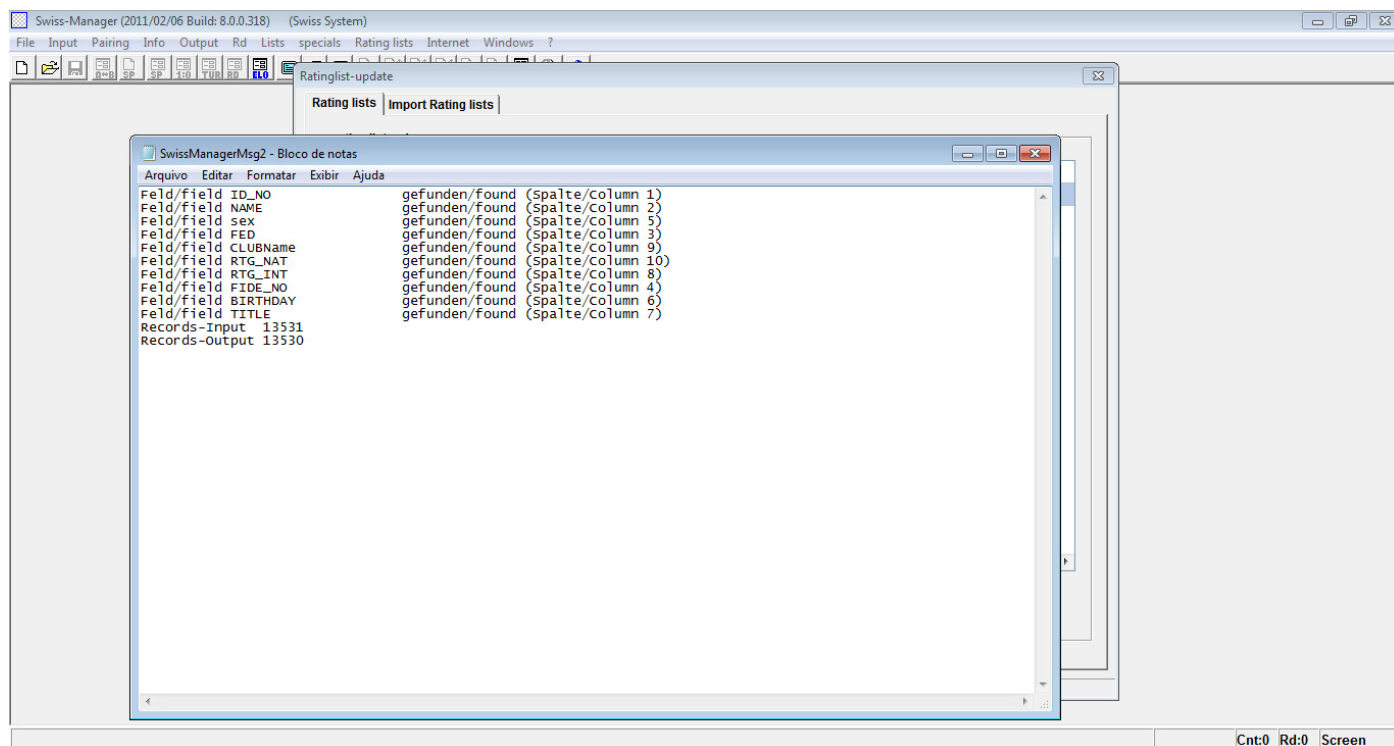
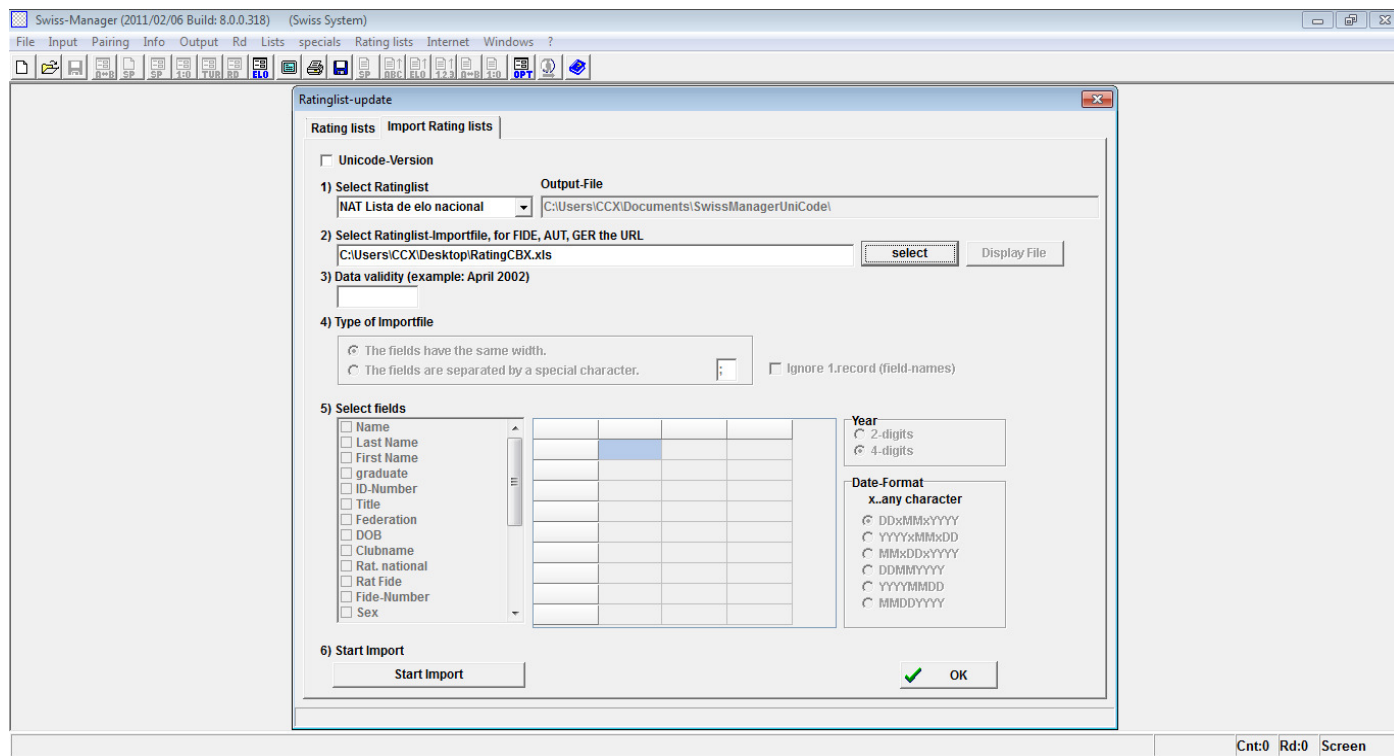


ID_No	Name	Fed	Fide_No	Sex	Birthday	Title	Rtg_Int	ClubName	Rtg_Nat
1	Giovanni Portilho, Vescovi	SP	2100789	M	14/06/1978	g			2552
2	Gilberto, Milos Junior	SP	2100029	M	30/10/1963	g			2480
3	Absalao Vieira, Albuquerque	SP		M	12/06/1965				2013
4	Acyr Rogerio, Calcado	SC	2101173	M	31/12/1971				2135
5	Adair, Schwanbach	RS		M	21/04/1950				1819
6	Adalberto Cleber Goncalves, Ferreira	DF		M	02/07/1963				1820
7	Adalberto Marcos, de Araujo	PR	2101807	M	30/07/1969	f			2151
8	Jhonatan da Silva, Barbosa	CE		M					1770
9	Adilson Dias, Lopes	SP		M	06/11/1962				1813
10	George Fabricio Lago, Falcao	PI		M	06/12/1980				1811
11	Adilson Vaz, Cabral Filho	RJ		M	26/08/1970				1917
12	Adolpho Karaoglan, Liberato	BA		M	03/12/1952				1928
13	Adriana, Miyauchi	SP		F	21/08/1978				1800
14	Adriane Cristina de A M, dos Santos	DF		F	05/07/1975				1800
15	Adriano Albiani, Barata	BA	2108828	M	07/03/1965				2220
16	Adriano Fernandes, de Oliveira	SP	2108437	M	23/10/1973				2023
17	Adriano Lucas M. Caldeira, Marques	AV	2102072	M	02/01/1971	f			2184
18	Adriano Valle, de Sousa	DF	2100851	M	16/12/1964	f			2274
19	Adriano Von Pfuhl, Rodrigues	SP		M	16/05/1971	f			2260
20	Saulo Freitas, da Justa	CE	2131110	M	26/08/1987				1967
21	Rodrigo A Bispo, Pereira	PE		M	11/06/1976				1773
22	Agliberto, Costa	BA		M	10/11/1950				1806
23	Regis Bezerra, Pontes	PE		M					1795
24	Alan Nascimento, Teixeira	AM		M	19/11/1970				1903

Feito essa mudança salve o arquivo em Excel 2003 com o Nome RatingCBX para depois ser importando pelo Swiss Manager.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

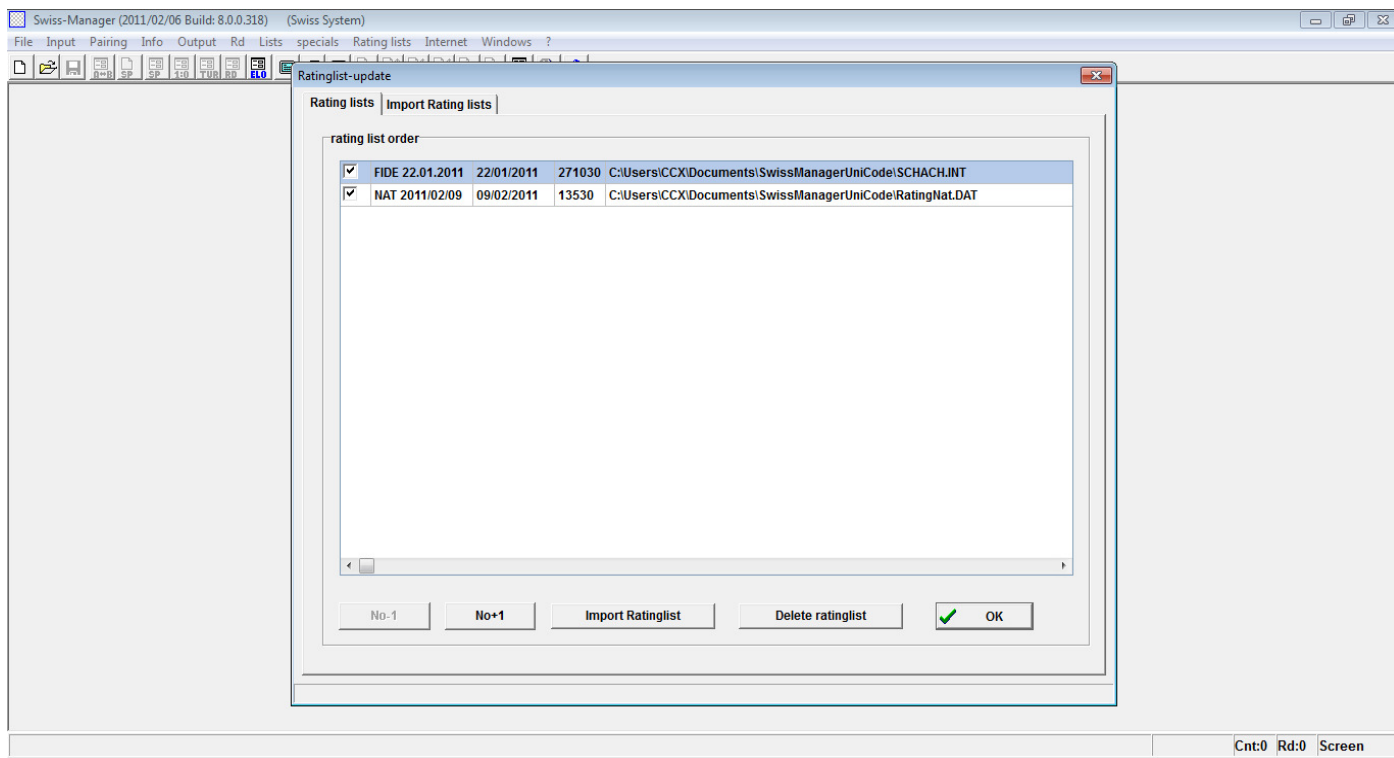
Abra o Swiss Manager “Rating lists/Import rating lists”. Selecione NAT Lista de elo nacional aperte o botão Start Import.



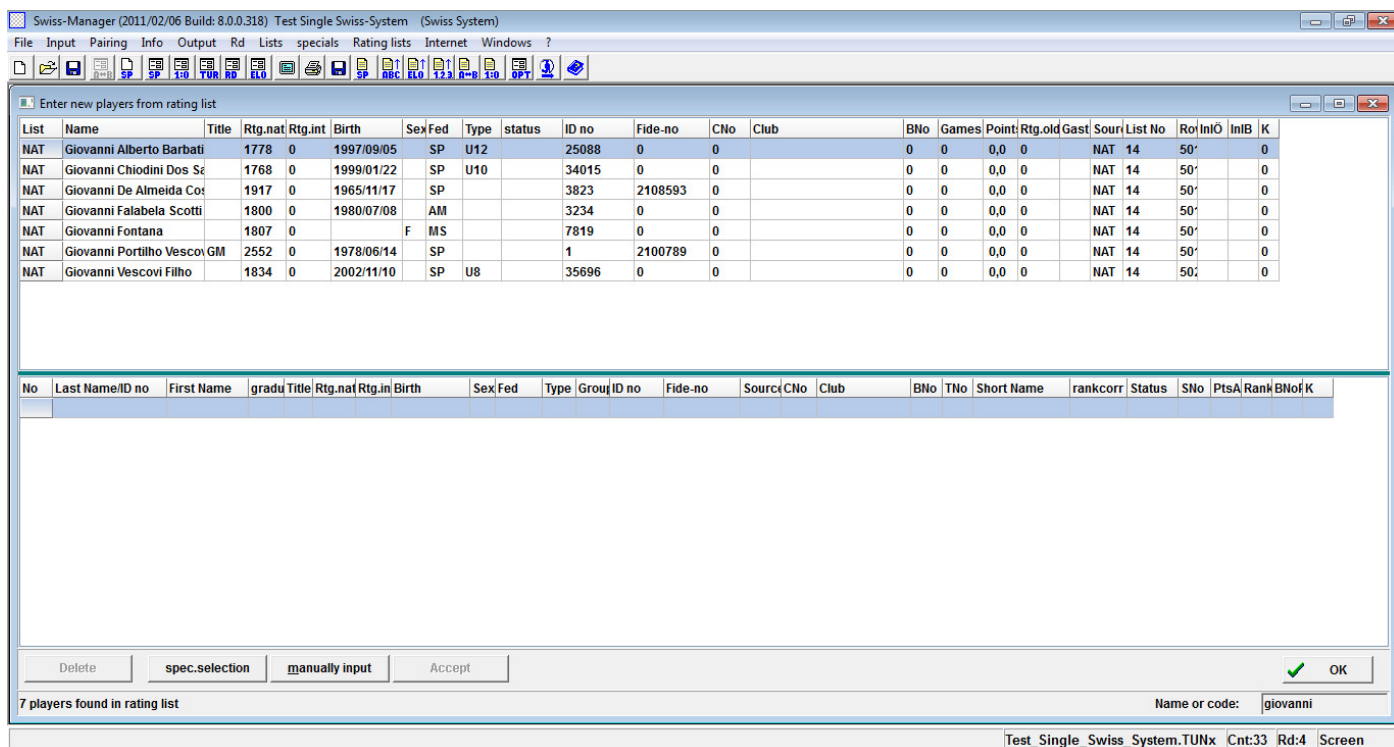
Feito isso vc terá importado todos os dados do Rating CBX. Agora você terá dois ratings FIDE e CBX para usar em seus eventos.

Lembre o Rating Nacional serve para fazer importação de dados, tanto pelo Rating CBX ou se você preferir usar os dados de um torneio, digite em Excel salve e importa todos os jogadores contendo os dados que você colocou.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0



O único detalhe é que quando você importar jogadores pelo rating CBX lembre que o mesmo vai importar NOME, SOBRENOME.



E se você importar jogadores usando o rating FIDE ele vai importar SOBRENOME, NOME.

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

Swiss-Manager (2011/02/06 Build: 8.0.0.318) Test Single Swiss-System (Swiss System)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Rating lists Internet Windows ?

Enter new players from rating list

List	Name	Title	Rtg.nat	Rtg.int	Birth	Sex	Fed	Type	status	ID no	Fide-no	CNo	Club	BNo	Games	Point	Rtg.old	Gast	Sour	List No	Roi	Ini	IO	IniB	K
FIDE	Vescovi Filho Giovanni		0	0	2002/00/00	BRA	U8				2133598	0		0	0	0,0	0		FID	1	25			25	
FIDE	Vescovi Giovanni	GM	0	2631	1978/00/00	BRA					2100789	0		0	11	0,0	0		FID	1	25			10	
FIDE	Vescovi Katherine Lemo		0	1665	1999/00/00	F	BRA	U10			2116804	0		0	6	0,0	0		FID	1	25			25	

No	Last Name	ID no	First Name	gradu	Title	Rtg.nat	Rtg.in	Birth	Sex	Fed	Type	Group	ID no	Fide-no	Sourc	CNo	Club	BNo	TNo	Short Name	rankcorr	Status	SNo	PtsA	Rank	BNof	K

Delete spec.selection manually input Accept OK

3 players found in rating list Name or code: vescovi

Test_Single_Swiss_System.TUNx Cnt:33 Rd:4 Screen

INDICE

INTRODUÇÃO	2
INSTALANDO O PROGRAMA	2
SELECIONANDO A LINGUAGEM DO PROGRAMA	4
INTRODUÇÃO DO CÓDIGO DE INSTALAÇÃO	5
INSTALANDO ARQUIVOS DE AJUDA	6
ARQUIVOS DE EXTENSÃO	7
ATUALIZAÇÃO	7
IMPORTAÇÃO DE LISTAS ELO	8
DESISTALANDO O PROGRAMA	10
EXPLICAÇÕES DOS MENUS	11
MENU FILE	11
MENU INPUT	12
MENU PAIRING	13
MENU INFO	14
MENU OUTPUT	15
MENU RD	16
MENU LISTS	16
MENU SPECIALS	18
MENU RATING LISTS	21
MENU INTERNET	23
MENU WINDOWS	24
MENU ?	24
ICONES	25
<u>TECLAS DE ATALHO</u>	<u>25</u>
<hr/>	
INICIANDO UM TORNEIO	26
DADOS DO TORNEIO	27
GENERAL	28
TIE-BREAK	30
CRITÉRIOS DE DESEMPATES	31
ESCOLHA DO SISTEMA DE DESEMPATE	38
LISTS	39
BOARD-LIST	40
FIDE-TITLE	41
OTHER	43
<hr/>	
ENTRADA DE JOGADORES POR TORNEIO INDIVIDUAL	45
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)	45
ROUND ROBIN Todos Contra Todos Individual (.TURx)	45
DESCRIÇÃO DO COMANDO BOTÕES	47
ENTRADA DE JOGADORES POR TORNEIO DE EQUIPES	48
SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)	48
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)	48
ROUND ROBIN FOR TEAMS Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)	48
ENTRADA DE PARTICIPANTES COM UM RATING LIST	50
EMPARCEIRAR A 1ª RODADA	51
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)	51
EMPARCEIRAR A 1ª RODADA	53
SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)	53
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)	53
EMPARCEIRAR A 1ª RODADA	55

APRENDIZAGEM E APERFEIÇOAMENTO - SwissManagerUnicod 8.0

ROUND ROBIN Todos Contra Todos Individual (.TURx)	55
EMPARCEIRAR A 1ª RODADA	57
ROUND ROBIN FOR TEAMS Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)	57
EMPARCEIRAMENTOS	59
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)	59
SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)	59
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)	59
EXCLUIR/CONTINUAR JOGADORES	61
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)	61
EXCLUIR/CONTINUAR EQUIPES	61
SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)	61
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)	61
INTRODUÇÃO DE JOGADORES APÓS A 1ª RODADA	62
EMPARCEIRAMENTO MANUAL	63
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)	63
SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)	63
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)	63
ROUND ROBIN Todos Contra Todos Individual (.TURx)	64
ROUND ROBIN FOR TEAMS Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)	64
DEFINIR BYE (Jogadores/Equipes) MANUALMENTE	66
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)	66
SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)	66
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)	66
<hr/>	
DIGITE RESULTADOS (Sistema Suíço Individual, Round-Robin Individual)	67
SWISS SYSTEM Sistema Suíço Individual (.TUNx)	67
SWISS SYSTEM (WITH TEAM TIE-BREAK) Com Desempates por Equipe (.TUNx)	67
ROUND ROBIN Sistema Round-Robin – Todos Contra Todos Individual (.TURx)	67
DIGITE RESULTADOS (Sistema Suíço por Equipes, Round-Robin por Equipes)	69
SWISS SYSTEM FOR TEAMS Sistema Suíço por Equipes (.TUMx)	69
ROUND ROBIN FOR TEAMS Todos Contra Todos por Equipes (.TUTx)	69
EMPARCEIRAR NOVAS RODADAS (sistema suíço, Equipe sistema suíço)	72
DEPOIS DA ÚLTIMA RODADA (Swiss-System, Team Suíça System)	73
TROCA DE DADOS COM OUTROS PROGRAMAS	75
<hr/>	
ARQUIVOS EM PGN	77
COMO PUBLICAR TORNEIOS NA INTERNET?	80
DIÁLOGO DE DATAS	83
DIÁLOGO DE PRÊMIOS / LISTA DE PRÊMIOS	83
CORREÇÃO DOS DADOS ERRADOS	86
IMPRIMIR, VISUALIZAR IMPRESSÃO	87
IMPRIMIR VÁRIAS LISTAS	91
LISTA DE CHEGAGEM DO EMPARCEIRAMENTO	92
GERAR NORMAS PARA FIDE	93
ESTATÍSTICA DE RATING DE UM JOGADOR FIDE OU CBX	98
RELATÓRIO KRAUSE	100
CONFIGURAR RATING NACIONAL – CBX	102